

Modicon M221

Contrôleur logique

Guide de programmation

12/2017



SoMachine Basic



Le présent document comprend des descriptions générales et/ou des caractéristiques techniques des produits mentionnés. Il ne peut pas être utilisé pour définir ou déterminer l'adéquation ou la fiabilité de ces produits pour des applications utilisateur spécifiques. Il incombe à chaque utilisateur ou intégrateur de réaliser l'analyse de risques complète et appropriée, l'évaluation et le test des produits pour ce qui est de l'application à utiliser et de l'exécution de cette application. Ni la société Schneider Electric ni aucune de ses sociétés affiliées ou filiales ne peuvent être tenues pour responsables de la mauvaise utilisation des informations contenues dans le présent document. Si vous avez des suggestions, des améliorations ou des corrections à apporter à cette publication, veuillez nous en informer.

Vous acceptez de ne pas reproduire, excepté pour votre propre usage à titre non commercial, tout ou partie de ce document et sur quelque support que ce soit sans l'accord écrit de Schneider Electric. Vous acceptez également de ne pas créer de liens hypertextes vers ce document ou son contenu. Schneider Electric ne concède aucun droit ni licence pour l'utilisation personnelle et non commerciale du document ou de son contenu, sinon une licence non exclusive pour une consultation « en l'état », à vos propres risques. Tous les autres droits sont réservés.

Toutes les réglementations locales, régionales et nationales pertinentes doivent être respectées lors de l'installation et de l'utilisation de ce produit. Pour des raisons de sécurité et afin de garantir la conformité aux données système documentées, seul le fabricant est habilité à effectuer des réparations sur les composants.

Lorsque des équipements sont utilisés pour des applications présentant des exigences techniques de sécurité, suivez les instructions appropriées.

La non-utilisation du logiciel Schneider Electric ou d'un logiciel approuvé avec nos produits matériels peut entraîner des blessures, des dommages ou un fonctionnement incorrect.

Le non-respect de cette consigne peut entraîner des lésions corporelles ou des dommages matériels.

© 2017 Schneider Electric. Tous droits réservés.

Table des matières



Consignes de sécurité	7
A propos de ce manuel	9
Partie I Introduction	17
Chapitre 1 A propos du Modicon M221 Logic Controller	19
Description du TM221C Logic Controller	20
Description du TM221M Logic Controller	27
Chapitre 2 Fonctionnalités de configuration	33
2.1 Objets	34
Objets	35
Types d'objet	36
Adressage des objets d'E/S	42
Nombre maximum d'objets	46
2.2 Structure des tâches	51
Tâches et modes de scrutation	52
Nombre maximum de tâches et priorités	55
2.3 Etats et comportements du contrôleur	56
Diagramme des états de contrôleur	57
Description des états du contrôleur	58
Transitions entre les états du contrôleur	63
Variables persistantes	66
Comportement des sorties	68
2.4 Post-configuration	72
Post-configuration	73
Gestion du fichier post-configuration	75
Partie II Configuration du M221 Logic Controller	79
Chapitre 3 Procédure de configuration d'un contrôleur	81
Génération d'une configuration	82
Modules d'extension d'E/S facultatifs	88
Configuration du M221 Logic Controller	93
Mise à jour du firmware avec l'assistant Executive Loader	94
Chapitre 4 Configuration des entrées/sorties intégrées	95
4.1 Configuration des entrées numériques	96
Configuration des entrées numériques	96

4.2	Configuration des sorties numériques	100
	Configuration des sorties numériques	100
4.3	Configuration des entrées analogiques	102
	Configuration des entrées analogiques	102
4.4	Configuration de compteurs HSC	104
	Configuration de compteurs HSC	105
	Configuration des compteurs biphasé et monophasé	109
	Configuration du fréquencemètre.	114
4.5	Configuration de générateurs d'impulsions	116
	Configuration de générateurs d'impulsions	117
	Configuration d'impulsion (%PLS)	120
	Configuration de la modulation de largeur d'impulsion (%PWM).	123
	Configuration de la sortie à train d'impulsions (%PTO)	126
	Configuration du générateur de fréquence (%FREQGEN)	130
Chapitre 5	Configuration du bus d'E/S.	131
	Description générale de la configuration des E/S	132
	Configuration maximale du matériel.	137
	Configuration de cartouches et de modules d'extension	141
Chapitre 6	Configuration des fonctionnalités de communication intégrées.	143
6.1	Configuration Ethernet	144
	Configuration du réseau Ethernet	145
	Configuration de Modbus TCP	153
	Configuration de la connexion EtherNet/IP	167
6.2	Configuration de ligne série	188
	Configuration des lignes série	189
	Configuration des protocoles Modbus et ASCII	193
	Configuration du Afficheur graphique déporté TMH2GDB.	197
	Configuration du Scrutateur d'E/S Modbus série	198
	Ajout d'un équipement sur le scrutateur d'E/S Modbus série.	199
6.3	Codes de fonction Modbus pris en charge.	208
	Codes de fonction Modbus pris en charge.	208
Chapitre 7	Carte SD.	211
	Opérations de gestion des fichiers.	212
	Types de fichiers pris en charge par la carte SD	214
	Gestion des clones.	216
	Gestion du firmware	218

Gestion de l'application	222
Gestion de la post-configuration	224
Gestion du journal d'erreurs	226
Gestion de la mémoire : sauvegarde et restauration de la mémoire du contrôleur.	229
Partie III Programmation du M221 Logic Controller	231
Chapitre 8 Objets d'E/S	233
Entrées numériques (%I)	234
Sorties numériques (%Q)	235
Entrées analogiques (%IW)	236
Sorties analogiques (%QW)	238
Chapitre 9 Objets réseau	239
Objets Input Assembly (EtherNet/IP) (%QWE)	240
Objets d'assemblage de sortie (%IWE)EtherNet/IP	242
Objets de registres d'entrée (Modbus TCP) (%QWM)	243
Objets de registres de sortie (Modbus TCP) (%IWM)	245
Objets d'entrée numérique (IOSscanner) (%IN)	246
Objets de sortie numérique (IOSscanner) (%QN)	248
Objets de registre d'entrée (IOSscanner) (%IWN)	250
Objets de registre de sortie (IOSscanner) (%QWN)	252
Codes de diagnostic de réseau du Scrutateur d'E/S Modbus (%IWNS)	254
Chapitre 10 Objets système	255
Bits système (%S)	256
Mots système (%SW)	270
Etat des voies d'entrée (%IWS)	296
État des voies de sortie (%QWS)	298
Glossaire	301
Index	307

Consignes de sécurité



Informations importantes

AVIS

Lisez attentivement ces instructions et examinez le matériel pour vous familiariser avec l'appareil avant de tenter de l'installer, de le faire fonctionner, de le réparer ou d'assurer sa maintenance. Les messages spéciaux suivants que vous trouverez dans cette documentation ou sur l'appareil ont pour but de vous mettre en garde contre des risques potentiels ou d'attirer votre attention sur des informations qui clarifient ou simplifient une procédure.



La présence de ce symbole sur une étiquette "Danger" ou "Avertissement" signale un risque d'électrocution qui provoquera des blessures physiques en cas de non-respect des consignes de sécurité.



Ce symbole est le symbole d'alerte de sécurité. Il vous avertit d'un risque de blessures corporelles. Respectez scrupuleusement les consignes de sécurité associées à ce symbole pour éviter de vous blesser ou de mettre votre vie en danger.

⚠ DANGER

DANGER signale un risque qui, en cas de non-respect des consignes de sécurité, **provoque la mort ou des blessures graves**.

⚠ AVERTISSEMENT

AVERTISSEMENT signale un risque qui, en cas de non-respect des consignes de sécurité, **peut provoquer la mort ou des blessures graves**.

⚠ ATTENTION

ATTENTION signale un risque qui, en cas de non-respect des consignes de sécurité, **peut provoquer des blessures légères ou moyennement graves**.

AVIS

AVIS indique des pratiques n'entraînant pas de risques corporels.

REMARQUE IMPORTANTE

L'installation, l'utilisation, la réparation et la maintenance des équipements électriques doivent être assurées par du personnel qualifié uniquement. Schneider Electric décline toute responsabilité quant aux conséquences de l'utilisation de ce matériel.

Une personne qualifiée est une personne disposant de compétences et de connaissances dans le domaine de la construction, du fonctionnement et de l'installation des équipements électriques, et ayant suivi une formation en sécurité leur permettant d'identifier et d'éviter les risques encourus.

A propos de ce manuel



Présentation

Objectif du document

Ce document décrit la configuration et la programmation du Modicon M221 Logic Controller pour SoMachine Basic. Pour plus d'informations, consultez les documents séparés fournis dans l'aide en ligne de SoMachine Basic.

Champ d'application

Ce document a été actualisé pour le lancement de SoMachine Basic V1.6.

Les caractéristiques techniques des équipements décrits dans ce document sont également fournies en ligne. Pour accéder à ces informations en ligne :

Etape	Action
1	Accédez à la page d'accueil de Schneider Electric www.schneider-electric.com .
2	Dans la zone Search , saisissez la référence d'un produit ou le nom d'une gamme de produits. <ul style="list-style-type: none">● N'insérez pas d'espaces dans la référence ou la gamme de produits.● Pour obtenir des informations sur un ensemble de modules similaires, utilisez des astérisques (*).
3	Si vous avez saisi une référence, accédez aux résultats de recherche Product Datasheets et cliquez sur la référence qui vous intéresse. Si vous avez saisi une gamme de produits, accédez aux résultats de recherche Product Ranges et cliquez sur la gamme de produits qui vous intéresse.
4	Si plusieurs références s'affichent dans les résultats de recherche Products , cliquez sur la référence qui vous intéresse.
5	Selon la taille de l'écran, vous serez peut-être amené à faire défiler la page pour consulter la fiche technique.
6	Pour enregistrer ou imprimer une fiche technique au format .pdf, cliquez sur Download XXX product datasheet .

Les caractéristiques présentées dans ce manuel devraient être identiques à celles fournies en ligne. Toutefois, en application de notre politique d'amélioration continue, nous pouvons être amenés à réviser le contenu du document afin de le rendre plus clair et plus précis. Si vous constatez une différence entre le manuel et les informations fournies en ligne, utilisez ces dernières en priorité.

Document(s) à consulter

Titre de documentation	Référence
SoMachine Basic - Guide d'utilisation	EIO0000001354 (ENG) EIO0000001355 (FRA) EIO0000001356 (GER) EIO0000001357 (SPA) EIO0000001358 (ITA) EIO0000001359 (CHS) EIO0000001366 (POR) EIO0000001367 (TUR)
SoMachine Basic - Guide de la bibliothèque des fonctions génériques	EIO0000001474 (ENG) EIO0000001475 (FRE) EIO0000001476 (GER) EIO0000001477 (SPA) EIO0000001478 (ITA) EIO0000001479 (CHS) EIO0000001480 (POR) EIO0000001481 (TUR)
Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées	EIO0000002007 (ENG) EIO0000002008 (FRE) EIO0000002009 (GER) EIO0000002010 (SPA) EIO0000002011 (ITA) EIO0000002012 (CHS) EIO0000002013 (POR) EIO0000002014 (TUR)
Modicon M221 Logic Controller - Guide de référence du matériel	EIO0000001384 (ENG) EIO0000001385 (FRE) EIO0000001386 (GER) EIO0000001387 (SPA) EIO0000001388 (ITA) EIO0000001389 (CHS) EIO0000001370 (POR) EIO0000001371 (TUR)
TMH2GDB - Afficheur graphique déporté - Guide utilisateur	EIO0000002063 (ENG) EIO0000002064 (FRA) EIO0000002065 (GER) EIO0000002066 (SPA) EIO0000002067 (ITA) EIO0000002068 (CHS) EIO0000002069 (POR) EIO0000002070 (TUR)

Titre de documentation	Référence
Modicon TMC2 - Cartouches - Guide de programmation	EIO0000001782 (ENG) EIO0000001783 (FRE) EIO0000001784 (GER) EIO0000001785 (SPA) EIO0000001786 (ITA) EIO0000001787 (CHS) EIO0000001788 (POR) EIO0000001789 (TUR)
Modicon TMC2 - Cartouches - Guide de référence du matériel	EIO0000001768 (ENG) EIO0000001769 (FRE) EIO0000001770 (GER) EIO0000001771 (SPA) EIO0000001772 (ITA) EIO0000001773 (CHS) EIO0000001774 (POR) EIO0000001775 (TUR)
Modicon TM3 - Configuration des modules d'extension - Guide de programmation	EIO0000001396 (ENG) EIO0000001397 (FRE) EIO0000001398 (GER) EIO0000001399 (SPA) EIO0000001400 (ITA) EIO0000001401 (CHS) EIO0000001374 (POR) EIO0000001375 (TUR)
Modicon TM3 - Modules d'E/S numériques - Guide de référence du matériel	EIO0000001408 (ENG) EIO0000001409 (FRE) EIO0000001410 (GER) EIO0000001411 (SPA) EIO0000001412 (ITA) EIO0000001413 (CHS) EIO0000001376 (POR) EIO0000001377 (TUR)
Modicon TM3 - Modules d'E/S analogiques - Guide de référence du matériel	EIO0000001414 (ENG) EIO0000001415 (FRE) EIO0000001416 (GER) EIO0000001417 (SPA) EIO0000001418 (ITA) EIO0000001419 (CHS) EIO0000001378 (POR) EIO0000001379 (TUR)

Titre de documentation	Référence
Modicon TM3 - Modules d'E/S expertes - Guide de référence du matériel	EIO0000001420 (ENG) EIO0000001421 (FRE) EIO0000001422 (GER) EIO0000001423 (SPA) EIO0000001424 (ITA) EIO0000001425 (CHS) EIO0000001380 (POR) EIO0000001381 (TUR)
Modicon TM3 - Modules de sécurité - Guide de référence du matériel	EIO0000001831 (ENG) EIO0000001832 (FRE) EIO0000001833 (GER) EIO0000001834 (SPA) EIO0000001835 (ITA) EIO0000001836 (CHS) EIO0000001837 (POR) EIO0000001838 (TUR)
Modicon TM3 - Modules émetteur et récepteur - Guide de référence du matériel	EIO0000001426 (ENG) EIO0000001427 (FRE) EIO0000001428 (GER) EIO0000001429 (SPA) EIO0000001430 (ITA) EIO0000001431 (CHS) EIO0000001382 (POR) EIO0000001383 (TUR)
Modicon TM2 - Configuration des modules d'extension - Guide de programmation	EIO0000000396 (ENG) EIO0000000397 (FRE) EIO0000000398 (GER) EIO0000000399 (SPA) EIO0000000400 (ITA) EIO0000000401 (CHS)
Modicon TM2 - Modules d'E/S numériques - Guide de référence du matériel	EIO00000000028 (ENG) EIO00000000029 (FRE) EIO00000000030 (GER) EIO00000000031 (SPA) EIO00000000032 (ITA) EIO00000000033 (CHS)
Modicon TM2 - Modules d'E/S analogiques - Guide de référence du matériel	EIO00000000034 (ENG) EIO00000000035 (FRE) EIO00000000036 (GER) EIO00000000037 (SPA) EIO00000000038 (ITA) EIO00000000039 (CHS)

Titre de documentation	Référence
SR2MOD02 and SR2MOD03 Wireless Modem - User Guide	EIO0000001575 (ENG)

Vous pouvez télécharger ces publications et autres informations techniques depuis notre site web à l'adresse : <http://www.schneider-electric.com/en/download>

Information spécifique au produit

AVERTISSEMENT

PERTE DE CONTROLE

- Le concepteur d'un système de commande doit envisager les modes de défaillance possibles des chemins de commande et, pour certaines fonctions de commande critiques, prévoir un moyen d'atteindre un état sécurisé en cas de défaillance d'un chemin, et après cette défaillance. Par exemple, l'arrêt d'urgence, l'arrêt en cas de surcourse, la coupure de courant et le redémarrage sont des fonctions de commande cruciales.
- Des canaux de commande séparés ou redondants doivent être prévus pour les fonctions de commande critiques.
- Les chemins de commande système peuvent inclure les liaisons de communication. Soyez particulièrement attentif aux implications des retards de transmission imprévus ou des pannes de liaison.
- Respectez toutes les réglementations de prévention des accidents ainsi que les consignes de sécurité locales.¹
- Chaque implémentation de cet équipement doit être testée individuellement et entièrement pour s'assurer du fonctionnement correct avant la mise en service.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

¹ Pour plus d'informations, consultez le document NEMA ICS 1.1 (dernière édition), « Safety Guidelines for the Application, Installation, and Maintenance of Solid State Control » (Directives de sécurité pour l'application, l'installation et la maintenance de commande statique) et le document NEMA ICS 7.1 (dernière édition), « Safety Standards for Construction and Guide for Selection, Installation, and Operation of Adjustable-Speed Drive Systems » (Normes de sécurité relatives à la construction et manuel de sélection, installation et opération de variateurs de vitesse) ou son équivalent en vigueur dans votre pays.

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT IMPREVU DE L'EQUIPEMENT

- N'utilisez que le logiciel approuvé par Schneider Electric pour faire fonctionner cet équipement.
- Mettez à jour votre programme d'application chaque fois que vous modifiez la configuration matérielle physique.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Terminologie utilisée dans les normes

Les termes techniques, la terminologie, les symboles et les descriptions correspondantes employés dans ce manuel ou figurant dans ou sur les produits proviennent généralement des normes internationales.

Dans les domaines des systèmes de sécurité fonctionnelle, des variateurs et de l'automatisme en général, les termes employés sont *sécurité, fonction de sécurité, état sécurisé, défaut, réinitialisation du défaut, dysfonctionnement, panne, erreur, message d'erreur, dangereux*, etc.

Entre autres, les normes concernées sont les suivantes :

Norme	Description
EN 61131-2:2007	Automates programmables - Partie 2 : exigences et essais des équipements
ISO 13849-1:2008	Sécurité des machines - Parties des systèmes de commande relatives à la sécurité - Principes généraux de conception
EN 61496-1:2013	Sécurité des machines - Équipements de protection électro-sensibles - Partie 1 : prescriptions générales et essais
ISO 12100:2010	Sécurité des machines - Principes généraux de conception - Appréciation du risque et réduction du risque
EN 60204-1:2006	Sécurité des machines - Équipement électrique des machines - Partie 1 : règles générales
EN 1088:2008 ISO 14119:2013	Sécurité des machines - Dispositifs de verrouillage associés à des protecteurs - Principes de conception et de choix
ISO 13850:2006	Sécurité des machines - Fonction d'arrêt d'urgence - Principes de conception
EN/IEC 62061:2005	Sécurité des machines - Sécurité fonctionnelle des systèmes de commande électrique, électronique et électronique programmable relatifs à la sécurité
IEC 61508-1:2010	Sécurité fonctionnelle des systèmes électriques/électroniques/électroniques programmables relatifs à la sécurité - Exigences générales
IEC 61508-2:2010	Sécurité fonctionnelle des systèmes électriques/électroniques/électroniques programmables relatifs à la sécurité - Exigences pour les systèmes électriques/électroniques/électroniques programmables relatifs à la sécurité

Norme	Description
IEC 61508-3:2010	Sécurité fonctionnelle des systèmes électriques/électroniques/électroniques programmables relatifs à la sécurité - Exigences concernant les logiciels
IEC 61784-3:2008	Communications numériques pour les systèmes de mesure et de commande - Bus de terrain de sécurité fonctionnelle
2006/42/EC	Directive Machines
2014/30/EU	Directive sur la compatibilité électromagnétique
2014/35/EU	Directive sur les basses tensions

De plus, des termes peuvent être utilisés dans le présent document car ils proviennent d'autres normes telles que :

Norme	Description
Série IEC 60034	Machines électriques rotatives
Série IEC 61800	Entraînements électriques de puissance à vitesse variable
Série IEC 61158	Communications numériques pour les systèmes de mesure et de commande - Bus de terrain utilisés dans les systèmes de commande industriels

Enfin, le terme *zone de fonctionnement* utilisé dans le contexte de la description de dangers spécifiques a la même signification que les termes *zone dangereuse* ou *zone de danger* employés dans la directive *Machines (2006/42/EC)* et la norme *ISO 12100:2010*.

NOTE : Les normes susmentionnées peuvent s'appliquer ou pas aux produits cités dans la présente documentation. Pour plus d'informations sur chacune des normes applicables aux produits décrits dans le présent document, consultez les tableaux de caractéristiques de ces références de produit.

Partie I

Introduction

Présentation

Cette section fournit des informations générales sur Modicon M221 Logic Controller ainsi que sur ses fonctionnalités de configuration et de programmation.

Contenu de cette partie

Cette partie contient les chapitres suivants :

Chapitre	Titre du chapitre	Page
1	A propos du Modicon M221 Logic Controller	19
2	Fonctionnalités de configuration	33

Chapitre 1

A propos du Modicon M221 Logic Controller

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Description du TM221C Logic Controller	20
Description du TM221M Logic Controller	27

Description du TM221C Logic Controller

Présentation

Le TM221C Logic Controller est doté de puissantes fonctionnalités et peut servir à une large gamme d'applications.

La configuration, la programmation et la mise en service sont effectuées à l'aide du logiciel SoMachine Basic décrit dans les documents SoMachine Basic - Guide d'utilisation (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) et M221 Logic Controller - Guide de programmation.

Langages de programmation

Le logiciel M221 Logic Controller est configuré et programmé avec le logiciel SoMachine Basic qui prend en charge les logiciels de programmation IEC 61131-3 suivants :

- IL : (Instruction List) liste d'instructions
- LD : (Ladder Diagram) schéma à contacts
- Grafcet (liste)
- Grafcet (SFC)

Alimentation

Le TM221C Logic Controller est alimenté en 24 VCC (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) ou en 100 à 240 VCA (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

Horodateur

Le M221 Logic Controller inclut un horodateur (RTC) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

Fonction Run/Stop

Le M221 Logic Controller peut être actionné en externe par :

- un interrupteur Run/Stop (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*),
- une opération Run/Stop (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) déclenchée par une entrée numérique dédiée, définie dans la configuration logicielle, (pour plus d'informations, consultez la section Configuration des entrées numériques (*voir page 96*).)
- le logiciel SoMachine Basic (pour plus d'informations, consultez la section Barre d'outils (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*)).
- un TMH2GDB Afficheur graphique déporté (pour plus d'informations, consultez la section Menu Etat contrôleur (*voir Modicon TMH2GDB, Remote Graphic Display, User Guide*)).

Mémoire

Ce tableau décrit les différents types de mémoire :

Type de mémoire	Taille	Utilisée pour
RAM	512 Ko de mémoire RAM : 256 Ko pour les variables internes et 256 Ko pour l'application et les données	exécuter l'application et stocker les données.
Non volatile	1,5 Mo, dont 256 Ko pour la sauvegarde de l'application et des données en cas de coupure de courant	enregistrer l'application.

Entrées/sorties intégrées

Plusieurs types d'E/S intégrées sont disponibles, selon la référence du contrôleur :

- Entrées normales
- Entrées rapides associées à des compteurs
- Sorties transistor normales à logique négative/positive
- Sorties transistor rapides à logique négative/positive associées à des générateurs d'impulsions
- Sorties relais
- Entrées analogiques

Stockage amovible

Le M221 Logic Controller est équipé d'un emplacement de carte SD intégré (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

Le Modicon M221 Logic Controller permet de gérer les types de fichiers suivants avec une carte SD :

- Gestion des clones (*voir page 216*) : sauvegardez l'application, le firmware et la post-configuration (si elle existe) du contrôleur logique.
- Gestion du firmware (*voir page 218*) : téléchargez le firmware sur le contrôleur, sur un Afficheur graphique déporté TMH2GDB ou sur des modules d'extension TM3.
- Gestion de l'application (*voir page 222*) : sauvegardez et restaurez l'application du contrôleur logique, ou copiez-la sur un autre contrôleur logique de même référence.
- Gestion de la post-configuration (*voir page 224*) : ajoutez, modifiez ou supprimez le fichier de post-configuration du contrôleur logique.
- Gestion du journal d'erreurs (*voir page 226*) : sauvegardez ou supprimez le journal d'erreurs du contrôleur logique.
- Gestion de la mémoire (*voir page 229*) : sauvegardez/restaurez les bits et mots mémoire d'un contrôleur.

Fonctions de communication intégrées

Les ports de communication suivants sont disponibles selon la référence du contrôleur :

- Ethernet (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)
- USB mini-B (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)
- Ligne série 1 (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)

Afficheur graphique déporté

Pour plus d'informations, reportez-vous au document Modicon TMH2GDB Afficheur graphique déporté - Guide utilisateur.

TM221C Logic Controller

Référence	Entrées numériques	Sorties numériques	Entrées analogiques	Ports de communication	Alimentation
TM221C16R <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	5 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	7 sorties relais	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	100 à 240 VCA
TM221CE16R <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	

NOTE : Le TM221C Logic Controller utilise des borniers à vis débrochables.

(1) Les entrées normales ont une fréquence maximale de 5 kHz.

(2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.

(3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.

Référence	Entrées numériques	Sorties numériques	Entrées analogiques	Ports de communication	Alimentation
TM221C16T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	5 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	Sorties à logique positive 5 sorties transistor normales 2 sorties rapides (PLSPWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	24 VCC
TM221CE16T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	
TM221C16U	5 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	Sorties à logique négative 5 sorties transistor normales 2 sorties rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	24 VCC
TM221CE16U <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>				1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	

NOTE : Le TM221C Logic Controller utilise des borniers à vis débrochables.

(1) Les entrées normales ont une fréquence maximale de 5 kHz.

(2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.

(3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.

Référence	Entrées numériques	Sorties numériques	Entrées analogiques	Ports de communication	Alimentation
TM221C24R <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	10 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	10 sorties relais	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	100 à 240 VCA
TM221CE24R <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	
TM221C24T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>		Sorties à logique positive 8 sorties transistor normales 2 sorties rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	24 VCC
TM221CE24T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	
TM221C24U	10 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	Sorties à logique négative 8 sorties transistor normales 2 sorties rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	24 VCC
TM221CE24U <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	
NOTE : Le TM221C Logic Controller utilise des borniers à vis débrochables.					
(1) Les entrées normales ont une fréquence maximale de 5 kHz.					
(2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.					
(3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.					

Référence	Entrées numériques	Sorties numériques	Entrées analogiques	Ports de communication	Alimentation
TM221C40R <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	20 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	16 sorties relais	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	100 à 240 VCA
TM221CE40R <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	
TM221C40T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>		Sorties à logique positive 14 sorties transistor normales 2 sorties rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	24 VCC
TM221CE40T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	

NOTE : Le TM221C Logic Controller utilise des borniers à vis débrochables.

(1) Les entrées normales ont une fréquence maximale de 5 kHz.

(2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.

(3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.

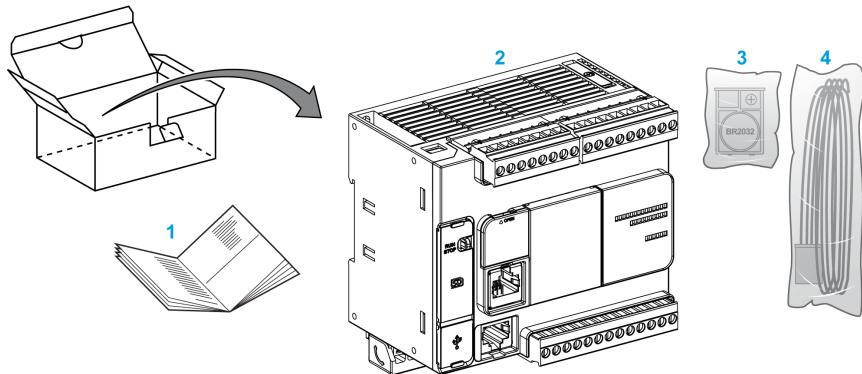
Référence	Entrées numériques	Sorties numériques	Entrées analogiques	Ports de communication	Alimentation
TM221C40U <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	20 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	Sorties à logique négative 12 sorties transistor normales 4 sorties rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB	24 VCC
TM221CE40U <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>			Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	

NOTE : Le TM221C Logic Controller utilise des borniers à vis débrochables.

(1) Les entrées normales ont une fréquence maximale de 5 kHz.
 (2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.
 (3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.

Contenu de la livraison

La figure suivante montre les éléments livrés pour un TM221C Logic Controller :



- 1 Instruction de service pour TM221C Logic Controller
- 2 TM221C Logic Controller
- 3 Logement avec batterie au lithium/monofluorure de carbone, type Panasonic BR2032.
- 4 Câble analogique

Description du TM221M Logic Controller

Présentation

Le TM221M Logic Controller est doté de puissantes fonctionnalités et peut servir à une large gamme d'applications.

La configuration, la programmation et la mise en service du logiciel s'effectuent au moyen du logiciel SoMachine Basic décrit dans les documents SoMachine Basic - Guide d'utilisation (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) et M221 Logic Controller - Guide de programmation.

Langages de programmation

Le logiciel SoMachine Basic permet de configurer et de programmer le M221 Logic Controller à l'aide des langages de programmation IEC 61131-3 suivants :

- IL : Instruction List (Liste d'instructions)
- LD : Ladder Diagram (Schéma à contacts)
- Grafcet (liste)
- Grafcet (SFC)

Alimentation

Le TM221M Logic Controller est alimenté en 24 VCC (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

Horodateur

Le M221 Logic Controller inclut un horodateur (RTC) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

Fonction Run/Stop

Le M221 Logic Controller peut être actionné en externe par :

- un interrupteur Run/Stop (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) matériel,
- une opération Run/Stop (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) déclenchée par une entrée numérique dédiée, définie dans la configuration logicielle, (pour plus d'informations, consultez la section Configuration des entrées numériques (*voir page 96*)).
- le logiciel SoMachine Basic (pour plus d'informations, consultez la section Barre d'outils (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*)).
- un TMH2GDB Afficheur graphique déporté (pour plus d'informations, consultez la section Menu Etat contrôleur).

Mémoire

Ce tableau décrit les différents types de mémoire :

Type de mémoire	Taille	Utilisée pour
RAM	512 Ko de mémoire RAM : 256 Ko pour les variables internes et 256 Ko pour l'application et les données	exécuter l'application et stocker les données.
Non volatile	1,5 Mo, dont 256 Ko pour la sauvegarde de l'application et des données en cas de coupure de courant	enregistrer l'application.

Entrées/sorties intégrées

Plusieurs types d'E/S intégrées sont disponibles, selon la référence du contrôleur :

- Entrées normales
- Entrées rapides (HSC)
- Sorties transistor normales
- Sorties transistor rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN)
- Sorties relais
- Entrées analogiques

Stockage amovible

Le M221 Logic Controller est équipé d'un emplacement de carte SD intégré (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

Le Modicon M221 Logic Controller permet de gérer les types de fichiers suivants avec une carte SD :

- Gestion des clones (*voir page 216*) : sauvegardez l'application, le firmware et la post-configuration (si elle existe) du contrôleur logique.
- Gestion du firmware (*voir page 218*) : chargez les mises à jour du firmware directement sur le contrôleur logique., et chargez le firmware sur un TMH2GDB Afficheur graphique déporté
- Gestion de l'application (*voir page 222*) : sauvegardez et restaurez l'application du contrôleur logique, ou copiez-la sur un autre contrôleur logique de même référence.
- Gestion de la post-configuration (*voir page 224*) : ajoutez, modifiez ou supprimez le fichier de post-configuration du contrôleur logique.
- Gestion du journal d'erreurs (*voir page 226*) : sauvegardez ou supprimez le journal d'erreurs du contrôleur logique.
- Gestion de la mémoire (*voir page 229*) : sauvegarde/restauration des bits et des mots mémoire d'un contrôleur

Fonctions de communication intégrées

Selon la référence du contrôleur, le panneau avant présente plusieurs types de port de communication :

- Ethernet (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)
- USB mini-B (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)
- Carte SD (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)
- Ligne série 1 (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)
- Ligne série 2 (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*)

Afficheur graphique déporté

Pour plus d'informations, reportez-vous au document Modicon TMH2GDB Afficheur graphique déporté - Guide utilisateur.

TM221M Logic Controller

Référence	Entrée numérique	Sortie numérique	Entrée analogique	Ports de communication	Type de bornier
TM221M16R (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel</i>)	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	8 sorties relais	Oui	2 ports de ligne série 1 port de programmation USB	Borniers à vis débrochables
TM221M16RG (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel</i>)	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	8 sorties relais	Oui	2 ports de ligne série 1 port de programmation USB	Borniers à ressort débrochables
TM221ME16R (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel</i>)	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	8 sorties relais	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	Borniers à vis débrochables

NOTE : Le TM221M Logic Controller utilise une alimentation 24 VCC (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

(1) La fréquence maximale des entrées normales I2, I3, I4 et I5 est de 5 kHz.

La fréquence maximale des entrées normales est de 100 kHz.

(2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.

(3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.

Référence	Entrée numérique	Sortie numérique	Entrée analogique	Ports de communication	Type de bornier
TM221ME16RG <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	8 sorties relais	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	Borniers à ressort débrochables
TM221M16T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	6 sorties transistor normales 2 sorties transistor rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	2 ports de ligne série 1 port de programmation USB	Borniers à vis débrochables
TM221M16TG <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	6 sorties transistor normales 2 sorties transistor rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	2 ports de ligne série 1 port de programmation USB	Borniers à ressort débrochables
TM221ME16T <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	6 sorties transistor normales 2 sorties transistor rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	Borniers à vis débrochables
TM221ME16TG <i>(voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)</i>	4 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	6 sorties transistor normales 2 sorties transistor rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série Port de programmation USB 1 port Ethernet	Borniers à ressort débrochables

NOTE : Le TM221M Logic Controller utilise une alimentation 24 VCC (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*).

(1) La fréquence maximale des entrées normales I2, I3, I4 et I5 est de 5 kHz.

La fréquence maximale des entrées normales est de 100 kHz.

(2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.

(3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.

Référence	Entrée numérique	Sortie numérique	Entrée analogique	Ports de communication	Type de bornier
TM221M32TK (voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)	12 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	14 sorties transistor normales 2 sorties rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	2 ports de ligne série 1 port de programmation USB	Connecteurs HE10 (MIL 20)
TM221ME32TK (voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel)	12 entrées normales ⁽¹⁾ 4 entrées rapides (HSC) ⁽²⁾	14 sorties normales 2 sorties rapides (PLS/PWM/PTO/FREQGEN) ⁽³⁾	Oui	1 port de ligne série 1 port de programmation USB 1 port Ethernet	Connecteurs HE10 (MIL 20)

NOTE : Le TM221M Logic Controller utilise une alimentation 24 VCC (voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel).

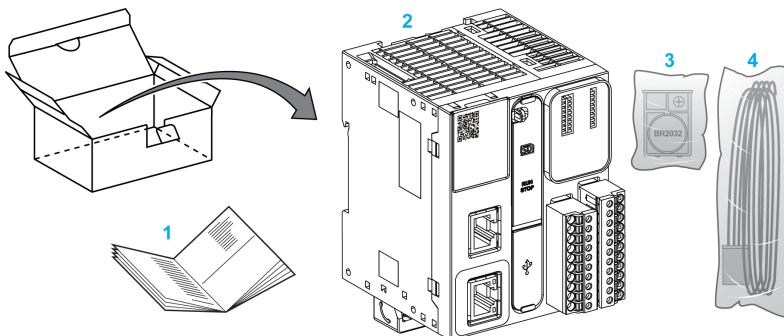
(1) La fréquence maximale des entrées normales I2, I3, I4 et I5 est de 5 kHz.
La fréquence maximale des entrées normales est de 100 kHz.

(2) Les entrées rapides peuvent être utilisées en tant qu'entrées normales ou en tant qu'entrées rapides pour les fonctions de comptage ou d'événement.

(3) Les sorties transistor rapides peuvent être utilisées comme sorties transistor normales pour les fonctions PLS, PWM, PTO ou FREQGEN, ou comme sorties réflexes pour les fonctions HSC.

Contenu de la livraison

La figure suivante montre les éléments livrés pour un TM221M Logic Controller :



- 1 Instruction de service pour TM221M Logic Controller
- 2 TM221M Logic Controller
- 3 Logement avec batterie au lithium/monofluorure de carbone, type Panasonic BR2032.
- 4 Câble analogique

Chapitre 2

Fonctionnalités de configuration

Introduction

Ce chapitre fournit des informations sur le mappage mémoire, les tâches, les états, les comportements, les objets et les fonctions du M221 Logic Controller. Les thèmes abordés dans ce chapitre permettent à l'opérateur de comprendre les spécifications du M221 Logic Controller qui sont essentielles pour configurer et programmer le contrôleur dans SoMachine Basic.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
2.1	Objets	34
2.2	Structure des tâches	51
2.3	Etats et comportements du contrôleur	56
2.4	Post-configuration	72

Sous-chapitre 2.1

Objets

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Objets	35
Types d'objet	36
Adressage des objets d'E/S	42
Nombre maximum d'objets	46

Objets

Présentation

Dans SoMachine Basic, le terme *objet* représente une zone mémoire d'un Logic Controller réservée à l'usage d'une application. Exemples d'objets :

- Variables logicielles simples (bits et mots mémoire par exemple)
- Adresses d'entrées et de sorties numériques ou analogiques
- Variables internes du contrôleur (mots et bits système par exemple)
- Fonctions système ou blocs fonction prédéfinis (temporiseurs ou compteurs par exemple)

La mémoire du contrôleur est soit pré-allouée à certains types d'objets, soit allouée automatiquement lorsqu'une application est téléchargée dans le Logic Controller.

Les objets ne peuvent être adressés dans un programme qu'après allocation de mémoire.

L'adressage des objets utilise le préfixe %. Par exemple, %MW12 est l'adresse d'un mot mémoire, %Q0.3 est l'adresse d'une sortie numérique intégrée et %TM0 est l'adresse d'un bloc fonction Timer.

Types d'objet

Introduction

Le tableau suivant décrit les types d'objet langage du M221 Logic Controller :

Type d'objet	Objet	Fonction de l'objet	Description
Objets mémoire	%M	Bits mémoire (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke un bit de mémoire.
	%MW	Mots mémoire (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke un mot mémoire de 16 bits.
	%MD	Mots mémoire doubles (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke un mot mémoire de 32 bits.
	%MF	Virgule flottante mémoire (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke un séparateur flottant dans un argument mathématique comprenant une décimale.
	%KW	Mots constants (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke un mot constant de 16 bits.
	%KD	Mots doubles constants (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke un mot constant de 32 bits.
	%KF	Mots flottants constants (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke un séparateur flottant constant dans un argument mathématique comprenant une décimale.
Objets système	%S	Bits système (<i>voir page 256</i>)	Stocke un bit système.
	%SW	Mots système (<i>voir page 270</i>)	Stocke un mot système.
	%IWS	Mot d'état des voies d'entrée (<i>voir page 296</i>)	Contient des informations de diagnostic concernant les voies d'entrée analogiques.
	%QWS	Mot d'état des voies de sortie (<i>voir page 298</i>)	Contient des informations de diagnostic concernant les voies de sortie analogiques.

Type d'objet	Objet	Fonction de l'objet	Description
Objets d'E/S	%I	Bits d'entrée (<i>voir page 234</i>)	Stocke la valeur de l'entrée numérique.
	%Q	Bits de sortie (<i>voir page 235</i>)	Stocke la valeur de la sortie numérique.
	%IW	Mots d'entrée (<i>voir page 236</i>)	Stocke la valeur de l'entrée analogique.
	%QW	Mots de sortie (<i>voir page 238</i>)	Stocke la valeur de la sortie analogique.
	%FC	Compteurs FC (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>)	Effectue des comptages rapides d'impulsions émises par des capteurs, des commutateurs, etc.
	%HSC	Compteurs HSC (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>)	Effectue des comptages rapides d'impulsions émises par des capteurs, des commutateurs, etc., qui sont connectés aux entrées rapides.
	%PLS	Impulsion (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>)	Génère un signal d'impulsion à ondes carrées sur les voies de sortie dédiées.
	%PWM	Modulation de la largeur d'impulsion (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>)	Génère un signal d'onde modulée sur les voies de sortie dédiées avec un cycle de service variable.
	%PTO	Sortie à train d'impulsions (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>)	Génère une sortie à train d'impulsions pour contrôler un moteur pas à pas ou un variateur monoaxe linéaire en mode Boucle ouverte.
	%FREQGEN	Générateur de fréquence (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>)	Génère un signal d'onde carrée sur une voie de sortie dédiée avec fréquence programmable et cycle de service égal à 50 %.

Type d'objet	Objet	Fonction de l'objet	Description
Objets réseau	%QWE	Input assembly (EtherNet/IP) <i>(voir page 240)</i>	Valeurs des trames Input assembly EtherNet/IP envoyées par le contrôleur logique. NOTE : Pour plus d'informations sur le sens des communications, reportez-vous à la section Configuration des communications EtherNet/IP <i>(voir page 168)</i> .
	%IWE	Output assembly (EtherNet/IP) <i>(voir page 242)</i>	Valeurs des trames Output assembly EtherNet/IP reçues par le contrôleur logique. NOTE : Pour plus d'informations sur le sens des communications, reportez-vous à la section Configuration des communications EtherNet/IP <i>(voir page 168)</i> .
	%QWM	Registres d'entrée (Modbus TCP) <i>(voir page 243)</i>	Valeurs des Input registers de la table de mappage Modbus envoyées par le contrôleur logique.
	%IWM	Registres de sortie (Modbus TCP) <i>(voir page 245)</i>	Valeurs des Output registers de la table de mappage Modbus reçues par le contrôleur logique.
	%IN	Entrées numériques (IOScanner) <i>(voir page 246)</i>	Valeurs des bits d'entrée numérique du scrutateur d'E/S Modbus série ou TCP.
	%QN	Sorties numériques (IOScanner) <i>(voir page 248)</i>	Valeurs des bits de sortie numérique du scrutateur d'E/S Modbus série ou TCP.
	%IWN	Registres d'entrée (IOScanner) <i>(voir page 250)</i>	Valeurs des mots d'entrée numérique du scrutateur d'E/S Modbus série ou TCP.
	%QWN	Registres de sortie (IOScanner) <i>(voir page 252)</i>	Valeurs des mots de sortie numérique du scrutateur d'E/S Modbus série ou TCP.
	%IWNS	Codes de diagnostic de réseau du scrutateur d'E/S <i>(voir page 254)</i>	Valeurs des bits de diagnostic de réseau du scrutateur d'E/S Modbus série ou TCP.

Type d'objet	Objet	Fonction de l'objet	Description
Objets logiciels	%TM	Temporiseurs (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Spécifie un délai avant le déclenchement d'une action.
	%C	Compteurs (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Assure le comptage croissant et décroissant d'actions.
	%MSG	Messages (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke le message d'état au niveau du port de communication.
	%R	Registres LIFO/FIFO (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Stocke en mémoire jusqu'à 16 mots de 16 bits chacun, de deux manières différentes : LIFO (last in, first out) et FIFO (first in, first out).
	%DR	Programmateurs cycliques (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Fonctionne selon un principe semblable à celui des contrôleurs de type programmateurs cycliques électromécaniques qui permettent de modifier le pas en fonction d'événements externes.
	%SBR	Registres de bits à décalage (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Assure un décalage à gauche ou à droite des bits de données binaires (0 ou 1).
	%SC	Fonctions pas à pas (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Fournit une série d'étapes auxquelles des actions peuvent être affectées.
	SCH	Blocs horodateurs (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Contrôle des actions au mois, au jour et à l'heure prédéfinis.
	%RTC	Horodateur (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Permet de lire ou d'écrire la valeur de l'horodateur (RTC) sur le contrôleur logique.
	PID	PID (voir <i>Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>)	Fournit un mécanisme de retour de boucle de contrôle générique, dont la sortie est proportionnelle, intégrale et dérivée par rapport à l'entrée.
	%X	Etapes Grafset (voir <i>SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Objets de bit associés à chaque étape Grafset (SFC). L'objet est à 1 lorsque l'étape correspondante est active et à 0 lorsqu'elle est inactive.

Type d'objet	Objet	Fonction de l'objet	Description
Objets PTO	Reportez-vous à la section Sortie à train d'impulsions (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>).		
Objets de variateur	Consultez la section Objets de variateur (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>).		
Objets de communication	%READ_VAR	Lecture de variable (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Le bloc fonction %READ_VAR permet de lire les données d'un équipement distant via Modbus SL ou Modbus TCP.
	%WRITE_VAR	Écriture de variable (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Le bloc fonction %WRITE_VAR permet d'écrire des données sur un équipement externe via le protocole Modbus SL ou Modbus TCP.
	%WRITE_READ_VAR	Lecture/écriture de variable (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Le bloc fonction %WRITE_READ_VAR permet de lire et d'écrire les données stockées dans des mots mémoire internes, sur un équipement externe via le protocole Modbus SL ou Modbus TCP.
	%SEND_RECV_MSG	Envoi/réception de message (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Le bloc fonction %SEND_RECV_MSG permet d'envoyer ou de recevoir des données sur une ligne série configurée pour le protocole ASCII.
	%SEND_RECV_SMS	Envoi/réception de SMS (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)	Le bloc fonction %SEND_RECV_SMS permet d'envoyer ou de recevoir des messages SMS via un modem GSM raccordé à une ligne série.

Type d'objet	Objet	Fonction de l'objet	Description
Objets de fonction définie par l'utilisateur et de bloc fonction défini par l'utilisateur	%RETO	Valeur renvoyée (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>)	Valeur renvoyée par une fonction définie par l'utilisateur.
	%PARAM	Paramètre (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>)	Paramètres d'une fonction définie par l'utilisateur ou d'un bloc fonction défini par l'utilisateur Les paramètres sont différents pour chaque type d'objet.
	%VAR	Variable locale (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>)	Variables locales d'une fonction définie par l'utilisateur ou d'un bloc fonction défini par l'utilisateur Les variables locales sont différentes pour chaque type d'objet.

Les objets mémoire et les objets logiciels sont des objets génériques utilisés dans SoMachine Basic, tandis que les objets système et les objets d'E/S sont propres au contrôleur. Tous les objets propres à un contrôleur sont décrits dans la section Programmation (*voir page 231*).

Pour plus d'informations sur la programmation des objets mémoire, des objets logiciels et des objets de communication, reportez-vous au document SoMachine Basic - Guide de la bibliothèque des fonctions génériques.

Pour plus d'informations sur la programmation des objets PID, PTO et variateur, consultez le document Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Pour plus d'informations sur les fonctions définies par l'utilisateur et les blocs fonction définis par l'utilisateur, consultez le document SoMachine Basic - Guide d'utilisation (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*).

Adressage des objets d'E/S

Exemples d'adressage

Le tableau suivant présente des exemples d'adressage pour divers types d'objet :

Type d'objet	Syntaxe	Exemple	Description
Objets mémoire			
Bits de mémoire	%Mi	%M25	Bit 25 de la mémoire interne.
Mots mémoire	%MW <i>i</i>	%MW15	Mot 15 de la mémoire interne.
Mots mémoire doubles	%MD <i>i</i>	%MD16	Mot double 16 de la mémoire interne.
Mots mémoire flottants	%MF <i>i</i>	%MF17	Mot flottant 17 de la mémoire interne.
Mots constants	%KWi	%KW26	Mot constant 26.
Mots doubles constants	%KDi	%KD27	Mot double constant 27 de la mémoire interne.
Mots flottants constants	%KF <i>i</i>	%KF28	Mot flottant constant 28 de la mémoire interne.
Objets système			
Bits système	%Si	%S8	Bit système 8.
Mots système	%SW <i>i</i>	%SW30	Mot système 30.
Objets d'E/S			
Entrées numériques	%Iy.z	%I0.5	Entrée numérique 5 sur le contrôleur (E/S intégrées).
Sorties numériques	%Qy.z	%Q3.4	Sortie numérique 4 sur le module d'extension à l'adresse 3 (E/S de module d'extension).
Entrées analogiques	%IWy.z	%IW0.1	Entrée analogique 1 sur le contrôleur (E/S intégrées).
Sorties analogiques	%QW0.m0n	%QW0.100	Sortie analogique 0 sur la cartouche 1.
Compteurs FC	%FC <i>i</i>	%FC2	Compteur FC 2 sur le contrôleur.
Compteurs HSC	%HSC <i>i</i>	%HSC1	Compteur HSC 1 sur le contrôleur.
a Equipements numérotés 100 et plus sur SL1, ou numérotés 200 et plus sur SL2, 300 et plus sur ETH1. b Numéro de la voie de l'équipement Modbus Serial IOScanner ou Modbus TCP IOScanner. c Identificateur d'instance d'objet dans la voie. i Identificateur qui indique l'instance de l'objet sur le contrôleur. m Numéro de la cartouche sur le contrôleur. n Numéro de la voie sur la cartouche. y Indique le type d'E/S. 0 pour le contrôleur et 1, 2, etc. pour les modules d'extension. z Numéro de voie sur le contrôleur ou sur le module d'extension.			

Type d'objet	Syntaxe	Exemple	Description
Impulsion	%PLSi	%PLS0	Sortie d'impulsion 0 sur le contrôleur.
Modulation de la largeur d'impulsion	%PWMi	%PWM1	Sortie PWM 1 sur le contrôleur.
Sortie à train d'impulsions	%PTO <i>i</i>	%PTO1	Sortie à train d'impulsions 1 sur le contrôleur.
Générateur de fréquence	%FREQGEN <i>i</i>	%FREQGEN1	Générateur de fréquence 1 sur le contrôleur.
Objets réseau			
Input assembly (EtherNet/IP)	%QWE <i>i</i>	%QWE8	Instance 8 de Input assembly.
Output assembly (EtherNet/IP)	%IWE <i>i</i>	%IWE6	Instance 6 de Output assembly.
Registres d'entrée (Modbus TCP)	%QWM <i>i</i>	%QWM1	Instance 1 de Input register.
Registres de sortie (Modbus TCP)	%IWM <i>i</i>	%IWM0	Instance 0 de Output register.
Entrées numériques (IOScanner)	%INA.b.c	%IN300.2.1	Equipement esclave Modbus TCP IOScanner 0 sur ETH1, voie 2, entrée numérique 1.
Sorties numériques (IOScanner)	%QNA.b.c	%QN101.1.0	Equipement esclave Scrutateur d'E/S série Modbus 1 sur SL1, voie 1, entrée numérique 0.
Registres d'entrée (IOScanner)	%IWN <i>a.b.c</i>	%IWN302.3.0	Equipement esclave Modbus TCP IOScanner 2 sur ETH1, voie 3, registre d'entrée 0.
Registres de sortie (IOScanner)	%QWN <i>a.b.c</i>	%QWN205.0.4	Equipement esclave Scrutateur d'E/S série Modbus 5 sur SL2, voie 0, registre de sortie 4.
<p>a Equipements numérotés 100 et plus sur SL1, ou numérotés 200 et plus sur SL2, 300 et plus sur ETH1.</p> <p>b Numéro de la voie de l'équipement Modbus Serial IOScanner ou Modbus TCP IOScanner.</p> <p>c Identificateur d'instance d'objet dans la voie.</p> <p>i Identificateur qui indique l'instance de l'objet sur le contrôleur.</p> <p>m Numéro de la cartouche sur le contrôleur.</p> <p>n Numéro de la voie sur la cartouche.</p> <p>y Indique le type d'E/S. 0 pour le contrôleur et 1, 2, etc. pour les modules d'extension.</p> <p>z Numéro de voie sur le contrôleur ou sur le module d'extension.</p>			

Type d'objet	Syntaxe	Exemple	Description
Codes de diagnostic de réseau du scrutateur d'E/S	%IWNS <i>a</i>	%IWNS302	Etat de l'équipement esclave Modbus TCP IOSscanner 2 sur ETH1.
	%IWNS <i>a.b</i>	%IWNS205.3	Etat de la voie 3 de l'équipement esclave Scrutateur d'E/S Modbus série 5 sur la ligne série SL2
Objets logiciels			
Temporiseurs	%TM <i>i</i>	%TM5	Instance 5 de temporisateur.
Compteurs	%Ci	%C2	Instance 2 de compteur.
Message	%MSG <i>i</i>	%MSG1	Message 1 d'état de compilation du programme.
Registres LIFO/FIFO	%R <i>i</i>	%R3	Instance 3 des registres FIFO/LIFO.
Drums	%DR <i>i</i>	%DR6	Registre Drum 6 sur le contrôleur.
Registres à décalage	%SBR <i>i</i>	%SBR5	Registre à décalage 5 sur le contrôleur.
Fonctions pas à pas	%SC <i>i</i>	%SC5	Fonction pas à pas 5 sur le contrôleur.
Blocs horodateurs	SCH <i>i</i>	SCH 3	Bloc horodateur 3 sur le contrôleur.
Horodateur	RTC <i>i</i>	RTC 1	Instance 1 d'horodateur (RTC).
PID	PID <i>i</i>	PID 7	Objet de retour d'informations PID 7 sur le contrôleur.
Etapes Grafset	X <i>i</i>	X1	Etape Grafset 1.
Objets PTO			
MC_Power_PTO (bloc fonction de mouvement)	%MC_POWER_PTO <i>i</i>	%MC_POWER_PTO1	Instance 1 du bloc fonction MC_POWER_PTO.
MC_Reset_PTO (bloc fonction d'administration)	%MC_RESET_PTO <i>i</i>	%MC_RESET_PTO0	Instance 0 du bloc fonction MC_RESET_PTO.
a Equipements numérotés 100 et plus sur SL1, ou numérotés 200 et plus sur SL2, 300 et plus sur ETH1. b Numéro de la voie de l'équipement Modbus Serial IOSscanner ou Modbus TCP IOSscanner. c Identificateur d'instance d'objet dans la voie. i Identificateur qui indique l'instance de l'objet sur le contrôleur. m Numéro de la cartouche sur le contrôleur. n Numéro de la voie sur la cartouche. y Indique le type d'E/S. 0 pour le contrôleur et 1, 2, etc. pour les modules d'extension. z Numéro de voie sur le contrôleur ou sur le module d'extension.			

Type d'objet	Syntaxe	Exemple	Description
Objets de communication			
Lecture de variable	%READ_VAR <i>i</i>	%READ_VAR2	Instance 2 du bloc fonction READ_VAR.
Ecriture de variable	%WRITE_VAR <i>i</i>	%WRITE_VAR4	Instance 4 du bloc fonction WRITE_VAR.
Lecture/écriture de variable	%WRITE_READ_VAR <i>i</i>	%WRITE_READ_VAR0	Instance 0 du bloc fonction WRITE_READ_VAR.
Envoi/réception de message	%SEND_RECV_MSG <i>i</i>	%SEND_RECV_MSG6	Instance 6 du bloc fonction SEND_RECV_MSG.
Envoi/réception de SMS	%SEND_RECV_SMS <i>i</i>	%SEND_RECV_SMS0	Instance 0 du bloc fonction SEND_RECV_SMS.
Objets de fonction définie par l'utilisateur et de bloc fonction défini par l'utilisateur			
Valeur renvoyée	%RET <i>i</i>	%RET0	Valeur renvoyée par une fonction définie par l'utilisateur.
Paramètres	%PARAM <i>i</i>	%PARAM0	Paramètre d'une fonction définie par l'utilisateur.
Variables locales	%VAR <i>i</i>	%VAR0	Variables locales d'une fonction définie par l'utilisateur.
<ul style="list-style-type: none"> a Equipements numérotés 100 et plus sur SL1, ou numérotés 200 et plus sur SL2, 300 et plus sur ETH1. b Numéro de la voie de l'équipement Modbus Serial IOScanner ou Modbus TCP IOScanner. c Identificateur d'instance d'objet dans la voie. i Identificateur qui indique l'instance de l'objet sur le contrôleur. m Numéro de la cartouche sur le contrôleur. n Numéro de la voie sur la cartouche. y Indique le type d'E/S. 0 pour le contrôleur et 1, 2, etc. pour les modules d'extension. z Numéro de voie sur le contrôleur ou sur le module d'extension. 			

Nombre maximum d'objets

Description du nombre maximal d'objets

Le tableau suivant fournit des informations sur le nombre maximum d'objets pris en charge par le M221 Logic Controller :

Objets	Références de M221 Logic Controller			
	Références modulaires		Références compactes	
	TM221M16R• TM221ME16R•	TM221M16T• TM221ME16T• TM221M32TK TM221ME32TK	TM221C•R TM221CE•R	TM221C•T TM221CE•T TM221C•U TM221CE•U
Objets mémoire				
%M ⁽¹⁾	512 1 024	512 1 024	512 1 024	512 1 024
%MW	8 000	8 000	8 000	8 000
%MD %MF	7999	7999	7999	7999
%KW	512	512	512	512
%KD %KF	511	511	511	511
Objets système				
%S	160	160	160	160
%SW	234	234	234	234
%IWS	1 créé automatiquement pour chaque entrée analogique			
%QWS	1 créé automatiquement pour chaque sortie analogique			
Objets d'E/S				
%I	8	8 (pour TM221M16T• et TM221ME16T•)	9 (pour TM221C16• et TM221CE16•)	9 (pour TM221C16• et TM221CE16•)
		16 (pour TM221M32TK et TM221ME32TK)	14 (pour TM221C24• et TM221CE24•)	14 (pour TM221C24• et TM221CE24•)
			24 (pour TM221C40• et TM221CE40•)	24 (pour TM221C40• et TM221CE40•)
(1) La valeur 512 est pour une version de logiciel < 1.3.				

Objets	Références de M221 Logic Controller			
	Références modulaires		Références compactes	
	TM221M16R• TM221ME16R•	TM221M16T• TM221ME16T• TM221M32TK TM221ME32TK	TM221C•R TM221CE•R	TM221C•T TM221CE•T TM221C•U TM221CE•U
%Q	8	8 (pour TM221M16T• et TM221ME16T•)	7 (pour TM221C16• et TM221CE16•)	7 (pour TM221C16• et TM221CE16•)
		16 (pour TM221M32TK et TM221ME32TK)	10 (pour TM221C24• et TM221CE24•)	10 (pour TM221C24• et TM221CE24•)
			16 (pour TM221C40• et TM221CE40•)	16 (pour TM221C40• et TM221CE40•)
%IW	2	2	2	2
%QW	0	0	NOTE : les sorties analogiques ne sont pas intégrées dans le contrôleur. Utilisez des cartouches TMC2AQ2V et/ou TMC2AQ2C pour ajouter des sorties analogiques à la configuration du contrôleur.	
%FC	4	4	4	4
%HSC	Jusqu'à 4	Jusqu'à 4	Jusqu'à 4	Jusqu'à 4
%PLS %PWM %PTO %FREQGEN	0	2	0	2
Objets réseau				
%QWE	20 (pour TM221ME16R•)	20 (pour TM221ME16T• et TM221ME32TK)	20 (pour TM221CE16•)	20 (pour TM221CE16•)
(1) La valeur 512 est pour une version de logiciel < 1.3.				

Objets	Références de M221 Logic Controller			
	Références modulaires		Références compactes	
	TM221M16R• TM221ME16R•	TM221M16T• TM221ME16T• TM221M32TK TM221ME32TK	TM221C•R TM221CE•R	TM221C•T TM221CE•T TM221C•U TM221CE•U
%IWE	20 (pour TM221ME16R•)	20 (pour TM221ME16T• et TM221ME32TK)	20 (pour TM221CE16•)	20 (pour TM221CE16•)
%QWM	20 (pour TM221ME16R•)	20 (pour TM221ME16T• et TM221ME32TK)	20 (pour TM221CE16•)	20 (pour TM221CE16•)
%IWM	20 (pour TM221ME16R•)	20 (pour TM221ME16T• et TM221ME32TK)	20 (pour TM221CE16•)	20 (pour TM221CE16•)
%IN	128	128	128	128
%QN	128	128	128	128
%IWN	128	128	128	128
%QWN	128	128	128	128
%IWNS	1 pour chaque scrutateur d'E/S Modbus série ou appareil Modbus TCP IOScanner, plus 1 pour chaque voie			
%QWNS	1 pour chaque scrutateur d'E/S Modbus série ou appareil Modbus TCP IOScanner, plus 1 pour chaque voie			
Objets logiciels				
%TM	255	255	255	255
%C	255	255	255	255
%MSG	2	2	1 (pour TM221C•R) 2 (pour TM221CE•R)	1 (pour TM221C•T et TM221C•U) 2 (pour TM221CE•T et TM221CE•U)
%R	4	4	4	4
%DR	8	8	8	8
%SBR	8	8	8	8
%SC	8	8	8	8
(1) La valeur 512 est pour une version de logiciel < 1.3.				

Objets	Références de M221 Logic Controller			
	Références modulaires		Références compactes	
	TM221M16R• TM221ME16R•	TM221M16T• TM221ME16T• TM221M32TK TM221ME32TK	TM221C•R TM221CE•R	TM221C•T TM221CE•T TM221C•U TM221CE•U
%SCH	16	16	16	16
%RTC	2	2	2	2
PID	14	14	14	14
Objets de variateur				
%DRV	16	16	16	16
Objets de communication				
%READ_VAR	16	16	16	16
%WRITE_VAR	16	16	16	16
%WRITE_READ_VAR	16	16	16	16
%SEND_RECV_MSG	16	16	16	16
%SEND_RECV_SMS	1	1	1	1
Objets de fonction définie par l'utilisateur et de bloc fonction défini par l'utilisateur				
%RETO	1 par fonction définie par l'utilisateur			
%PARAM	5 par fonction définie par l'utilisateur et bloc fonction défini par l'utilisateur			
%VAR	10 par fonction définie par l'utilisateur et bloc fonction défini par l'utilisateur			
(1) La valeur 512 est pour une version de logiciel < 1.3.				

Description du nombre maximal d'objets PTO

Le tableau suivant fournit des informations sur le nombre maximal d'objets PTO pris en charge par le M221 Logic Controller :

Catégories/Objets	Références de M221 Logic Controller		
	TM221M16R• TM221ME16R• TM221C•R TM221CE•R	TM221M16T• TM221ME16T• TM221M32TK TM221ME32TK TM221C•T TM221CE•T TM221C16U TM221CE16U TM221C24U TM221CE24U	TM221C40U TM221CE40U
Mouvement/monoaxe			
%MC_POWER_PTO	0	86	
%MC_MOVEVEL_PTO			
%MC_MOVEREL_PTO			
%MC_MOVEABS_PTO			
%MC_HOME_PTO			
%MC_SETPOS_PTO			
%MC_STOP_PTO			
%MC_HALT_PTO			
Mouvement/Tâche de mouvement			
%MC_MotionTask_PTO	0	2	4
Administration			
%MC_READACTVEL_PTO	0	40	
%MC_READACTPOS_PTO			
%MC_READSTS_PTO			
%MC_READMOTIONSTATE_PTO			
%MC_READAXISERROR_PTO			
%MC_RESET_PTO			
%MC_TOUCHPROBE_PTO			
%MC_ABORTTRIGGER_PTO			
%MC_READPAR_PTO			
%MC_WRITEPAR_PTO			

Sous-chapitre 2.2

Structure des tâches

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Tâches et modes de scrutation	52
Nombre maximum de tâches et priorités	55

Tâches et modes de scrutation

Présentation

Le Modicon TM221M Logic Controller prend en charge les types de tâche suivants :

- Tâche maître
- Tâche périodique
- Tâche d'événement

Les tâches maîtres peuvent être configurées dans l'un ou l'autre des modes de scrutation suivants :

- Roue libre
- Mode périodique

Pour plus d'informations, consultez la section Configuration du comportement et des tâches du programme (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*).

Tâches

Les tâches maîtres sont déclenchées par la scrutation cyclique continue ou par les temporiseurs logiciels en spécifiant une période de scrutation de 1 à 150 ms (par défaut 100 ms) en mode périodique.

Les tâches périodiques sont déclenchées par les temporiseurs logiciels et sont configurées en spécifiant la période de scrutation entre 1 et 255 ms (par défaut, 255 ms) en mode périodique.

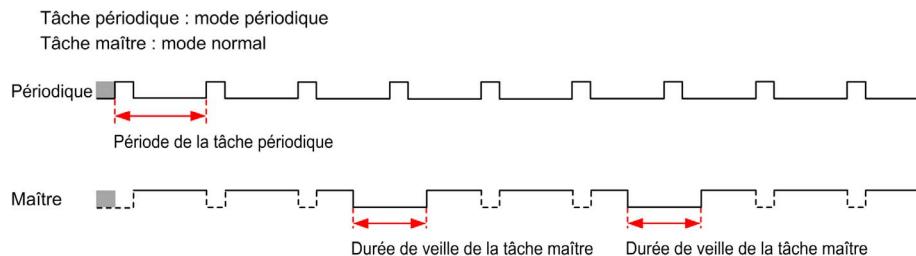
Les tâches d'événement sont déclenchées par les entrées physiques ou les blocs fonction HSC. Ces événements sont associés à des entrées numériques intégrées (%I0.2 à %I0.5) (front montant, descendant ou les deux) ou à des compteurs HSC (lorsque le compte atteint le seuil du compteur). Vous pouvez configurer jusqu'à deux événements pour chaque bloc fonction HSC, selon la configuration.

Vous devez configurer une priorité et une seule pour chaque tâche d'événement. La plage des priorités va de 0 à 7, 0 étant la priorité la plus élevée.

Modes de scrutation

L'exécution en roue libre est un mode de scrutation cyclique continue. Dans ce mode, un nouveau cycle de scrutation démarre dès que le précédent est terminé.

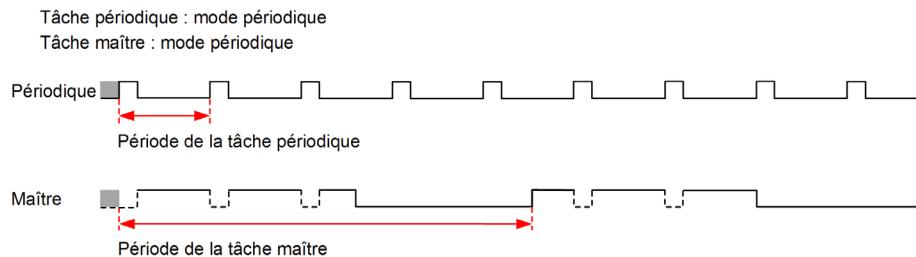
La figure suivante montre la relation entre les tâches maîtres et les tâches périodiques lorsque la tâche maître est en mode roue libre :



En mode d'exécution libre, la durée de veille de la tâche maître est d'au moins 30 % de la durée totale du cycle, et au minimum 1 milliseconde. Ce pourcentage peut être supérieur selon l'application de l'utilisateur (temps de scrutation de tâche périodique, temps de scrutation de tâche d'événement, interaction de communication, etc.).

En mode de scrutation périodique, le contrôleur logique attend que la durée de scrutation configurée soit écoulée pour lancer une nouvelle scrutation. Chaque scrutation a donc la même durée.

La figure suivante montre la relation entre les tâches maîtres et les tâches périodiques lorsque la tâche maître est en mode périodique :



Si le processeur passe à l'état HALTED lorsque la tâche maître est configurée en mode exécution libre, vérifiez que le délai de scrutation de la tâche périodique est trop important pour la période de la tâche périodique. Si oui, essayez ceci :

- Reconfigurez la tâche à exécution libre maître sous forme de tâche cyclique
- Augmentez la période de la tâche périodique

La priorité des événements contrôle la relation entre les tâches d'événement, les tâches maîtres et les tâches périodiques. Une tâche d'événement interrompt l'exécution d'une tâche maître ou périodique.

La figure suivante montre la relation entre les tâches d'événement, les tâches maîtres et les tâches périodiques en mode périodique :



Les tâches d'événement sont déclenchées par une interruption matérielle qui leur envoie un événement de tâche.

Temporisateur chien de garde

Vous pouvez configurer un temporisateur chien de garde spécifique pour la tâche maître et la tâche périodique. Si la durée d'exécution de la tâche dépasse le temporisateur configuré, le contrôleur logique passe à l'état HALTED.

Un temporisateur chien de garde système vérifie si le programme utilise plus de 80 % de la capacité de traitement. Dans ce cas, le contrôleur logique passe l'état HALTED.

Nombre maximum de tâches et priorités

Description

Le tableau suivant décrit les types de tâche, les modes de scrutation disponibles pour chacun d'eux, les conditions de déclenchement des modes de scrutation, les plages configurables par l'opérateur, le nombre maximum de tâches de chaque type et leurs priorités d'exécution :

Type de tâche	Mode de scrutation	Condition de déclenchement	Plage configurable	Nombre maximum de tâches	Priorité
Maître	Roue libre	Normal	Non applicable	1	La plus basse
	Périodique	Temps logiciel	1 à 150 ms		
Périodique	Périodique	Temps logiciel	1 à 255 ms	1	Supérieure à celle de la tâche maître et inférieure à celle des tâches d'événement
Événement	Périodique	Entrées physiques	%IO.2 à %IO.5	4	La plus haute
		Blocs fonction %HSC	Jusqu'à 2 événements par objet %HSC	4	

Sous-chapitre 2.3

Etats et comportements du contrôleur

Introduction

Cette section fournit des informations sur les états du contrôleur, les transitions entre ces états et les comportements en réponse à des événements système. Il commence par un schéma détaillant les états de contrôleur et une description de chacun d'entre eux. Ensuite, il définit la relation entre les états de sortie et les états de contrôleur, avant de préciser les commandes et événements qui déclenchent des transitions entre ces états. Enfin, il décrit les variables persistantes et l'impact des options de programmation de tâche SoMachine Basic sur le comportement du système.

Contenu de ce sous-chapitre

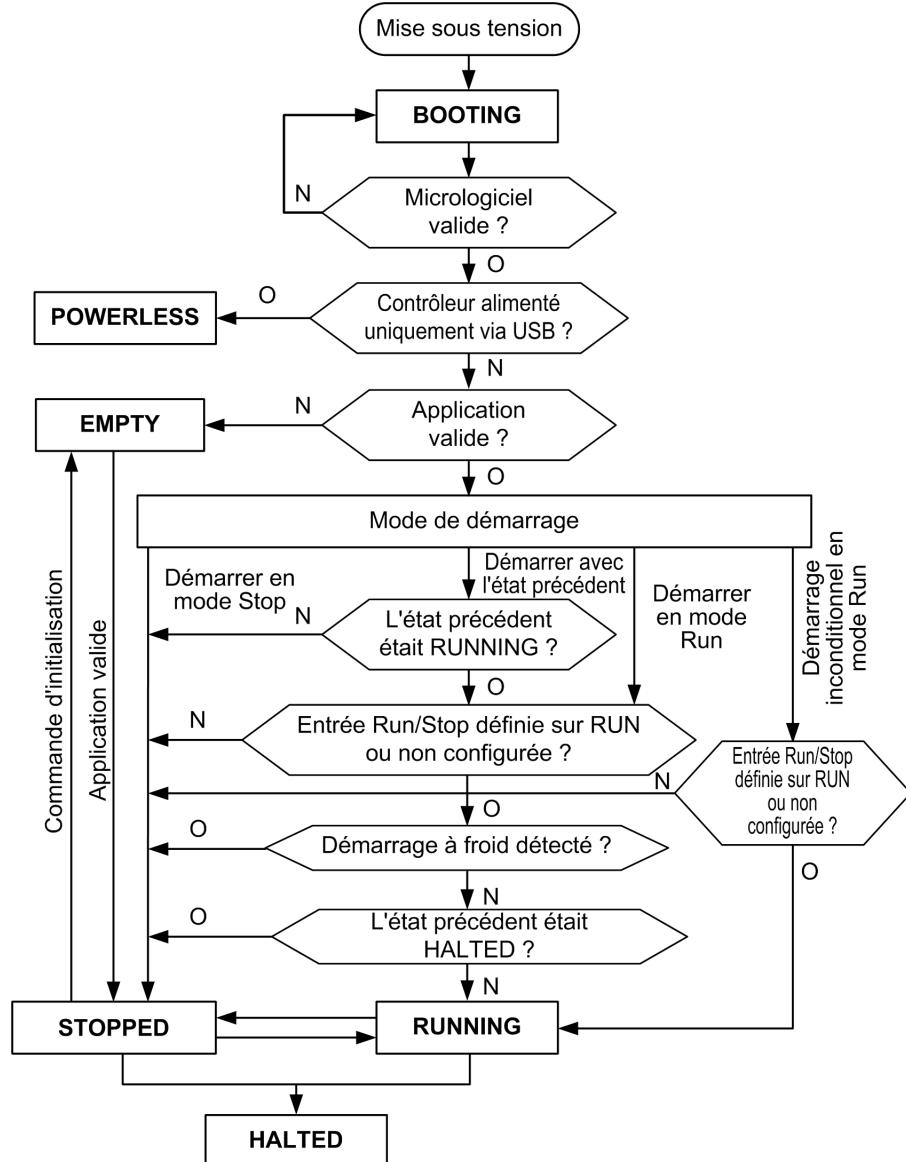
Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Diagramme des états de contrôleur	57
Description des états du contrôleur	58
Transitions entre les états du contrôleur	63
Variables persistantes	66
Comportement des sorties	68

Diagramme des états de contrôleur

Diagramme des états de contrôleur

Le diagramme suivant décrit les différents états du contrôleur :



Description des états du contrôleur

Introduction

Cette section décrit en détail les états du contrôleur.

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT INATTENDU DE L'EQUIPEMENT

- Ne supposez jamais que votre contrôleur est dans un certain état avant de commander un changement d'état, configurer les options du contrôleur, télécharger un programme ou modifier la configuration physique du contrôleur et des équipements qui y sont connectés.
- Avant d'effectuer l'une de ces opérations, essayez de déterminer l'impact sur tous les équipements connectés.
- Avant d'agir sur un contrôleur, vérifiez systématiquement son état en consultant ses voyants, en confirmant la position de l'entrée Run/Stop, en contrôlant l'éventuel forçage des sorties et en prenant connaissance de l'état du contrôleur via SoMachine Basic.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

NOTE : Le mot système %SW6 indique l'état du contrôleur logique (EMPTY, STOPPED, RUNNING, HALTED et POWERLESS).

Si vous utilisez l'option Démarrer en mode Run, le contrôleur exécute la logique du programme dès que l'équipement est sous tension. Il est essentiel de savoir à l'avance comment la réactivation automatique des sorties affecte le processus ou la machine contrôlé(e). Configurez l'entrée Run/Stop pour aider à commander la fonctionnalité de démarrage en mode Run. En outre, l'entrée Run/Stop est conçue pour contrôler localement les commandes RUN distantes. La possibilité d'une commande RUN distante après l'arrêt local par SoMachine risque d'avoir des conséquences imprévues. Vous devez donc configurer et câbler l'entrée Run/Stop pour aider à contrôler la situation.

⚠ AVERTISSEMENT

DEMARRAGE IMPREVU DE LA MACHINE

- Assurez-vous que la réactivation automatique des sorties ne produit pas d'effets indésirables avant d'utiliser l'option Démarrage en mode Run.
- Utilisez l'entrée Run/Stop pour aider à commander l'option Démarrer en mode Run et éviter tout démarrage involontaire à distance.
- Vérifiez l'état de sécurité de la machine ou de l'environnement du processus avant d'appliquer l'alimentation à l'entrée Run/Stop ou avant d'émettre une commande Run à partir d'un emplacement distant.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Si vous utilisez l'option Démarrage inconditionnel en mode Run, le contrôleur tente d'exécuter la logique du programme dès que l'équipement est sous tension, indépendamment de la raison pour laquelle le contrôleur s'était arrêté. C'est le cas même en l'absence de batterie ou lorsqu'elle est déchargée. Ainsi, le contrôleur démarre avec la remise à zéro, ou la réinitialisation avec d'autres valeurs par défaut prédéfinies, de toutes les valeurs en mémoire. Si le contrôleur tente un redémarrage après une brève coupure de courant, par exemple, il est envisageable de perdre toutes les valeurs en mémoire et de devoir faire face à des conséquences imprévues dans la mesure où l'absence de batterie n'a pas permis de conserver les valeurs en mémoire. Il est essentiel de savoir à l'avance comment un redémarrage inconditionnel affecte le processus ou la machine contrôlé(e). Configurez l'entrée Run/Stop pour aider à commander la fonctionnalité de démarrage inconditionnel en mode Run.

⚠ AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT IMPREVU DE LA MACHINE

- Effectuez une analyse approfondie des risques afin de déterminer les conséquences, avec tous types de conditions, de la configuration du contrôleur avec la fonction Démarrage inconditionnel en mode Run.
- Utilisez l'entrée Run/Stop pour éviter un redémarrage inconditionnel indésirable.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Pour plus d'informations sur l'option Démarrage inconditionnel en mode Run, consultez la section Comportement de l'application (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*).

Tableau des états du contrôleur

Ce tableau décrit en détail les états de fonctionnement d'un contrôleur :

Etat du contrôleur	Description	Communication	Exécution de l'application	Voyant		
				PWR	RUN	ERR
BOOTING	Le firmware du contrôleur logique n'est pas valide. Les voies de communication sont activées pour permettre la mise à jour du firmware d'exécution. Il est impossible de se connecter avec SoMachine Basic. Les sorties sont réglées sur leurs valeurs d'initialisation (<i>voir page 68</i>).	Restreinte	Non	Allumé	Eteint	Allumé
EMPTY	Cet état indique qu'il n'y a aucune application valide. Il est possible de se connecter avec SoMachine Basic (<i>download/animation table</i>). Les entrées sont forcées à 0. Les sorties sont réglées sur leurs valeurs d'initialisation (<i>voir page 68</i>).	Oui	Non	Allumé	Eteint	1 clignotement
STOPPED	Cet état indique que le contrôleur logique a une application valide qui a été arrêtée. Les entrées sont lues. Les sorties sont réglées sur leurs valeurs de repli (<i>voir page 70</i>) ou les valeurs forcées (<i>voir page 70</i>) de SoMachine Basic. La sortie d'alarme d'état est mise à 0.	Oui	Non	Allumé	Clignotant	Eteint

Etat du contrôleur	Description	Communication	Exécution de l'application	Voyant		
				PWR	RUN	ERR
RUNNING	<p>Cet état indique que le contrôleur logique exécute l'application.</p> <p>Les entrées sont lues par les tâches de l'application.</p> <p>Les sorties sont écrites par les tâches de l'application ou à partir de SoMachine Basic en mode connecté (table d'animation, forçage des sorties (voir page 70)).</p> <p>La sortie d'alarme d'état est mise à 1.</p>	Oui	Oui	Allumé	Allumé	Eteint
HALTED	<p>L'état indique que l'application est arrêtée suite à la détection d'une erreur de délai liée à une application ou à un chien de garde système. (voir page 226)</p> <p>Les objets conservent leurs valeurs pour permettre d'identifier la cause de l'erreur détectée. Les tâches sont arrêtées après la dernière instruction.</p> <p>Les capacités de communication sont les mêmes que dans l'état STOPPED.</p> <p>Les entrées ne sont pas lues et conservent leur dernière valeur.</p> <p>Les sorties sont réglées sur leurs valeurs de repli (voir page 70).</p> <p>La sortie d'alarme d'état est mise à 0.</p>	Oui	Non	Allumé	Clignotant	Allumé

Etat du contrôleur	Description	Communication	Exécution de l'application	Voyant		
				PWR	RUN	ERR
POWERLESS	<p>Cet état indique que le contrôleur logique n'est alimenté que par le câble USB. Ce mode sert à mettre à jour le firmware (par USB) ou à charger/télécharger l'application utilisateur (par USB).</p> <p>Pour modifier l'état de l'automate, connectez l'alimentation principale afin de procéder au démarrage de l'automate et au rechargement des composants installés.</p> <p>Il est possible de se connecter avec SoMachine Basic (<i>download/upload/animation table</i>).</p> <p>Les entrées sont forcées à 0. Les sorties sont réglées sur leurs valeurs d'initialisation (<i>voir page 68</i>).</p>	Oui (uniquement par USB)	Non	Eteint	Clignotant	Eteint

NOTE : Le mot système %SW6 indique l'état de l'automate logique (EMPTY, STOPPED, RUNNING, HALTED, et POWERLESS).

Transitions entre les états du contrôleur

Démarrage du contrôleur

Effet : déclenche le redémarrage du contrôleur logique. Pour plus d'informations sur la séquence de démarrage, reportez-vous au diagramme des états du contrôleur (*voir page 57*).

Méthodes :

- Remise sous tension
- Redémarrage par script
 - Le script sur une carte SD peut émettre REBOOT comme commande finale.

Chargement d'application

Effet : charge l'application dans la mémoire du contrôleur logique.

Vous pouvez éventuellement sélectionner l'option **Réinitialiser les mémoires** pour effectuer une remise à 0 (option par défaut) ou conserver la valeur de tous les mots et bits mémoire lors du chargement de l'application (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*).

Méthodes :

- Bouton en ligne de SoMachine Basic :
 - Sélectionnez la commande **PC vers contrôleur (chargement)**.
Effet : efface l'application du contrôleur logique et fait passer ce dernier à l'état **EMPTY**. Chargez l'application dans la mémoire du contrôleur logique. Si le chargement aboutit, le contrôleur logique démarre à froid et prend l'état **STOPPED**.
- Transfert du fichier d'application par carte SD :
 - Effet : au prochain redémarrage, efface l'application du contrôleur logique et charge les fichiers d'application depuis la carte SD vers la mémoire du contrôleur. Si le chargement aboutit, le contrôleur démarre à froid et prend l'état **STOPPED**.

Initialiser contrôleur

Effet : fait passer le contrôleur à l'état **EMPTY**, puis à l'état **STOPPED** après un démarrage à froid.

Méthodes :

- Bouton en ligne de SoMachine Basic :
 - Sélectionnez la commande **Initialiser contrôleur**.
- Afficheur graphique déporté.

Exécuter contrôleur

Effet : déclenche une transition vers l'état du contrôleur RUNNING.

Méthodes :

- Commutateur Run/Stop (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) sur la face avant :
 - Elle déclenche une transition vers l'état RUNNING sur le front montant.
- Entrée Run/Stop (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) :
 - L'entrée doit être configurée dans l'application (Configuration des entrées numériques (*voir page 96*)).
 - Elle déclenche une transition vers l'état RUNNING sur le front montant.
- Bouton en ligne de SoMachine Basic :
 - Sélectionnez la commande **Exécuter contrôleur**.
- Réglage du mode de démarrage (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) de l'application :
 - **Démarrer en mode Run**, **Démarrer avec l'état précédent** ou **Démarrage inconditionnel en mode Run**
- Afficheur graphique déporté.

Arrêter contrôleur

Effet : fait passer le contrôleur à l'état STOPPED.

Méthodes :

- Commutateur Run/Stop (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) sur la face avant :
 - Il déclenche une transition vers l'état du contrôleur STOPPED en cas de bas niveau.
- Entrée RUN/STOP (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) :
 - L'entrée doit être configurée dans l'application (Configuration des entrées numériques (*voir page 96*)).
 - Elle déclenche une transition vers l'état du contrôleur STOPPED en cas de bas niveau.
- Bouton en ligne SoMachine Basic :
 - Sélectionnez la commande **Arrêter contrôleur**.
- Réglage du mode de démarrage (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) de l'application :
 - **Démarrer en mode Stop** ou **Démarrer avec l'état précédent**.
- Commande **Télécharger** :
 - Le contrôleur doit être dans l'état STOPPED (après le chargement, le contrôleur est dans l'état STOPPED).
- Afficheur graphique déporté.

Erreur détectée (transition vers l'état HALTED)

Effet : fait passer le contrôleur à l'état HALTED.

Motifs du basculement vers l'état HALTED :

- Timeout du chien de garde de l'application (configuré par l'utilisateur) (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*)
- Temporisateur chien de garde système (dépassement de 80 % de la capacité de traitement du système) (*voir page 54*)

Démarrage à froid

Le démarrage à froid se définit comme une mise sous tension avec initialisation de toutes les données sur leur valeur par défaut, et l'exécution du programme depuis le début avec effacement de toutes les variables. Les paramètres logiciels et matériels sont initialisés.

Le démarrage à froid survient pour les raisons suivantes :

- Démarrage du contrôleur sans modification en ligne de l'application validée.
- Alimentation du contrôleur logique sans pile de secours chargée
- Chargement de l'application
- Initialisation du contrôleur logique

Effets du démarrage à froid :

- Initialisation des blocs fonction.
- Effacement de la mémoire utilisateur.
- Affectation de leurs valeurs initiales aux objets système %S et aux mots système %SW.
- Rechargement des paramètres à partir de la post-configuration (les modifications de ce fichier sont appliquées).
- Restauration de l'application présente dans la mémoire non volatile (avec perte des modifications en ligne non enregistrées).
- Redémarrage des composants internes du contrôleur.

Démarrage à chaud

Le démarrage à chaud relance l'exécution du programme, dans son état précédent, en conservant les compteurs, blocs fonction, mots système et bits système.

Variables persistantes

Enregistrement automatique en cas de panne de courant

Le contrôleur enregistre automatiquement les 50 premiers mots mémoire (%MW0 à %MW49) dans la mémoire non volatile après chaque coupure d'alimentation. Les données sont restaurées dans la zone des mots mémoire pendant l'initialisation, même si le contrôleur effectue un démarrage à froid (lorsque la pile est déchargée ou manquante).

Les variables persistantes enregistrées automatiquement sont réinitialisées :

- après chaque chargement, lorsque l'option **Réinitialiser les mémoires** est cochée dans les paramètres de chargement (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*)
- après une commande d'initialisation ;
- après l'activation du bit système %S0 (reportez-vous à la section Bits système (*voir page 256*)).

Enregistrement à la demande de l'utilisateur

Vous pouvez enregistrer les mots mémoire dans la mémoire non volatile ou dans la carte SD. Voici comment procéder à l'enregistrement :

1. Sélectionnez la destination avec %S90 (reportez-vous à la section Bits système (*voir page 256*)) :
 - Réglé sur 0 : mémoire non volatile (par défaut)
 - Réglé sur 1 : carte SD.
2. Spécifiez le nombre de mots mémoire à enregistrer dans le mot système %SW148 (reportez-vous à la section Mots système (*voir page 270*)).
3. Réglez le bit système %S93 sur 1 (reportez-vous à la section Bits système (*voir page 256*)).

Une fois que l'opération d'enregistrement est terminée :

- Le bit système %S93 est remis à 0.
- Le bit système %S92 est réglé sur 1, ce qui indique que les mots mémoire ont été enregistrés dans la mémoire non volatile (%S90 réglé sur 0).
- Le mot système %SW147 indique le résultat de l'opération avec la carte SD (%S90 réglé sur 1).

NOTE : vous pouvez enregistrer la mémoire lorsque le contrôleur logique est à l'état RUNNING.

Cependant, selon le nombre de variables mémoire indiqué, il est possible que l'enregistrement exige plus d'un cycle de scrutation logique. Par conséquent, les variables mémoire peuvent être incohérentes, car leur valeur peut changer d'une scrutation à l'autre. Si vous souhaitez un jeu de variables cohérentes, mettez d'abord le contrôleur logique à l'état STOPPED.

Restauration à la demande de l'utilisateur

Il est possible de restaurer les mots mémoire enregistrés précédemment. Voici comment procéder à la restauration :

1. Réglez le bit système %S92 sur 1.

L'opération sur la mémoire non volatile n'a aucune répercussion si %S92 est à 0 (aucune valeur enregistrée précédemment).

2. Sélectionnez la source avec %S90 (reportez-vous à la section Bits système ([voir page 256](#)) :

- Réglé sur 0 : mémoire non volatile (par défaut)
- Réglé sur 1 : carte SD.

3. Pour restaurer à partir de la mémoire non volatile, définissez le nombre de mots mémoire dans le mot système %SW148 (reportez-vous à la section Mots système ([voir page 270](#))). Lors d'une restauration à partir de la carte SD, l'intégralité du fichier Memory Variables.csv est traité.

4. Réglez le bit système %S94 sur 1 (reportez-vous à la section Bits système ([voir page 256](#))).

Une fois que l'opération de restauration est terminée :

- Le bit système %S94 est remis à 0 par le système.
- Le mot système %SW148 est mis à jour avec le nombre d'objets restaurés (par exemple, si vous spécifiez 100 mots à restaurer et que seuls 50 avaient été précédemment enregistrés, la valeur de %SW148 est 50).
- Le mot système %SW147 indique le résultat de l'opération avec la carte SD (%S90 réglé sur 1).

Suppression à la demande de l'utilisateur

Vous pouvez supprimer les mots mémoires précédemment enregistrés dans la mémoire non volatile. Voici comment procéder à la suppression :

- Réglez le bit système %S91 sur 1 (reportez-vous à la section Bits système ([voir page 256](#))).
- Une fois la suppression terminée, les bits système %S91 et %S92 et le mot système %SW148 sont remis à 0 par le contrôleur logique.

Les variables de la mémoire RAM ne sont pas écrasées.

NOTE : la totalité des variables est supprimée, vous ne pouvez pas supprimer des variables en particulier. Autrement dit, %SW148 n'a pas d'incidence sur l'opération de suppression, qui est exécutée peu importe la valeur de %SW148.

Comportement des sorties

Introduction

Pour une souplesse optimale, le contrôleur définit le comportement des sorties en fonction des commandes et événements système. Il est nécessaire de comprendre ce comportement avant d'aborder les commandes et les événements affectant les états du contrôleur.

Les comportements de sortie possibles et les états du contrôleur concernés sont :

- Géré par l'application
- Valeurs d'initialisation
- Comportement de repli (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*)
 - Valeurs de repli
 - Conserver les valeurs
- Forçage des sorties

Géré par l'application

L'application gère les sorties normalement (s'applique à l'état RUNNING).

Valeurs d'initialisation du matériel

Cet état de sortie s'applique aux états BOOTING, EMPTY et POWERLESS.

Dans l'état d'initialisation, les sorties prennent les valeurs suivantes :

- Pour les sorties intégrées :
 - Sortie transistor rapide à logique positive : 0 VCC
 - Sortie transistor rapide à logique négative : 24 VCC
 - Sortie transistor normale à logique positive : 0 VCC
 - Sortie transistor normale à logique négative : 24 VCC
 - Sortie relais : Ouverte
- Pour les sorties de module d'extension :
 - Sortie transistor normale à logique positive : 0 VCC
 - Sortie transistor normale à logique négative : 24 VCC
 - Sortie relais : Ouverte

Valeurs d'initialisation du matériel

Cet état de sortie s'applique lors du chargement ou de la réinitialisation de l'application. Il est appliqué à la fin du chargement ou d'un démarrage à chaud ou à froid.

Les objets d'entrée (%I et %IW), objets de réseau (%QWE et %QWM) et objets d'entrée Modbus Serial IOScanner (%IN et %IWN) sont réglés sur 0. Les objets de sortie (%Q et %QW), objets de réseau (%IWE et %IWM) et objets de sortie Modbus Serial IOScanner (%QN et %QWN) sont définis en fonction du comportement de repli sélectionné.

Gestion du repli

Le comportement de repli a pour fonction de contrôler les sorties lorsque le contrôleur quitte l'état RUNNING.

Les valeurs de repli sont appliquées à la transition entre les états RUNNING et STOPPED ou HALTED, sauf dans les cas spéciaux décrits ci-dessous.

Configuration du comportement de repli

Le comportement de repli est configuré dans la fenêtre **Programmation, Tâches** →

Comportement :

- Lorsque l'option **Valeurs de repli** est sélectionnée, en cas de repli, les sorties prennent les valeurs configurées dans **Valeur de repli**.
- Lorsque l'option **Conserver les valeurs** est cochée, les sorties conservent leur valeur en cas de repli, sauf celles qui sont configurées dans un générateur d'impulsions (PWM, PLS, PTO, FREQGEN) ou dans des fonctions réflexes.

Exécution du repli

Dans une occurrence de repli :

- Lorsque l'option **Valeurs de repli** est sélectionnée, les sorties prennent les valeurs configurées dans **Valeur de repli**.
- Lorsque l'option **Conserver les valeurs** est cochée, les sorties conservent leurs valeurs.

Cas particuliers :

- Sortie d'alarme, PTO et FREQGEN : le repli n'est jamais appliqué. Leurs valeurs de repli sont forcées à 0.
- PLS, PWM et sorties réflexes :
 - Lorsque l'option **Valeurs de repli** est sélectionnée, les sorties prennent les valeurs configurées dans **Valeur de repli**.
 - Si l'option **Conserver les valeurs** est cochée, les sorties sont réglées sur 0.

NOTE :

- Après un téléchargement, les sorties sont réglées sur leurs valeurs de repli.
- A l'état EMPTY, les sorties sont réglées sur 0.
- Comme l'image des données reflète les valeurs physiques, les valeurs de repli sont également appliquées à celle-ci. Cependant, l'utilisation du bit système %S9 pour appliquer des valeurs de repli ne modifie pas les valeurs de l'image des données.

Valeurs de repli

Cet état de sortie s'applique aux états STOPPED et HALTED.

Durant le repli, les sorties ont les valeurs suivantes :

- Pour les sorties intégrées :
 - Sortie transistor rapide : selon le paramétrage de repli
 - Sortie transistor normale : selon le paramétrage de repli
 - Sortie relais : selon le paramétrage de repli
 - Fonctions d'E/S expertes (HSC, PLS, PWM, PTO et FREQGEN) :
 - Sortie à logique positive : 0 VCC
 - Sortie à logique négative : 24 VCC
- Pour les sorties de module d'extension :
 - Sortie transistor normale : selon le paramétrage de repli
 - Sortie relais : selon le paramétrage de repli

NOTE : les valeurs de repli ne s'appliquent pas en cas d'erreur de bus d'extension d'E/S. Il s'agit de la seule exception. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Description générale de la configuration des E/S ([voir page 132](#)).

Forçage des sorties

Le contrôleur permet de forcer l'état de certaines sorties sur une valeur définie, à des fins de test, de mise en service et de maintenance du système.

Il est possible de forcer la valeur d'une sortie alors que le contrôleur est connecté à SoMachine Basic ou à un afficheur graphique déporté (*voir Modicon TMH2GDB, Remote Graphic Display, User Guide*) TMH2GDB.

Pour cela, vous pouvez utiliser la commande **Forcer** dans une table d'animation ou le bouton F0 ou F1 de l'éditeur de schéma à contacts.

Le forçage des sorties invalide toutes les autres commandes envoyées à une sortie, quelle que soit la logique de tâches en cours d'exécution.

Le forçage n'est pas annulé par une modification en ligne ni par une déconnexion de SoMachine Basic.

Le forçage est automatiquement annulé par la commande Démarrage à froid ([voir page 65](#)) ou Charger l'application ([voir page 63](#)).

Le forçage ne s'applique pas aux fonctions d'E/S expertes (HSC, PLS, PWM, PTO et FREQGEN).

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT INATTENDU DE L'ÉQUIPEMENT

- Vous devez savoir parfaitement comment le forçage affecte les sorties relatives aux tâches en cours d'exécution.
- Ne tentez pas de forcer les E/S contenues dans des tâches dont vous ne connaissez pas le moment d'exécution avec certitude, sauf si votre intention est de rendre le forçage effectif lors de la prochaine exécution de la tâche, quel que soit ce moment de cette prochaine exécution.
- Si vous forcez une sortie et que cette opération n'a apparemment aucun effet sur la sortie physique, ne fermez pas SoMachine Basic sans avoir supprimé le forçage.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Réarmement des sorties

En cas de court-circuit ou de surcharge de courant, les sorties du groupe commun passent automatiquement en mode de protection thermique (mise à 0), puis sont réarmées périodiquement (chaque seconde) afin de vérifier l'état de la connexion. Toutefois, vous devez être conscient de l'effet de ce réarmement sur la machine ou le processus commandé.

NOTE : Le réarmement des sorties ne s'applique pas aux sorties à logique négative.

AVERTISSEMENT

DEMARRAGE IMPREVU DE LA MACHINE

Désactivez le réarmement automatique des sorties si cette fonction provoque un comportement indésirable de la machine ou du processus.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

NOTE : Seul le court-circuit entre une sortie définie sur TRUE et 0 V est détecté. Seul le court-circuit entre une sortie définie sur FALSE et 24 V est détecté.

Si nécessaire, vous pouvez utiliser les bits et mots système pour détecter un court-circuit et une surcharge, ainsi que le groupe de sorties concerné. Le bit système %S10 permet de détecter une erreur de sortie dans votre programme. Vous pouvez ensuite utiliser le mot système %SW139 pour identifier par programmation le groupe de sorties dans lequel le court-circuit ou la surcharge s'est produit.

Il est possible de désactiver la fonction de réarmement automatique en réglant le bit système %S49 sur 0 (%S49 est à 0 par défaut).

Sous-chapitre 2.4

Post-configuration

Introduction

Cette section décrit comment gérer et configurer le fichier de post-configuration du Modicon M221 Logic Controller.

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Post-configuration	73
Gestion du fichier post-configuration	75

Post-configuration

Introduction

La post-configuration est une option qui permet de modifier certains paramètres de l'application sans modifier celle-ci. Les paramètres de post-configuration sont définis dans un fichier appelé **Machine.cfg** stocké sur le contrôleur.

Par défaut, tous les paramètres de communication sont définis dans la configuration de l'application. Cependant, dans certaines conditions, l'ensemble ou une partie de ces paramètres peuvent être modifiés automatiquement par le mécanisme de post-configuration. Vous pouvez spécifier un ou plusieurs paramètres de communication dans le fichier de post-configuration. Ces paramètres peuvent primer sur ceux qui sont spécifiés par la configuration. Par exemple, un paramètre peut être stocké dans le fichier de post-configuration pour modifier l'adresse IP Ethernet du contrôleur, tout en laissant les autres paramètres Ethernet, comme l'adresse de la passerelle, inchangés.

Paramètres

Le fichier de post-configuration vous permet de modifier les paramètres du réseau.

Paramètres Ethernet :

- Mode de configuration de l'adresse
- Adresse IP
- Masque de sous-réseau
- Adresse de la passerelle
- Nom de l'équipement

Paramètres de ligne série, pour chaque ligne série dans l'application (port intégré ou cartouche TMC2SL1) :

- Support physique
- Débit en bauds
- Parité
- Bits de données
- Bit d'arrêt
- Adresse Modbus
- Polarisation (pour RS-485)

Mode de fonctionnement

Le fichier de post-configuration est lu et appliqué :

- après un démarrage à chaud (*voir page 65*)
- après un démarrage à froid (*voir page 65*)
- après un redémarrage (*voir page 63*)
- après un téléchargement d'application (*voir page 63*)
- après une reconfiguration Ethernet due à la reconnexion de câble Ethernet (exclusivement pour la partie Ethernet du fichier de post-configuration (*voir page 145*))

Pour plus d'informations sur les états et les transitions du contrôleur, consultez la section Etats et comportements du contrôleur (*voir page 56*).

Gestion du fichier post-configuration

Introduction

Le fichier de post-configuration peut être transféré, modifié ou supprimé à l'aide d'une carte SD. Consultez Gestion de la post-configuration ([voir page 224](#)).

NOTE : un exemple du fichier de post-configuration est disponible dans le sous-répertoire Firmwares & PostConfiguration\PostConfiguration\add_change\usr\cfg du répertoire d'installation de SoMachine Basic.

Format du fichier de post-configuration

Une configuration valide doit respecter le format suivant :

- Le caractère « # » marque le début d'un commentaire. Tout ce qui se trouve entre ce caractère et la fin de la ligne est ignoré. Les commentaires ne sont pas enregistrés dans la post-configuration du M221 Logic Controller.
- La règle est la suivante : `channel.parameter=value` (aucun espace avant ou après le signe « = »).
- `Channel` et `parameter` font la distinction entre les majuscules et les minuscules.
- La voie, les valeurs et le paramètre autorisés sont indiqués dans le tableau ci-dessous.

Voie	Paramètre	Description	Valeur
ETH	IPMODE	Mode de configuration de l'adresse	0 = Fixe 1 = BOOTP 2 = DHCP
	IP	Adresse IP	Suite de valeurs décimales séparées par un point
	MASK	Masque de sous-réseau	Suite de valeurs décimales séparées par un point
	GATEWAY	Adresse de la passerelle	Suite de valeurs décimales séparées par un point
	NETWORKNAME	Nom de l'équipement sur le réseau	Chaîne ASCII (16 caractères maximum)

Voie	Paramètre	Description	Valeur
SL1 SL2	HW	Support physique	0 = RS-232 1 = RS-485
	BAUDS	Débit de transmission de données	1200, 2400, 4800, 9600, 19 200, 38 400, 57 600 ou 115 200
	PARITY	Parité pour la détection d'erreurs	0 = Aucune 1 = Impaire 2 = Paire
	DATAFORMAT	Format des données	7 ou 8
	STOPBIT	Bit d'arrêt	1 ou 2
	MODBUSADDR	Adresse Modbus	1 à 247
	POLARIZATION	Polarisation (uniquement pour les cartouches)	0 = Non 1 = Oui

NOTE :

Si vous utilisez un fichier de post-configuration pour la configuration Ethernet, il n'est pas obligatoire de définir tous les paramètres :

- Si M221 Logic Controller est configuré (par l'application utilisateur) en mode DHCP ou BOOTP, les paramètres réseau IP (adresse IP), MASK (masque de sous-réseau) et GATEWAY (adresse de passerelle) ne sont pas configurés dans le fichier.
- Si un paramètre n'est pas configuré dans le fichier de post-configuration, le M221 Logic Controller utilise la valeur configurée dans l'application utilisateur (voir Configuration Ethernet ([voir page 144](#))).
- Si le M221 Logic Controller est configuré en mode DHCP ou BOOTP par l'application utilisateur et le mode IP fixe (IPMODE=0) est configuré dans le fichier de post-configuration, configurez les paramètres réseau (IP (adresse IP), MASK (masque de sous-réseau) et GATEWAY (adresse de passerelle)) car ils ne sont pas configurés par l'application utilisateur. Sinon, le M221 Logic Controller démarre avec la configuration Ethernet par défaut.

Transfert du fichier de post-configuration

Une fois créé et modifié, le fichier de post-configuration doit être transféré au contrôleur logique. Le transfert s'effectue en copiant le fichier de post-configuration dans une carte SD avec un script. Reportez-vous à la section Ajout ou modification d'une post-configuration ([voir page 224](#)).

Modification d'un fichier de post-configuration

Utilisez un éditeur de texte pour modifier le fichier de post-configuration sur le PC.

NOTE : ne modifiez pas le codage du fichier texte. Le codage par défaut est ANSI.

NOTE : les paramètres Ethernet du fichier de post-configuration sont modifiables à l'aide de SoMachine Basic Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Connexion à un contrôleur logique ([voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation](#)).

Suppression du fichier de post-configuration

Reportez-vous à la section Suppression d'un fichier de post-configuration ([voir page 225](#)).

NOTE : les paramètres définis dans l'application seront utilisés à la place des paramètres correspondants définis dans le fichier de post-configuration.

Partie II

Configuration du M221 Logic Controller

Présentation

Cette partie du document fournit des informations sur la configuration des références du M221 Logic Controller.

Contenu de cette partie

Cette partie contient les chapitres suivants :

Chapitre	Titre du chapitre	Page
3	Procédure de configuration d'un contrôleur	81
4	Configuration des entrées/sorties intégrées	95
5	Configuration du bus d'E/S	131
6	Configuration des fonctionnalités de communication intégrées	143
7	Carte SD	211

Chapitre 3

Procédure de configuration d'un contrôleur

Présentation

Ce chapitre explique comment générer une configuration dans SoMachine Basic et comment configurer un M221 Logic Controller.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Génération d'une configuration	82
Modules d'extension d'E/S facultatifs	88
Configuration du M221 Logic Controller	93
Mise à jour du firmware avec l'assistant Executive Loader	94

Génération d'une configuration

Introduction

Configurez un contrôleur en créant une configuration dans SoMachine Basic. Pour cela, commencez par créer ou ouvrir un projet.

Consultez le *Guide d'utilisation de SoMachine Basic* pour plus d'informations sur la manière de :

- créer ou ouvrir un projet ;
- remplacer le contrôleur logique par défaut ;
- ajouter un module d'extension au contrôleur logique ;
- ajouter une cartouche au contrôleur logique ;
- enregistrer le projet.

Cette section fournit des informations générales sur l'interface utilisateur de SoMachine Basic.

Page de démarrage

La fenêtre Page de démarrage s'affiche systématiquement lorsque vous lancez SoMachine Basic. Utilisez cette fenêtre pour enregistrer le logiciel SoMachine Basic, gérer la connexion au contrôleur logique et créer ou sélectionner le projet sur lequel vous voulez travailler.

Fenêtre SoMachine Basic

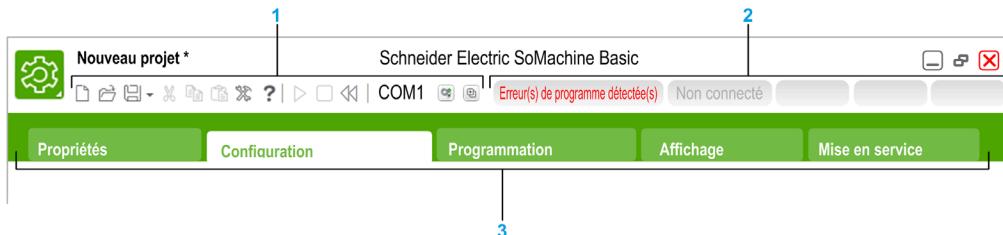
Une fois que vous avez sélectionné un projet, SoMachine Basic affiche la fenêtre principale.

En haut de la fenêtre principale, une barre d'outils (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) propose des icônes correspondant à des tâches courantes, notamment le retour à la fenêtre Page de démarrage.

Après la barre d'outils, la barre d'état (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) affiche des informations sur l'état de la connexion au contrôleur logique.

Au-dessous de la barre d'outils et de la barre d'état, la fenêtre principale se divise en divers *modules*. Chaque module contrôle une phase différente du cycle de développement et est accessible en cliquant sur l'icône correspondante.

L'illustration suivante présente la barre d'outils, la barre d'état et les onglets des modules dans la fenêtre principale :



- 1 Barre d'outils
- 2 Barre d'état
- 3 Onglets

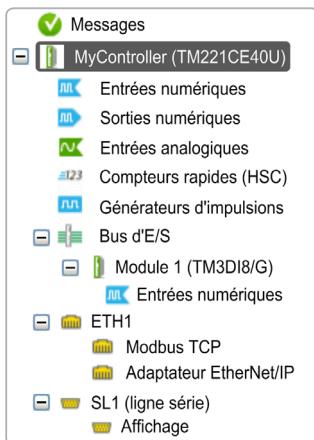
Elément	Description
Barre d'outils	Permet d'accéder facilement aux fonctions les plus utilisées. Pour plus d'informations, consultez la section Barre d'outils (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>).
Barre d'état	Affiche des informations sur l'état du système. Pour plus d'informations, consultez la section Barre d'état (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>).
Onglets	Pour développer une application, utilisez les onglets de module de gauche à droite : <ul style="list-style-type: none"> ● Propriétés Configurez les propriétés du projet. ● Configuration Permet de définir et de répliquer la configuration matérielle du contrôleur logique et des modules d'extension associés. ● Programmation Développez votre programme dans l'un des langages de programmation pris en charge. ● Afficheur Développez une interface opérateur pour un équipement Afficheur graphique déporté. Pour plus d'informations, reportez-vous au document TMH2GDB Afficheur graphique déporté - Guide utilisateur. ● Mise en service Gérez la connexion entre SoMachine Basic et le contrôleur logique, chargez/téléchargez des applications, testez et mettez en service l'application.

Arborescence du matériel

L'arborescence du matériel se trouve en haut à gauche de la fenêtre **Configuration**. Elle affiche une vue structurée de la configuration matérielle. Lorsque vous ajoutez un contrôleur, un module d'extension ou une cartouche au projet, plusieurs nœuds sont automatiquement ajoutés dans l'arborescence du matériel.

NOTE : les nœuds dans l'arborescence du matériel sont propres au contrôleur et à la configuration matérielle. Ils dépendent des fonctions d'E/S fournies par le contrôleur, les modules d'extension et les cartouches.

L'illustration suivante présente l'arborescence du matériel d'une configuration de contrôleur :



Elément	Description
Entrées numériques	Permet de configurer les entrées numériques intégrées du contrôleur logique.
Sorties numériques	Permet de configurer les sorties numériques intégrées du contrôleur logique.
Entrées analogiques	Permet de configurer les entrées analogiques intégrées du contrôleur logique.
Compteurs rapides (HSC)	Permet de configurer les fonctions intégrées de comptage à grande vitesse (HSC).
Générateurs d'impulsions	Permet de configurer les fonctions intégrées de générateur d'impulsions (PLS/PWM/PTO/FREQGEN).
Bus d'E/S	Permet de configurer les modules d'extension et les cartouches connectés au contrôleur logique.
ETH1	Permet de configurer les communications Ethernet intégrées.
Modbus TCP	Permet de configurer Modbus TCP pour les communications Ethernet.
n Numéro de la ligne série (1 ou 2, selon le contrôleur).	

Elément	Description
Adaptateur EtherNet/IP	Permet de configurer l'adaptateur EtherNet/IP pour les communications Ethernet.
SLn (ligne série)	Permet de configurer la ligne série intégrée ou la ligne série ajoutée à l'aide d'une cartouche.
n	Numéro de la ligne série (1 ou 2, selon le contrôleur).

Editeur

La zone de l'éditeur se situe au centre de la fenêtre **Configuration**. Elle affiche la représentation graphique de la configuration matérielle des équipements. Dans un projet, la configuration matérielle peut contenir :

- un seul contrôleur,
- un contrôleur avec des cartouches,
- un contrôleur avec des modules d'extension,
- un contrôleur avec des cartouches et des modules d'extension.

La zone de l'éditeur affiche :

- une brève description de chaque équipement lorsque vous cliquez sur son image ou sur le nœud correspondant dans l'arborescence du matériel ;
- les propriétés de configuration de l'élément sélectionné dans l'arborescence du matériel.

Si vous ajoutez un module d'extension à la configuration, il apparaît à droite du contrôleur ou du dernier équipement ajouté précédemment. Les configurations sont ajoutées au contrôleur dans l'emplacement prévu à cet effet.

Lorsque vous configurez un contrôleur, une cartouche ou un module d'extension, les propriétés de configuration du nœud sélectionné dans l'arborescence du matériel s'affichent au-dessous de la configuration graphique. Ces propriétés vous permettent de configurer l'équipement.

L'illustration suivante présente la configuration d'un contrôleur assorti d'un module d'extension (le contrôleur est sélectionné) :

The screenshot shows a software interface for configuring industrial controllers. At the top, there are three icons: a plus sign for adding new equipment, a magnifying glass for search, and a trash can for deleting. Below these are two images of hardware modules. The left image is a green modular controller with various ports (RS-485, RS-232, analog inputs/outputs, digital inputs/outputs). The right image is a black extension module with a grid of small circular indicators. To the right of the modules is a large, empty rectangular area labeled "Messages". Below the modules, the text "Informations sur l'équipement" is displayed in green. Under this heading, there is another image of the green controller and a section titled "Messages" which is currently empty. At the bottom, the text "Description de l'équipement" is in bold, followed by a detailed description of the controller's specifications.

Informations sur l'équipement

Messages

Description de l'équipement
Contrôleur modulaire 24VCC TM221M16R (vis)/TM221M16RG (ressort), 8 entrées numériques, 8 sorties relais (2 A), 2 entrées analogiques, 2 ports de ligne série, avec borniers amovibles.

Catalogue

La zone du catalogue se situe dans la partie droite de la fenêtre **Configuration**. Elle affiche la gamme complète des contrôleurs logiques, des modules d'extension et des cartouches configurables avec SoMachine Basic. Elle fournit également une brève description de l'équipement sélectionné.

Vous pouvez déplacer des objets de la zone du catalogue vers la zone de l'éditeur par glisser-déposer. Vous pouvez aussi remplacer le contrôleur existant par un autre en le faisant glisser depuis le catalogue.

L'illustration suivante présente le catalogue des contrôleurs logiques et des modules d'extension :

▼ M221 Logic Controller

Référence	Type	Ports de comm.	Entrée numérique	Sortie numérique
TM221CE40R	Compact VCA	1 SL + 1 ETH	24	16 relais
TM221CE40T	Compact 24 VCC	1 SL + 1 ETH	24	16 transistors
TM221M16R/G	Modulaire 24 VCC	2 SL	8	8 relais
TM221M16T/G	Modulaire 24 VCC	2 SL	8	8 transistors
TM221M32TK	Modulaire 24 VCC	2 SL	16	16 transistors
TM221ME16R/G	Modulaire 24 VCC	1 SL + 1 ETH	8	8 relais
TM221ME16T/G	Modulaire 24 VCC	1 SL + 1 ETH	8	8 transistors
TM221ME32TK	Modulaire 24 VCC	1 SL + 1 ETH	16	16 transistors

> Modules d'E/S numériques TM3
 > Modules d'E/S analogiques TM3
 > Modules d'E/S numériques TM2
 > Modules d'E/S analogiques TM2
 > Modules E/S experts TM3
 > Cartouches M221

Description de l'équipement

Contrôleur modulaire 24VCC TM221M16R (vis)/TM221M16RG (ressort), 8 entrées numériques, 8 sorties relais (2 A), 2 entrées analogiques, 2 ports de ligne série, avec borniers amovibles.

5 V | 24 V

520 mA	432 mA
--------	--------



Modules d'extension d'E/S facultatifs

Description

Vous avez la possibilité de marquer les modules d'extension d'E/S comme facultatifs dans la configuration. La fonctionnalité **Module facultatif** permet de définir des modules qui ne sont pas raccordés physiquement au contrôleur logique et offre, de ce fait, plus de flexibilité pour la configuration. Etant donné qu'une application peut prendre en charge plusieurs configurations physiques de modules d'extension d'E/S, vous bénéficiez d'une évolutivité accrue, sans pour autant devoir gérer plusieurs fichiers d'application.

Sans la fonctionnalité **Module facultatif**, lorsqu'il démarre le bus d'extension d'E/S (suite à un redémarrage, un chargement d'application ou une commande d'initialisation), le contrôleur compare la configuration définie dans l'application avec celle des modules d'E/S physiquement raccordés au bus. S'il détermine, entre autres diagnostics, que des modules d'E/S définis dans la configuration sont physiquement absents du bus d'E/S, une erreur est détectée et celui-ci ne démarre pas.

Avec la fonctionnalité **Module facultatif**, le contrôleur logique ignore les modules d'extension d'E/S absents que vous aviez marqués comme facultatifs, ce qui lui permet de démarrer le bus d'extension d'E/S.

Le contrôleur logique démarre le bus d'extension d'E/S au moment de la configuration (suite à un redémarrage, un chargement d'application ou une commande d'initialisation), même si certains modules d'extension facultatifs ne sont pas physiquement raccordés au contrôleur.

Les modules suivants peuvent être marqués comme facultatifs :

- Modules d'extension d'E/S TM3
- Modules d'extension d'E/S TM2

NOTE : vous ne pouvez pas marquer comme facultatifs les modules émetteur/récepteur TM3 (TM3XTRA1 et TM3XREC1) ni les cartouches TMC2.

Pour que les modules facultatifs soient reconnus comme tels par le contrôleur logique, l'application doit être configurée sur un niveau fonctionnel (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) de **3.2** au moins.

Gardez à l'esprit les conséquences et incidences induites par le fait de marquer les modules d'E/S comme facultatifs dans l'application, à la fois lorsque ces modules sont physiquement absents et présents alors que la machine fonctionne ou que le processus est exécuté. Veillez à en tenir compte dans votre analyse des risques.

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT IMPREVU DE L'EQUIPEMENT

Ajoutez dans l'analyse des risques chaque variation de configuration des E/S obtenue en marquant les modules d'extension d'E/S comme facultatifs, en particulier lorsque ce marquage concerne les modules de sécurité TM3 (TM3S, etc.), et déterminez si chacune des variantes est acceptable pour votre application.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Marquage d'un module d'extension d'E/S comme facultatif en mode hors ligne

Pour ajouter un module et le marquer comme facultatif dans la configuration, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Faites glisser le module d'extension d'E/S du catalogue vers l'éditeur.
2	<p>Cochez la case Module facultatif dans la zone Informations sur l'équipement :</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Informations sur l'équipement</p>  <p><input checked="" type="checkbox"/> Module facultatif</p> <p>Messages</p> </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> <p>Description de l'équipement TM3DI8 (vis), TM3DI8G (ressort) Modules d'extension d'entrées numériques 24 VCC à 8 voies</p> </div>

Pour marquer comme facultatif un module d'extension d'E/S déjà présent dans la configuration, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Sélectionnez le module d'extension d'E/S dans l'éditeur.
2	Cochez la case Module facultatif dans la zone Informations sur l'équipement .

Modules d'extension d'E/S facultatifs en mode en ligne

SoMachine Basic fonctionne en mode en ligne lorsqu'une connexion physique à un Logic Controller a été établie.

Il est impossible de modifier la fonctionnalité **Module facultatif** lorsque SoMachine Basic est en mode en ligne. En revanche, vous pouvez visualiser la configuration chargée dans l'application :

- Le code couleur jaune signifie que le module d'extension d'E/S est marqué comme facultatif, mais n'est pas raccordé physiquement au Logic Controller au démarrage. La zone **Informations sur l'équipement** contient un message en ce sens.
- Le code couleur rouge signifie que le module d'extension d'E/S n'est pas marqué comme facultatif et n'est pas détecté au démarrage. La zone **Informations sur l'équipement** contient un message en ce sens.

Le contrôleur logique démarre le bus d'E/S en s'appuyant sur le paramétrage de la fonctionnalité **Module facultatif**. Les mots système suivants sont mis à jour pour indiquer l'état de la configuration physique du bus d'E/S :

Mot système	Commentaire
%SW118 Mot d'état du contrôleur logique	Les bits 13 et 14 fournissent une indication de l'état du module d'E/S par rapport au bus d'E/S. Si le bit 13 est sur FALSE, des modules définis comme obligatoires dans la configuration du bus d'extension d'E/S sont absents ou inopérants alors que le contrôleur logique tente de démarrer le bus. Dans ce cas, le bus d'E/S ne démarre pas. Si le bit 14 est sur FALSE, un ou plusieurs modules ont cessé de communiquer avec le contrôleur logique après le démarrage du bus d'extension d'E/S. Ces modules (obligatoires ou facultatifs) étaient présents au démarrage.
%SW119 Configuration des modules d'extension d'E/S	Chaque bit, à partir du bit 1 (le bit 0 étant réservé), est dédié à un module d'extension d'E/S configuré et indique si celui-ci est facultatif (TRUE) ou obligatoire (FALSE) lorsque le contrôleur s'apprête à démarrer le bus d'E/S.
%SW120 Etat des modules d'extension d'E/S	Chaque bit, à partir du bit 1 (le bit 0 étant réservé), est dédié à un module d'extension d'E/S configuré et indique l'état de ce dernier. Si %SW120 est sur une valeur différente de zéro lorsque le Logic Controller tente de démarrer le bus d'E/S (signifiant ainsi qu'un module au moins présente une erreur), ce dernier ne démarre qu'à condition que le bit du module dans %SW119 soit sur TRUE (ce réglage indique que le module est marqué comme facultatif). Une fois le bus d'E/S démarré, un changement de la valeur de %SW120 imputable au système signale la détection d'une erreur sur un ou plusieurs modules d'extension d'E/S (quel que soit le paramétrage de la fonctionnalité Module facultatif).

Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Mots système ([voir page 270](#)).

Codes d'identification interne communs

Le Logic Controller identifie les modules d'extension au moyen d'un simple code d'identification interne. Ce code d'identification n'est pas spécifique à chaque référence ; il identifie la structure du module d'extension. Par conséquent, plusieurs références peuvent utiliser le même code d'identification.

Si vous déclarez deux modules avec le même code d'identification interne l'un à côté de l'autre dans la configuration et que les deux sont déclarés facultatifs, un message apparaît en haut de la fenêtre **Configuration**. Il doit y avoir au moins un module non facultatif entre deux modules facultatifs.

Le tableau suivant regroupe les références des modules qui utilisent le même code d'identification interne :

Modules qui utilisent le même code d'identification interne
TM2DDI16DT, TM2DDI16DK
TM2DRA16RT, TM2DDO16UK, TM2DDO16TK
TM2DDI8DT, TM2DAI8DT
TM2DRA8RT, TM2DDO8UT, TM2DDO8TT
TM2DDO32TK, TM2DDO32UK
TM3DI16K, TM3DI16/G
TM3DQ16R/G, TM3DQ16T/G, TM3DQ16TK, TM3DQ16U, TM3DQ16UG, TM3DQ16UK
TM3DQ32TK, TM3DQ32UK
TM3DI8/G, TM3DI8A
TM3DQ8R/G, TM3DQ8T/G, TM3DQ8U, TM3DQ8UG
TM3DM8R/G
TM3DM24R/G
TM3SAK6R/G
TM3SAF5R/G
TM3SAC5R/G
TM3SAFL5R/G
TM3AI2H/G
TM3AI4/G
TM3AI8/G
TM3AQ2/G
TM3AQ4/G
TM3AM6/G

Modules qui utilisent le même code d'identification interne
TM3TM3/G
TM3TI4/G
TM3TI8T/G

Configuration du M221 Logic Controller

Configuration du contrôleur

La configuration du contrôleur dépend du nombre et du type des entrées/sorties intégrées, des objets d'E/S et des ports de communication.

Utilisez l'onglet **Configuration** pour configurer les propriétés du contrôleur et des modules d'extension. Sélectionnez un nœud dans l'arborescence du matériel pour configurer les propriétés du contrôleur.

Ce tableau indique les configurations possibles du M221 Logic Controller :

Référence	Entrée numérique	Sortie numérique	Entrée analogique	Compteur HSC	Générateur d'impulsions	Ethernet	Ligne série
TM221M16R• TM221C•R	X	X	X	X	-	-	X
TM221C•U TM221CE•U	X	X	X	X	X	-	X
TM221ME16R• TM221CE•R	X	X	X	X	-	X	X
TM221M16T• TM221M32TK TM221C•T	X	X	X	X	X	-	X
TM221ME16T• TM221ME32TK TM221CE•T TM221CE•U	X	X	X	X	X	X	X

- X** Configuration possible dans SoMachine Basic. Pour plus d'informations sur la configuration :
- des entrées numériques, consultez la section Configuration des entrées numériques ([voir page 96](#)).
 - des sorties numériques, consultez la section Configuration des sorties numériques ([voir page 100](#)).
 - des entrées analogiques, consultez la section Configuration des entrées analogiques ([voir page 102](#)).
 - des compteurs HSC, consultez la section Configuration de compteurs HSC ([voir page 105](#)).
 - des générateurs d'impulsions, consultez la section Configuration de générateurs d'impulsions ([voir page 117](#))
 - d'Ethernet, consultez la section Configuration d'Ethernet ([voir page 144](#)).
 - des lignes série, consultez la section Configuration de la ligne série ([voir page 189](#)).

Mise à jour du firmware avec l'assistant Executive Loader

Présentation

Vous pouvez mettre à jour le firmware du contrôleur à l'aide de l'assistant Executive Loader.

Consultez Etats du contrôleur et comportement ([voir page 56](#)) pour des informations sur l'état du firmware de votre controller.

Mise à jour du firmware du contrôleur

Pour lancer l'assistant **ExecLoader**, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Fermez toutes les applications Windows, y compris les machines virtuelles.
2	Cliquez sur Démarrer → Programme → Schneider Electric → SoMachine Basic → SoMachine Basic Firmware Update ou exécutez <i>ExecLoaderWizard.exe</i> qui se trouve dans le dossier <i>\Execloader</i> dans le dossier d'installation de <i>SoMachine Basic</i> .

Chapitre 4

Configuration des entrées/sorties intégrées

Présentation

Ce chapitre explique comment configurer les objets d'E/S intégrés du M221 Logic Controller.

Le nombre d'entrées et de sorties intégrées dépend de la référence du contrôleur. Pour plus d'informations, consultez les tableaux suivants :

- TM221C Logic Controller (*voir page 22*)
- TM221M Logic Controller (*voir page 29*)

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
4.1	Configuration des entrées numériques	96
4.2	Configuration des sorties numériques	100
4.3	Configuration des entrées analogiques	102
4.4	Configuration de compteurs HSC	104
4.5	Configuration de générateurs d'impulsions	116

Sous-chapitre 4.1

Configuration des entrées numériques

Configuration des entrées numériques

Introduction

Par défaut, toutes les entrées numériques sont utilisées en tant qu'entrées normales. Certaines entrées numériques sont rapides et peuvent être utilisées dans la configuration de compteurs HSC ([voir page 105](#)), tandis que d'autres peuvent être configurées comme sources d'événement.

Configuration des entrées numériques

Le tableau suivant explique comment configurer les entrées numériques :

Etape	Action																																																																																																												
1	<p>Cliquez sur le nœud Entrées numériques dans l'arborescence du matériel pour afficher les propriétés des entrées numériques.</p> <p>Cette figure affiche les propriétés des entrées numériques dans la zone de l'éditeur :</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p>Entrées numériques</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Utilisée</th> <th>Adresse</th> <th>Symbol</th> <th>Utilisé par</th> <th>Filtrage</th> <th>Mémori-sation</th> <th>Démarrer / Arrêter</th> <th>Événement</th> <th>Priorité</th> <th>Sous-programme</th> <th>Commentaire</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.0</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.1</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.2</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.3</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.4</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.5</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.6</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%I0.7</td><td></td><td>Filtrage</td><td>3 ms</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>Inutilisé</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Appliquer"/> <input type="button" value="Annuler"/></p> </div>		Utilisée	Adresse	Symbol	Utilisé par	Filtrage	Mémori-sation	Démarrer / Arrêter	Événement	Priorité	Sous-programme	Commentaire		<input type="checkbox"/>	%I0.0		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé					<input type="checkbox"/>	%I0.1		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé					<input type="checkbox"/>	%I0.2		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé					<input type="checkbox"/>	%I0.3		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé					<input type="checkbox"/>	%I0.4		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé					<input type="checkbox"/>	%I0.5		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé					<input type="checkbox"/>	%I0.6		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé					<input type="checkbox"/>	%I0.7		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé			
	Utilisée	Adresse	Symbol	Utilisé par	Filtrage	Mémori-sation	Démarrer / Arrêter	Événement	Priorité	Sous-programme	Commentaire																																																																																																		
	<input type="checkbox"/>	%I0.0		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
	<input type="checkbox"/>	%I0.1		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
	<input type="checkbox"/>	%I0.2		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
	<input type="checkbox"/>	%I0.3		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
	<input type="checkbox"/>	%I0.4		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
	<input type="checkbox"/>	%I0.5		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
	<input type="checkbox"/>	%I0.6		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
	<input type="checkbox"/>	%I0.7		Filtrage	3 ms	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Inutilisé																																																																																																					
2	<p>Modifiez les propriétés pour configurer les entrées numériques.</p> <p>Pour plus d'informations sur les paramètres de configuration des entrées numériques, consultez le tableau ci-après.</p>																																																																																																												

Le tableau suivant décrit les paramètres de configuration des entrées numériques :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	True/False	False	Indique si la voie d'entrée est utilisée ou non dans un programme.
Adresse	Non	%I0.x	–	Affiche l'adresse de l'entrée numérique sur le contrôleur, x représentant le numéro de la voie. Si le contrôleur a 8 voies d'entrée numérique, x varie de 0 à 7. Si le contrôleur a 16 voies d'entrée numérique, x varie de 0 à 15. Par exemple, %I0.2 désigne la troisième voie d'entrée numérique du contrôleur logique.
Symbole	Oui	–	–	Permet de spécifier un symbole à associer à l'objet d'entrée numérique. Double-cliquez dans la colonne Symbole , indiquez le nom du symbole et appuyez sur Entrée .
Utilisé par	Non	<i>quelconque</i>	Filtrage	Affiche le nom du composant qui utilise la voie d'entrée. Par exemple, si la voie d'entrée est utilisée par un sous-programme, ce champ affiche Logique utilisateur . Les valeurs possibles dans ce champ sont : <ul style="list-style-type: none"> ● Logique utilisateur ● Filtrage ● Mémorisation ● Run/Stop ● Événement ● %HSCx où x est l'instance de bloc fonction HSC sur le contrôleur. ● %FCy où y est l'instance de bloc fonction FC sur le contrôleur. Si une entrée est utilisée par plusieurs opérations, ce champ affiche toutes les valeurs séparées par des virgules.
Filtrage	Oui	Aucun filtre 3 ms 12 ms	3 ms	Permet de sélectionner la durée du filtre de bruit pour la voie d'entrée. L'utilisation d'un filtre pour les entrées numériques réduit le bruit au niveau de l'entrée du contrôleur. Si vous sélectionnez un filtre pour une entrée, vous ne pouvez pas configurer cette entrée pour les fonctions suivantes : <ul style="list-style-type: none"> ● Mémorisation ● Événement

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Mémorisation	Oui	True/False	False	<p>Permet d'activer ou de désactiver la mémorisation des entrées configurées comme des événements (%I0.2 à %I0.5).</p> <p>Par défaut, cette option est désactivée à cause de la valeur par défaut de l'option Filtrage. Réglez Filtrage sur Aucun filtre pour activer l'option Mémorisation.</p> <p>Cette fonction permet de mémoriser les impulsions dont la durée est inférieure au temps de scrutation du contrôleur. Lorsqu'une impulsion est plus courte qu'un cycle de scrutation et que sa valeur est supérieure ou égale à 1 ms, elle est mémorisée par le contrôleur, puis mise à jour lors de la scrutation suivante.</p> <p>Si vous activez la Mémorisation pour une entrée, vous ne pouvez pas configurer cette entrée pour les fonctions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Filtrage ● Run/Stop ● Événement
Run/Stop	Oui	True/False	False	<p>Permet de configurer une entrée numérique en tant que commutateur Run/Stop supplémentaire.</p> <p>Si vous configurez une entrée numérique en tant que commutateur Run/Stop, vous ne pouvez pas l'utiliser dans un autre bloc fonction (compteur HSC, compteur FC, etc.).</p> <p>Si vous activez Run/Stop pour une entrée, vous ne pouvez pas configurer cette entrée pour les fonctions suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Mémorisation ● Événement
Événement	Oui	Non utilisé Front descendant Front montant Deux fronts	Non utilisé	<p>Permet de sélectionner un événement qui déclenche les entrées %I0.2 à %I0.5.</p> <p>Par défaut, cette option est désactivée à cause de la valeur par défaut de l'option Filtrage. Réglez Filtrage sur Aucun filtre pour activer l'option Événement.</p> <p>Lorsque vous sélectionnez un événement dans la liste déroulante (autre que Inutilisé) :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Le paramètre Priorité est activé pour vous permettre de définir la priorité de l'événement. ● Une tâche d'événement est créée et affichée (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>) dans l'onglet Configuration.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Priorité	Oui	0 à 7	7	Permet de définir la priorité de l'événement déclencheur des entrées %I0.2 à %I0.5. Vous pouvez définir la priorité de chaque événement à l'aide du paramètre Priorité , lequel n'est modifiable que pour les entrées configurées en tant qu'événement. Affectez une priorité différente à chaque événement configuré : si 2 événements ont la même priorité, un message d'erreur détectée s'affiche dans la fenêtre.
Sous-programme	Non	<i>quelconque</i>	<i>vide</i>	Affiche le numéro du sous-programme associé à une entrée configurée en tant qu'événement.
Commentaire	Oui	–	–	Permet de spécifier un commentaire à associer à l'objet d'entrée numérique. Double-cliquez dans la colonne Commentaire , indiquez le commentaire et appuyez sur Entrée .

Des informations de configuration supplémentaires sont disponibles dans l'onglet **Programmation**. Pour plus d'informations, consultez la section Entrées numériques (%I) ([voir page 234](#)).

Sous-chapitre 4.2

Configuration des sorties numériques

Configuration des sorties numériques

Introduction

Par défaut, toutes les sorties numériques sont utilisées en tant que sorties normales. Pour les contrôleurs équipés de sorties transistor, deux sorties sont rapides et peuvent être utilisées pour la configuration des générateurs d'impulsion ([voir page 117](#)).

Configuration des sorties numériques

Le tableau suivant explique comment configurer les sorties numériques :

Etape	Action																																																																								
1	<p>Cliquez sur le nœud Sorties numériques dans l'arborescence du matériel pour afficher les propriétés des sorties numériques.</p> <p>Cette figure montre les propriétés des sorties numériques dans la zone de l'éditeur :</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px;"> <p>Sorties numériques</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th></th> <th>Utilisée</th> <th>Adresse</th> <th>Symbol</th> <th>Utilisée par</th> <th>Alarme d'état</th> <th>Valeur de repli</th> <th>Commentaire</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.0</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.1</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.2</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.3</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.4</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.5</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.6</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> <tr><td></td><td><input type="checkbox"/></td><td>%Q0.7</td><td></td><td></td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td></td></tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;"><input type="button" value="Appliquer"/> <input type="button" value="Annuler"/></p> </div>		Utilisée	Adresse	Symbol	Utilisée par	Alarme d'état	Valeur de repli	Commentaire		<input type="checkbox"/>	%Q0.0			<input checked="" type="checkbox"/>	0			<input type="checkbox"/>	%Q0.1			<input checked="" type="checkbox"/>	0			<input type="checkbox"/>	%Q0.2			<input checked="" type="checkbox"/>	0			<input type="checkbox"/>	%Q0.3			<input checked="" type="checkbox"/>	0			<input type="checkbox"/>	%Q0.4			<input checked="" type="checkbox"/>	0			<input type="checkbox"/>	%Q0.5			<input checked="" type="checkbox"/>	0			<input type="checkbox"/>	%Q0.6			<input checked="" type="checkbox"/>	0			<input type="checkbox"/>	%Q0.7			<input checked="" type="checkbox"/>	0	
	Utilisée	Adresse	Symbol	Utilisée par	Alarme d'état	Valeur de repli	Commentaire																																																																		
	<input type="checkbox"/>	%Q0.0			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
	<input type="checkbox"/>	%Q0.1			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
	<input type="checkbox"/>	%Q0.2			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
	<input type="checkbox"/>	%Q0.3			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
	<input type="checkbox"/>	%Q0.4			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
	<input type="checkbox"/>	%Q0.5			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
	<input type="checkbox"/>	%Q0.6			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
	<input type="checkbox"/>	%Q0.7			<input checked="" type="checkbox"/>	0																																																																			
2	<p>Modifiez les propriétés pour configurer les sorties numériques.</p> <p>Pour plus d'informations sur les paramètres de configuration des sorties numériques, consultez le tableau ci-après.</p>																																																																								

Le tableau suivant décrit les paramètres de configuration des sorties numériques :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	True/False	False	Indique si la voie de sortie est utilisée ou non dans un programme.
Adresse	Non	%Q0.x	–	Affiche l'adresse de la sortie numérique sur le contrôleur, x représentant le numéro de la voie. Si le contrôleur a 8 voies de sortie numérique, x varie de 0 à 7. Si le contrôleur a 16 voies de sortie numérique, x varie de 0 à 15. Par exemple, %Q0.2 est la troisième voie de sortie numérique sur le contrôleur.
Symbole	Oui	–	–	Permet de spécifier un symbole à associer à l'objet de sortie numérique. Double-cliquez dans la colonne Symbole , indiquez le nom du symbole et appuyez sur Entrée .
Utilisé par	Non	quelconque	vide	Affiche le nom du composant qui utilise la voie de sortie. Par exemple, si la voie de sortie est utilisée comme alarme d'état, ce champ affiche Alarme .
Alarme d'état	Oui	True/False	False	Permet d'activer ou de désactiver l'alarme d'état pour la sortie (%Q0.0...%Q0.7). Vous ne pouvez configurer qu'une seule voie de sortie pour l'alarme d'état. Vous ne pouvez pas configurer une sortie comme une alarme d'état si la sortie est utilisée dans un programme. L'alarme d'état a pour valeur 1 lorsque le contrôleur est dans l'état RUNNING , et 0 dans les autres états.
Valeur de repli	Oui	1 ou 0	0	Indiquez la valeur à appliquer à la sortie (repli à 0 ou à 1) lorsque le Logic Controller passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception. La valeur par défaut est 0. Si le mode de repli Conserver les valeurs est configuré, la sortie conserve sa valeur lorsque le Logic Controller passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception. Ce champ est désactivé pour la sortie configurée en tant qu' Alarme d'état .
Commentaire	Oui	–	–	Permet de spécifier un commentaire à associer à l'objet de sortie numérique. Double-cliquez dans la colonne Commentaire , indiquez le commentaire et appuyez sur Entrée .

Des informations de configuration supplémentaires sont disponibles dans l'onglet **Programmation**. Pour plus d'informations, consultez la section Sorties numériques (%Q) ([voir page 235](#)).

Sous-chapitre 4.3

Configuration des entrées analogiques

Configuration des entrées analogiques

Introduction

Les entrées analogiques n'ont aucune propriété configurable dans SoMachine Basic. Par défaut, les entrées analogiques sont utilisées en tant qu'entrées normales.

Configuration des entrées analogiques

Le tableau suivant explique comment configurer les entrées analogiques :

Etape	Action																																				
1	<p>Cliquez sur le noeud Entrées analogiques dans l'arborescence du matériel pour afficher les propriétés des entrées analogiques.</p> <p>Cette figure montre les propriétés des entrées analogiques dans la zone de l'éditeur :</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Utilisée</th> <th>Adresse</th> <th>Symbol</th> <th>Type</th> <th>Portée</th> <th>Minimum</th> <th>Maximum</th> <th>Filtre</th> <th>Unité de filtrage</th> <th>Echantillonage</th> <th>Unités</th> <th>Commentaire</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>%IWO.0</td> <td>0 - 10 V</td> <td>Normal</td> <td>0</td> <td>1000</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>%IWO.1</td> <td>0 - 10 V</td> <td>Normal</td> <td>0</td> <td>1000</td> <td>0</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Utilisée	Adresse	Symbol	Type	Portée	Minimum	Maximum	Filtre	Unité de filtrage	Echantillonage	Unités	Commentaire	%IWO.0	0 - 10 V	Normal	0	1000	0							%IWO.1	0 - 10 V	Normal	0	1000	0						
Utilisée	Adresse	Symbol	Type	Portée	Minimum	Maximum	Filtre	Unité de filtrage	Echantillonage	Unités	Commentaire																										
%IWO.0	0 - 10 V	Normal	0	1000	0																																
%IWO.1	0 - 10 V	Normal	0	1000	0																																
2	<p>Modifiez les propriétés pour configurer les entrées analogiques.</p> <p>Pour plus d'informations sur les paramètres de configuration des entrées analogiques, consultez le tableau ci-après.</p>																																				

Le tableau suivant décrit les paramètres de configuration des entrées analogiques :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	True/False	False	Indique si la voie d'entrée est utilisée ou non dans un programme.
Adresse	Non	%IW0.x	–	Affiche l'adresse de l'entrée analogique sur le contrôleur, x représentant le numéro de la voie. Si le contrôleur dispose de 2 voies d'entrée analogique, x est égal à 0 ou à 1. Par exemple, %IW0.1 est la deuxième voie d'entrée analogique sur le contrôleur.
Symbole	Oui	–	–	Permet de spécifier un symbole à associer à l'objet d'entrée analogique. Double-cliquez dans la colonne Symbole , indiquez le nom du symbole et appuyez sur Entrée .
Type	Non	0 - 10 V	0 - 10 V	Indique le mode de la voie. Par exemple, 0 - 10 V fait référence à la voie qui peut être utilisée pour une entrée électrique de type tension dans la plage de 0 à 10 V.
Portée	Non	Normal	Normal	Indique la plage de valeurs d'une voie.
Minimum	Non	0	0	Indique la limite inférieure de mesure.
Maximum	Non	1000	1 000	Indique la limite supérieure de mesure.
Filtre	Non	0	0	Spécifie la valeur du filtrage. Multipliez-la par la valeur du champ Filter Unit pour obtenir la durée du filtrage.
Filter Unit	Non	100 ms	<i>vide</i>	Spécifie l'unité de temps de la valeur de filtrage.
Echantillonnage	Non	–	<i>vide</i>	–
Unités	Non	<i>quelconque</i>	<i>vide</i>	Indique l'unité de l'entrée analogique.
Commentaire	Oui	–	–	Permet de spécifier un commentaire à associer à l'objet d'entrée analogique. Double-cliquez dans la colonne Commentaire , indiquez le commentaire et appuyez sur Entrée .

Des informations de configuration supplémentaires sont disponibles dans l'onglet **Programmation**. Pour plus d'informations, consultez la section Entrées analogiques (%IW) ([voir page 236](#)).

Sous-chapitre 4.4

Configuration de compteurs HSC

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Configuration de compteurs HSC	105
Configuration des compteurs biphasé et monophasé	109
Configuration du fréquencemètre	114

Configuration de compteurs HSC

Introduction

Vous pouvez configurer les compteurs HSC pour l'une des fonctions suivantes :

- Monophasé
- Biphasé [Impulsion / Direction]
- Biphasé [Quadrature X1]
- Biphasé [Quadrature X2]
- Biphasé [Quadrature X4]
- Fréquencemètre

Pour savoir comment sélectionner une fonction, reportez-vous à la section Compteur HSC en modes de comptage (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*) ou Compteur rapide (HSC) en mode fréquencemètre (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*).

Le bloc fonction **High Speed Counter** fonctionne à une fréquence maximale de 100 kHz quel que soit le mode de comptage, avec une plage de valeurs de 0 à 65 535 en mot simple et de 0 à 4 294 967 295 en mot double.

Les blocs fonction **High Speed Counter** utilisent des entrées dédiées et des entrées et sorties auxiliaires. Ces entrées et sorties ne sont pas exclusivement réservées aux blocs fonction **High Speed Counter** :

- Si l'entrée/sortie dédiée n'est pas utilisée par une instance de HSC, elle est disponible pour l'application en tant qu'entrée/sortie numérique normale.
- Si l'application n'utilise pas une entrée/sortie dédiée HSC comme une entrée/sortie numérique normale, elle est disponible pour l'instance HSC correspondante.

Affectation d'E/S au compteur Monophasé

	Entrées principales		Entrées auxiliaires		Sorties réflexes	
%HSC0	%I0.0	-	%I0.2	%I0.3	%Q0.2	%Q0.3
%HSC1	%I0.6	-	%I0.5	%I0.4	%Q0.4	%Q0.5
%HSC2	%I0.1	-	-	-	%Q0.2	%Q0.3
%HSC3	%I0.7	-	-	-	%Q0.4	%Q0.5
Monophasé	Entrée d'impulsions	Non utilisé	Entrée de présélection	Entrée de capture	Sortie réflexe 0	Sortie réflexe 1

Biphasé Affectation d'E/S à Impulsion / Direction

	Entrées principales		Entrées auxiliaires		Sorties réflexes	
%HSC0	%IO.0	%IO.1	%IO.2	%IO.3	%Q0.2	%Q0.3
%HSC1	%IO.6	%IO.7	%IO.5	%IO.4	%Q0.4	%Q0.5
Impulsion / Direction	Entrée d'impulsions	Entrée de direction	Entrée de présélection	Entrée de capture	Sortie réflexe 0	Sortie réflexe 1

Biphasé Affectation d'E/S à Quadrature

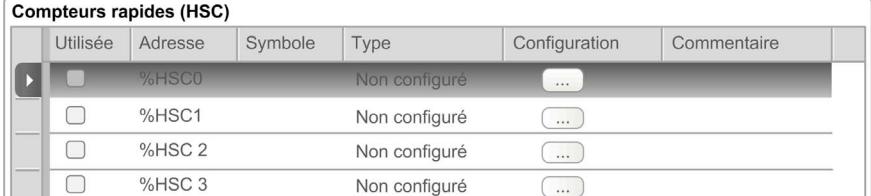
	Entrées principales		Entrées auxiliaires		Sorties réflexes	
%HSC0	%IO.0	%IO.1	%IO.2	%IO.3	%Q0.2	%Q0.3
%HSC1	%IO.6	%IO.7	%IO.5	%IO.4	%Q0.4	%Q0.5
Quadrature X1	Entrée d'impulsion de phase A	Entrée d'impulsion de phase B	Entrée de présélection	Entrée de capture	Sortie réflexe 0	Sortie réflexe 1
Quadrature X2	Entrée d'impulsion de phase A	Entrée d'impulsion de phase B	Entrée de présélection	Entrée de capture	Sortie réflexe 0	Sortie réflexe 1
Quadrature X4	Entrée d'impulsion de phase A	Entrée d'impulsion de phase B	Entrée de présélection	Entrée de capture	Sortie réflexe 0	Sortie réflexe 1

Affectation d'E/S au compteur Fréquencemètre

	Entrées principales		Entrées auxiliaires		Sorties réflexes	
%HSC0	%IO.0	-	-	-	-	-
%HSC1	%IO.6	-	-	-	-	-
Fréquencemètre	Entrée d'impulsions	Non utilisé	Non utilisé	Non utilisé	Non utilisé	Non utilisé

Configuration des compteurs HSC

Le tableau suivant explique comment configurer les compteurs HSC :

Etape	Description
1	<p>Cliquez sur le nœud Compteurs rapides (HSC) dans l'arborescence du matériel.</p> <p>Résultat : la liste Compteurs rapides (HSC) apparaît :</p> 
2	<p>Cliquez sur ... sous Configuration pour sélectionner le type de compteur HSC à affecter et pour afficher la fenêtre Assistant HSC.</p> <p>Pour plus d'informations sur le compteur HSC, consultez le tableau ci-après.</p>

Le tableau suivant décrit les paramètres de configuration des compteurs HSC :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si le compteur HSC est utilisé ou non dans un programme.
Adresse	Non	%HSC <i>i</i>		Indique l'adresse du compteur HSC, où <i>i</i> est le numéro de l'objet.
Symbol	Oui	–	–	Permet de spécifier un symbole à associer à l'objet de compteur rapide. Double-cliquez sur la colonne Symbol pour modifier le champ.
Type	Non	Non configuré Monophasé Biphasé Fréquencemètre	Non configuré	Indique le mode de fonctionnement du compteur.
Configuration	Oui	[...] (Bouton)	Désactivé	Vous permet de configurer les paramètres du compteur HSC, à l'aide de la fenêtre Assistant HSC .
Commentaire	Oui	–	–	Permet de spécifier un commentaire à associer à l'objet de compteur rapide. Double-cliquez sur la colonne Commentaire pour modifier le champ.

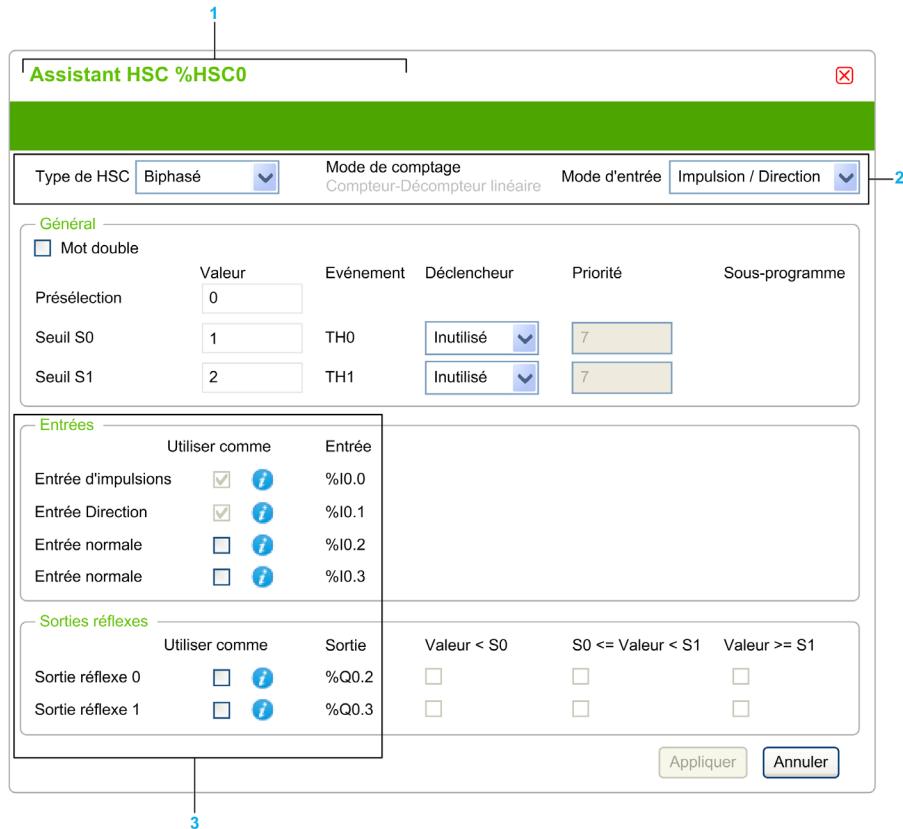
Pour plus d'informations sur la configuration des compteurs Biphasé [Impulsion / Direction], Biphasé [Quadrature X1], Biphasé [Quadrature X2], Biphasé [Quadrature X4] et Monophasé, reportez-vous à la section Configuration de compteurs simples et biphasés ([voir page 109](#)).

Pour plus d'informations sur la configuration du mode Fréquencemètre, consultez la section Configuration du fréquencemètre ([voir page 114](#)).

Configuration des compteurs biphasé et monophasé

Assistant HSC

Cette figure présente une instance de la fenêtre Assistant HSC %HSC0 configuré en tant que Biphasé [Impulsion / Direction] :



Élément	Description
1	Affiche le titre de la fenêtre de l'instance %HSC <i>i</i> sélectionnée.
2	Permet de sélectionner le type et le mode de compteur rapide (HSC), et le type de compteur biphasé.
3	Affiche les entrées dédiées, les entrées auxiliaires et les sorties réflexes. Les propriétés dans cette partie de la fenêtre de l'assistant sont différentes pour chaque type de compteur et l'instance HSC. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Affectation d'E/S dédiées (voir page 106).

Paramètres communs

Ce tableau décrit les paramètres communs à tous les types de compteur :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Type de HSC	Oui	Non configuré Monophasé Biphasé Fréquencemètre	-	Indique le mode de fonctionnement du compteur sélectionné et vous permet de le modifier. Les options dépendent de l'instance et du type de compteur HSC dans les autres instances . Reportez-vous à la section Affectations d'E/S dédiées (voir page 106).
Mode de comptage	Non	Compteur-Décompteur linéaire (Free Large)	-	Indique le mode de fonctionnement du compteur sélectionné. Les options dépendent de l'instance et du type de compteur HSC dans les autres instances . Reportez-vous à la section Affectations d'E/S dédiées (voir page 106).
Mode d'entrée	Oui	Impulsion / Direction Quadrature X1 Quadrature X2 Quadrature X4	-	Indique le mode de fonctionnement du compteur sélectionné et vous permet de le modifier. Les options dépendent de l'instance et du type de compteur HSC dans les autres instances . Reportez-vous à la section Affectations d'E/S dédiées (voir page 106).
Mot double	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Permet de basculer entre les tailles de données d'entrée Word (16 bits) et Double Word (32 bits). L'activation de ce champ fait passer la taille des données de Word (16 bits) à Double Word (32 bits).
Présélection	Oui	0 à 65 535 (Word) 0 à 4 294 967 295 (Double Word)	0 (Word) 0 (Double Word)	Vous permet de spécifier la valeur de sélection des fonctions de comptage.
Seuil S0	Oui	0 à 65 535 (Word) 0 à 4 294 967 295 (Double Word)	65 535 (Word) 4 294 967 295 (Double Word)	
Seuil S1	Oui	0 à 65 535 (Word) 0 à 4 294 967 295 (Double Word)	0 à 65 535 (Word) 0 à 4 294 967 295 (Double Word)	Permet d'indiquer la valeur de l'indicateur HSC S1 qui contient la valeur du seuil TH1.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Déclencheur	Oui	Non utilisé Front descendant Front montant Deux fronts	Non utilisé	Permet de sélectionner une fonction de déclenchement d'un événement (pour les seuils TH0 et TH1) dans la liste déroulante. La sélection d'une fonction de déclenchement rend le paramètre Priorité modifiable.
Priorité	Oui	0 à 7	7	Permet de définir la priorité de la fonction de déclenchement d'un événement (pour les deux seuils TH0 et TH1). Ce champ est grisé jusqu'à ce que vous sélectionniez une fonction de déclenchement.
Sous-programme	Non	quelconque	vide	Affiche le sous-programme associé à une entrée qui est configurée en tant qu'événement (pour les deux seuils TH0 et TH1).
Entrée normale	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Configurable en tant qu' entrée prédéfinie en cochant la case Utiliser comme , uniquement sur %HSC0 et %HSC1, respectivement %I0.2 et %I0.5.
Entrée normale	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Configurable en tant qu' entrée de capture en cochant la case Utiliser comme , uniquement sur %HSC0 et %HSC1, respectivement %I0.3 et %I0.4.
Sortie réflexe 0	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Configurez la sortie réflexe 0 %Q0.2 pour %HSC0 ou %HSC2. Configurez la sortie réflexe 0 %Q0.4 pour %HSC1 ou %HSC3.
Sortie réflexe 1	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Configurez la sortie réflexe 1 %Q0.3 pour %HSC0 ou %HSC2. Configurez la sortie réflexe 1 %Q0.5 pour %HSC1 ou %HSC3.
Valeur < S0	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Permet d'activer ou de désactiver la situation où le compteur est comparé en permanence à la valeur de sortie pour définir la sortie réflexe lorsque la valeur de sortie est inférieure à celle de l'indicateur HSC S0.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
S0 <= Valeur < S1	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Permet d'activer ou de désactiver la situation où le compteur est comparé en permanence à la valeur de sortie pour définir la sortie réflexe lorsque la valeur de sortie est supérieure ou égale à celle de l'indicateur HSC S0 et inférieure à celle de l'indicateur HSC S1.
Valeur >= S1	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Permet d'activer ou de désactiver la situation où le compteur est comparé en permanence à la valeur de sortie pour définir la sortie réflexe lorsque la valeur de sortie est supérieure ou égale à celle de l'indicateur HSC S1.

Paramètres de Biphasé [Impulsion / Direction]

Ce tableau décrit les paramètres propres à Biphasé [Impulsion / Direction] :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Entrée d'impulsions	Non	TRUE/FALSE	TRUE	Configuré comme une entrée d'impulsion, uniquement sur %HSC0 et %HSC1, respectivement %I0.0 et %I0.6.
Entrée Direction	Non	TRUE/FALSE	TRUE	Configuré comme une entrée directionnelle, uniquement sur %HSC0 et %HSC1, respectivement %I0.1 et %I0.7. <ul style="list-style-type: none"> • TRUE = comptage décroissant • FALSE = comptage croissant

Paramètres de Biphasé [Quadrature X1], Biphasé [Quadrature X2] et Biphasé [Quadrature X4]

Ce tableau décrit les paramètres propres à Biphasé [Quadrature X1], Biphasé [Quadrature X2] et Biphasé [Quadrature X4] :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Entrée d'impulsions - Phase A	Non	TRUE/FALSE	TRUE	Configuré comme une entrée d'impulsion pour la phase A, uniquement sur %HSC0 et %HSC1, respectivement %I0.0 et %I0.6.
Entrée d'impulsion - Phase B	Non	TRUE/FALSE	TRUE	Configuré comme une entrée d'impulsion pour la phase B, uniquement sur %HSC0 et %HSC1, respectivement %I0.1 et %I0.7.

Paramètres de Monophasé

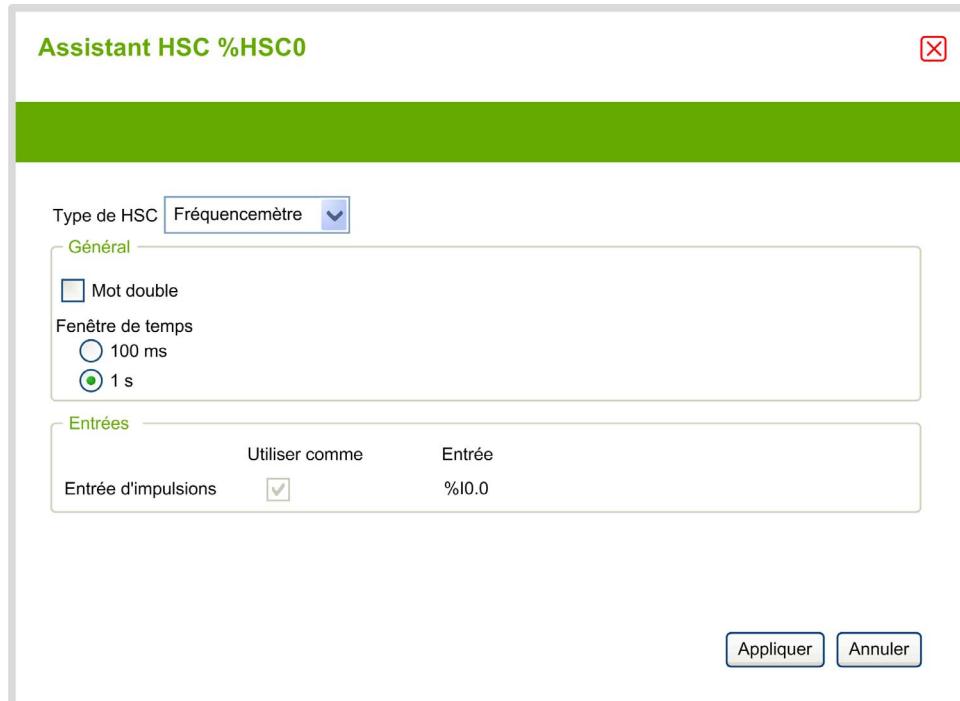
Ce tableau décrit un paramètre propre à Monophasé :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Entrée d'impulsions	Non	TRUE/FALSE	TRUE	<p>Vous pouvez configurer jusqu'à quatre HSC de type Monophasé, utilisés comme entrée d'impulsion :</p> <ul style="list-style-type: none">● %I0.0 pour %HSC0● %I0.6 pour %HSC1● %I0.1 pour %HSC2● %I0.7 pour %HSC3

Configuration du fréquencemètre

Assistant HSC

Cette figure présente la fenêtre **Assistant HSC (%HSC0)** du type de compteur Fréquencemètre :



Paramètres du fréquencemètre

Le tableau suivant décrit chaque paramètre de la fenêtre **Assistant HSC (%HSCI)** pour le type de compteur Fréquencemètre :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Type de HSC	Oui	Non configuré Monophasé Biphasé Fréquencemètre	Fréquencemètre	Indique le mode de fonctionnement du compteur sélectionné et vous permet de le modifier. Le Fréquencemètre est configurable sur %HSC0 et/ou %HSC1. Reportez-vous à la section Affectation d'E/S du fréquencemètre (<i>voir page 106</i>).
Mot double	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Utilise un mot prédéfini de 32 bits. L'activation de ce champ fait passer la taille des données de Word (16 bits) à Double Word (32 bits).
Fenêtre de temps	Oui	100 ms 1 s	1 s	Permet de sélectionner la base de temps pour mesurer la fréquence entre 100 Hz et 100 kHz.
Entrée d'impulsions	Non	TRUE/FALSE	TRUE	Indique que l'entrée est utilisée comme entrée d'impulsion, %I0.0 pour %HSC0 ou %I0.6 pour %HSC1.

Des informations de configuration supplémentaires sont disponibles dans l'onglet **Programmation**.

Pour plus d'informations sur le bloc fonction High Speed Counter, consultez le chapitre Modicon M221 Logic Controller Bloc fonction High Speed Counter (%HSC) dans le document - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Sous-chapitre 4.5

Configuration de générateurs d'impulsions

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Configuration de générateurs d'impulsions	117
Configuration d'impulsion (%PLS)	120
Configuration de la modulation de largeur d'impulsion (%PWM)	123
Configuration de la sortie à train d'impulsions (%PTO)	126
Configuration du générateur de fréquence (%FREQGEN)	130

Configuration de générateurs d'impulsions

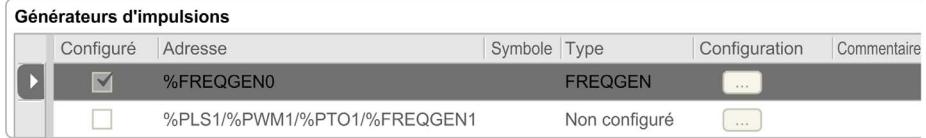
Introduction

Les blocs fonction Pulse (PLS), Pulse Width Modulation (PWM), Pulse Train Output (PTO) et Frequency Generator (FREQGEN) des générateurs d'impulsions permettent de générer des signaux d'ondes carrées ou modulées sur les voies de sortie dédiées %Q0.0 ou %Q0.1.

Les sorties PWM présentent un signal d'ondes modulées, à largeur et cycle de service variables, tandis que les sorties PTO génèrent une onde carrée pour contrôler un moteur pas à pas ou un variateur monoaxe linéaire en mode Boucle ouverte. La fonction PLS crée également une onde carrée pour un nombre programmé d'impulsions.

Configuration de générateurs d'impulsions

Le tableau suivant explique comment configurer les générateurs d'impulsions :

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le nœud Générateurs d'impulsions dans l'arborescence du matériel pour afficher les propriétés des générateurs d'impulsions.</p> <p>Cette figure montre les propriétés des générateurs d'impulsions dans la zone de l'éditeur :</p> 
2	<p>Modifiez les propriétés et cliquez sur [...] pour configurer la sortie du générateur d'impulsions.</p> <p>Pour plus d'informations sur les paramètres de configuration des générateurs d'impulsions, consultez le tableau ci-après.</p>

Ce tableau décrit les paramètres du générateur d'impulsions :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	True/False	False	Indique si la sortie d'impulsion générée est utilisée ou non dans un programme.
Adresse	Non	%PLSx %PWMx %PTOx %FREQGENx	%PLSx/%PWMx/%PTOx/%FREQGENx	Affiche l'adresse de la sortie Pulse, Pulse Width Modulation, Pulse Train Output ou Frequency Generator, dans laquelle x désigne le numéro de la sortie.
Symbole	Oui	–	–	Permet de spécifier un symbole à associer à l'objet de générateur d'impulsions. Double-cliquez sur la colonne Symbole pour modifier le champ.
Type	Non	Non configuré PLS PWM PTO FREQGEN	Non configuré	Affiche le type de générateur d'impulsions utilisé pour la voie de sortie.
Configuration	Oui	[...] (Bouton)	Activé	Vous permet de configurer le générateur d'impulsions, à l'aide de la fenêtre Assistant Générateur d'impulsions .
Commentaire	Oui	–	–	Permet de spécifier un commentaire à associer à l'objet de générateur d'impulsions. Double-cliquez sur la colonne Commentaire pour modifier le champ.

Configuration de la fonction PLS

Reportez-vous à la section Configuration de l'impulsion (%PLS) ([voir page 120](#)).

Pour plus d'informations sur le bloc fonction Pulse, reportez-vous au chapitre Impulsion (%PLS) ([voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées](#)) dans le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Configuration de la fonction PWM

Reportez-vous à la section Configuration de la modulation de largeur d'impulsion (%PWM) ([voir page 123](#)).

Pour plus d'informations sur le bloc fonction Pulse Width Modulation, consultez le chapitre Modulation de largeur d'impulsions (%PWM) ([voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées](#)) dans le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Configuration de la fonction PTO

Reportez-vous à la section Configuration de la sortie à train d'impulsions (%PTO) (*voir page 126*).

Pour plus d'informations sur le bloc fonction Pulse Train Output, consultez le chapitre Sortie à train d'impulsions (%PTO) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*) dans le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Configuration de la fonction Générateur de fréquence

Consultez la section Configuration du générateur de fréquence (%FREQGEN) (*voir page 126*).

Pour plus d'informations sur le bloc fonction FREQGEN, consultez le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées, chapitre Générateur de fréquence (%FREQGEN) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*).

Configuration d'impulsion (%PLS)

Assistant Générateur d'impulsions pour PLS

Cette copie d'écran présente la fenêtre **Assistant Générateur d'impulsions** lorsque le champ **Type de générateur d'impulsions** affiche **PLS**:

Assistant Générateur d'impulsions %PLS0 X

Général	Type de générateur d'impulsions PLS <input type="button" value="▼"/>	<input checked="" type="checkbox"/> %Q0.0
Comportement	<input type="checkbox"/> Mot double	
Période	Base de temps <input type="button" value="1 s ▾"/>	Présélection <input type="text" value="0"/>

Le tableau suivant décrit chaque paramètre disponible lorsque la voie est configurée en mode **PLS** :

Paramètre	Valeur	Valeur par défaut	Description
Type de générateur d'impulsions	Non configuré PLS PWM PTO FREQGEN	PLS	<p>Permet de choisir le type de générateur d'impulsions et de configurer les propriétés des sorties.</p> <p>Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● PLS pour configurer les voies de sortie en mode PLS. Reportez-vous à la section Configuration de l'impulsion (%PLS) (voir page 120). ● PWM pour configurer les voies de sortie en mode PWM. Reportez-vous à la section Configuration de la modulation de largeur d'impulsion (%PWM) (voir page 123). ● PTO pour configurer les voies de sortie en mode PTO. Reportez-vous à la section Configuration de la sortie à train d'impulsions (%PTO) (voir page 126). ● FREQGEN pour configurer les voies de sortie en mode FREQGEN. Consultez la section Configuration du générateur de fréquence (%FREQGEN) (voir page 130).
Mot double	True/False	False	Permet de basculer entre les tailles de données Word (Mot) (16 bits) et Double Word (Mot double) (32 bits). Par défaut, ce paramètre est désactivé, ce qui veut dire que la taille actuelle des données est Word (16 bits). L'activation de ce champ fait passer la taille des données à Double Word (32 bits).
Base de temps	0,1 ms 1 ms 10 ms 1 s	1 s	Permet de sélectionner la base de temps pour la mesure de fréquence.
Présélection	Consultez le tableau ci-dessous pour connaître toutes les valeurs de présélection disponibles pour le générateur d'impulsions de type PLS .	0	Permet de spécifier la valeur de présélection de la sortie de d'impulsions.

Ce tableau indique la plage de valeurs autorisées pour le paramètre **Présélection** :

Type	Base de temps	Plage de valeurs de présélection
PLS	0,1 ms	1 à 20 000
	1 ms	1 à 2 000
	10 ms	1 à 200
	1 s	1 ou 2

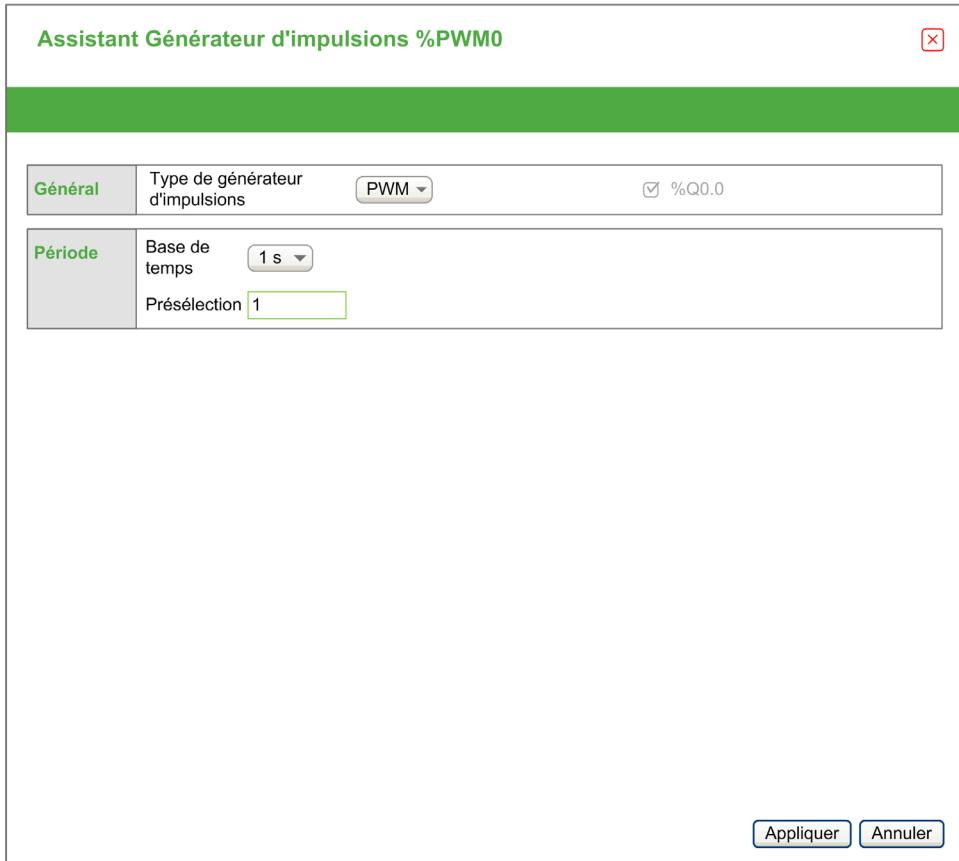
Des informations de configuration supplémentaires sont disponibles dans l'onglet **Programmation**.

Pour plus d'informations sur le bloc fonction Pulse, reportez-vous au chapitre Impulsion (%PLS) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*) dans le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Configuration de la modulation de largeur d'impulsion (%PWM)

Assistant Générateur d'impulsions pour PWM

Cette copie d'écran présente la fenêtre **Assistant Générateur d'impulsions** lorsque le champ **Type de générateur d'impulsions** affiche **PWM** :



Le tableau suivant décrit chaque paramètre disponible lorsque la voie est configurée en mode **PWM** :

Paramètre	Valeur	Valeur par défaut	Description
Type de générateur d'impulsions	Non configuré PLS PWM PTO FREQGEN	PWM	<p>Permet de choisir le type de générateur d'impulsions et de configurer les propriétés des sorties.</p> <p>Sélectionnez :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● PLS pour configurer les voies de sortie en mode PLS. Reportez-vous à la section Configuration de l'impulsion (%PLS) (voir page 120). ● PWM pour configurer les voies de sortie en mode PWM. Reportez-vous à la section Configuration de la modulation de largeur d'impulsion (%PWM) (voir page 123). ● PTO pour configurer les voies de sortie en mode PTO. Reportez-vous à la section Configuration de la sortie à train d'impulsions (%PTO) (voir page 126). ● FREQGEN pour configurer les voies de sortie en mode FREQGEN. Consultez la section Configuration du générateur de fréquence (%FREQGEN) (voir page 130).
Base de temps	0,1 ms 1 ms 10 ms 1 s	1 s	Permet de sélectionner la base de temps pour la mesure de fréquence.
Présélection	Consultez le tableau ci-dessous pour connaître toutes les valeurs de présélection disponibles pour le générateur d'impulsions de type PWM.	0	Permet de spécifier la valeur de présélection de la sortie PWM.

Ce tableau indique la plage de valeurs autorisées pour le paramètre **Présélection** :

Type	Base de temps	Plage de valeurs de présélection
PWM	0,1 ms	1 à 10 000
	1 ms	1 à 1 000
	10 ms	1 à 100
	1 s	1

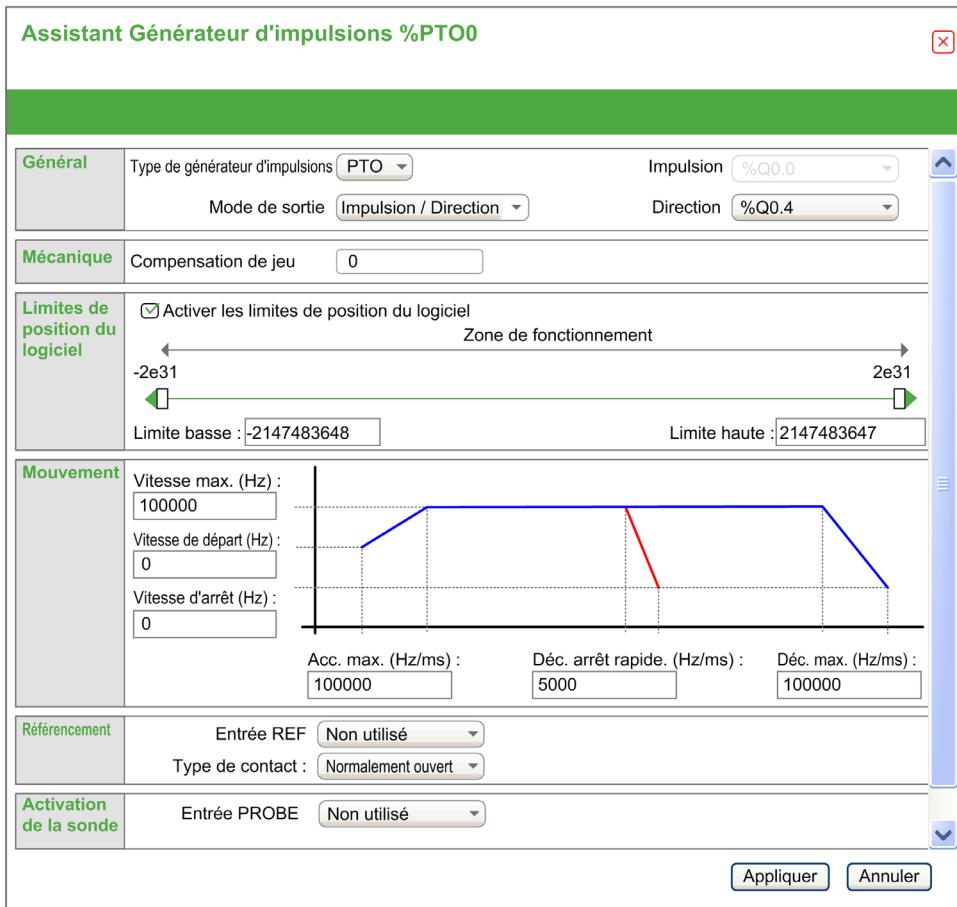
Des informations de configuration supplémentaires sont disponibles dans l'onglet **Programmation**.

Pour plus d'informations sur le bloc fonction Pulse Width Modulation, consultez le chapitre Modulation de largeur d'impulsions (%PWM) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*) dans le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Configuration de la sortie à train d'impulsions (%PTO)

Assistant Générateur d'impulsions pour PTO

Cette copie d'écran présente la fenêtre **Assistant Générateur d'impulsions** lorsque le champ **Type de générateur d'impulsions** affiche **PTO** :



Le tableau suivant décrit chaque paramètre disponible lorsque la voie est configurée en mode PTO :

Paramètre	Valeur	Par défaut	Description
Général	Type de générateur d'impulsions	Non configuré PLS PWM PTO FREQGEN	PTO Permet de choisir le type de générateur d'impulsions et de configurer les propriétés des sorties. Sélectionnez : <ul style="list-style-type: none">• PLS pour configurer les voies de sortie en mode PLS. Reportez-vous à la section Configuration de l'impulsion (%PLS) (<i>voir page 120</i>).• PWM pour configurer les voies de sortie en mode PWM. Reportez-vous à la section Configuration de la modulation de largeur d'impulsion (%PWM) (<i>voir page 123</i>).• PTO pour configurer les voies de sortie en mode PTO. Reportez-vous à la section Configuration de la sortie à train d'impulsions (%PTO) (<i>voir page 126</i>).• FREQGEN pour configurer les voies de sortie en mode FREQGEN. Consultez la section Configuration du générateur de fréquence (%FREQGEN) (<i>voir page 130</i>).
	Mode de sortie	Sens horaire / Sens contraire Impulsion / Direction	Impulsion / Direction Sélectionnez le mode de sortie (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>) Impulsion. NOTE : Le mode de sortie Sens horaire / Sens contraire n'est valide que pour PTO 0. Ce mode désactive la voie PTO 1.
	Impulsion	%Q0.0 pour PTO0, %Q0.1 pour PTO1	%Q0.0 pour PTO0, %Q0.1 pour PTO1 Lorsque Impulsion / Direction est sélectionné dans Mode de sortie , sélectionnez la sortie qui fournit la vitesse de fonctionnement du moteur.
	Direction	Non utilisé %Q0.0...16 (selon la référence du contrôleur)	%Q0.2 Lorsque Impulsion / Direction est sélectionné dans Mode de sortie , sélectionnez la sortie qui fournit le sens de rotation du moteur. Sélectionnez Non utilisé (désactivé) si l'application ne requiert pas la sortie directionnelle. NOTE : L'application doit être configurée avec au minimum le Niveau 5.0 pour activer l'option Non utilisé .
	Sens horaire	%Q0.0	%Q0.0 Lorsque l'option Sens horaire / Sens contraire est sélectionnée dans Mode de sortie , sélectionnez la sortie qui fournit le signal de vitesse et de direction avant du moteur.

Paramètre		Valeur	Par défaut	Description
Général	Sens contraire	%Q0.1	%Q0.1	Lorsque l'option Sens horaire / Sens contraire est sélectionnée dans Mode de sortie , sélectionnez la sortie qui fournit le signal de vitesse et de direction inversées du moteur.
Mécanique	Compensation de jeu	0 à 65 535	0	Définir la valeur de compensation de jeu. Les impulsions de compensation de jeu ne sont pas ajoutées au compteur de position. Voir Compensation de jeu (voir <i>Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>).
Limites de position du logiciel	Activer les limites de position du logiciel	Activé Désactivé	Activé	Indiquer si les limites de position du logiciel doivent être utilisées.
	Limite basse	-2147483648... 2147483647	-2147483648	Définir la position de limite logicielle à détecter dans la direction négative.
	Limite haute	-2147483648... 2147483647	2147483647	Définir la position de limite logicielle à détecter dans la direction positive.
Mouvement	Vitesse max.	0...100000	100 000	Définissez la vitesse maximale de sortie d'impulsion (en Hz).
	Vitesse de démarrage	0...100000	0	Définissez la vitesse de démarrage (voir <i>Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>) de la sortie d'impulsion (en Hz). 0 si non utilisé.
	Vitesse d'arrêt	0...100000	0	Définissez la vitesse d'arrêt (voir <i>Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>) de la sortie d'impulsion (en Hz). 0 si non utilisé.
	Acc. max.	1 à 100 000	100 000	Définir la valeur maximale d'accélération (en Hz/ms).
	Déc. arrêt rapide.	1 à 100 000	5000	Définir la valeur de décélération en cas de détection d'une erreur (en Hz/ms).
	Déc. max.	1 à 100 000	100 000	Définir la valeur maximale d'accélération (en Hz/ms).
Référencement	Entrée REF	Non utilisé Entrée	Non utilisé	Indiquer si l'entrée REF doit être utilisée pour définir la position du référencement.
	Type de contact	Normalement ouvert Normalement fermé	Normalement ouvert	Sélectionner si les contacts de commutateur sont à l'état ouvert ou fermé par défaut. NOTE : Le type d'entrée n'est disponible que lorsque l'option Entrée REF est sélectionnée.

Paramètre	Valeur	Par défaut	Description
Activation de la sonde	Entrée PROBE	Non utilisé Entrée	Non utilisé NOTE : Pour des détails sur les caractéristiques physiques de l'entrée sélectionnée, reportez-vous aux Caractéristiques des entrées normales.

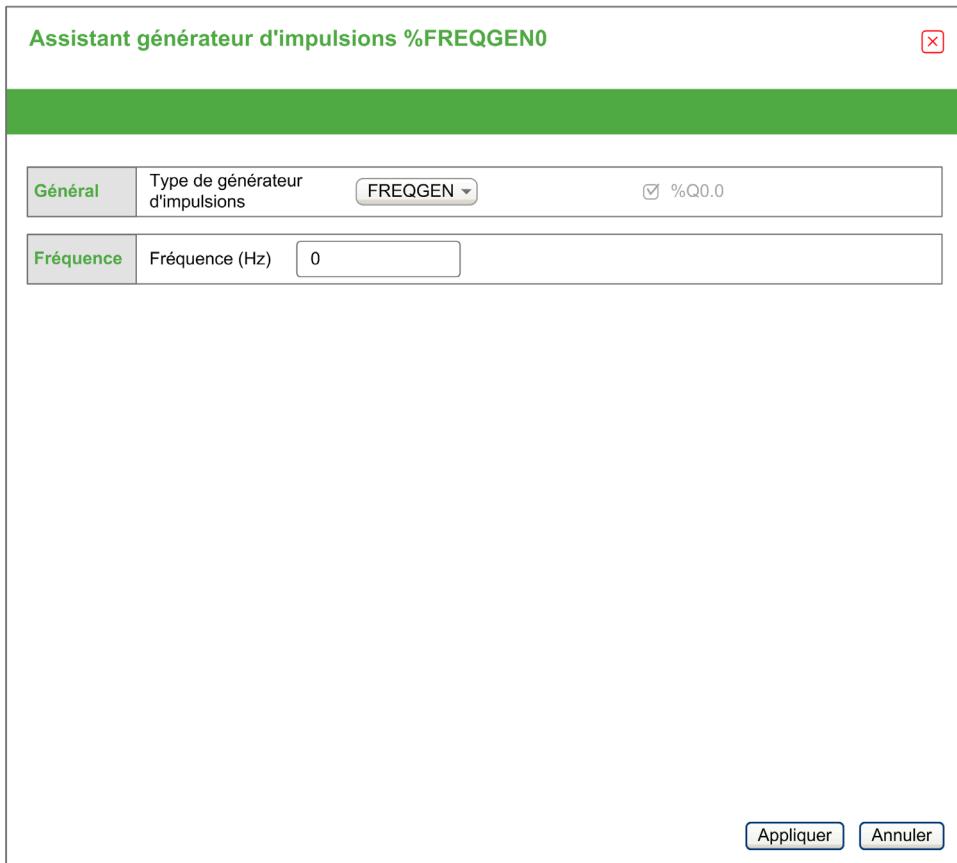
Des informations de configuration supplémentaires sont disponibles dans l'onglet **Programmation**.

Pour plus d'informations sur le bloc fonction Pulse Train Output, consultez le chapitre Sortie à train d'impulsions (%PTO) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*) dans le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées.

Configuration du générateur de fréquence (%FREQGEN)

Assistant Générateur d'impulsions pour FREQGEN

Cette image représente la fenêtre **Assistant Générateur d'impulsions** lorsque le champ **Type de générateur d'impulsions** est défini sur **FREQGEN** :



La fonction de générateur de fréquence (FG) génère un signal d'onde carrée avec une fréquence programmable et un cycle d'activité de 50 %. Le contrôleur utilise un générateur d'horloge interne et fournit un signal sur une voie de sortie dédiée (%Q0.0). Ce signal de sortie peut contrôler directement un mouvement constant de l'axe. La fréquence cible est toujours positive.

Pour plus d'informations sur le bloc fonction FREQGEN, consultez le document Modicon M221 Logic Controller - Guide de la bibliothèque des fonctions avancées, chapitre Générateur de fréquence (%FREQGEN) (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées*).

Chapitre 5

Configuration du bus d'E/S

Présentation

Ce chapitre décrit la procédure de configuration du bus d'E/S (modules d'extension) du contrôleur M221 Logic Controller.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Description générale de la configuration des E/S	132
Configuration maximale du matériel	137
Configuration de cartouches et de modules d'extension	141

Description générale de la configuration des E/S

Introduction

Il est possible d'ajouter des modules d'extension d'E/S au M221 Logic Controller pour rajouter des entrées et des sorties numériques et analogiques dans le projet, en plus de celles déjà intégrées au contrôleur logique.

Vous pouvez ajouter des modules d'extension d'E/S TM3 ou TM2 au contrôleur logique, et augmenter le nombre d'E/S avec des modules émetteur et récepteur TM3 afin de créer des configurations d'E/S distantes. Des règles particulières s'appliquent aux extensions d'E/S locales et distantes, ainsi qu'aux configurations combinant des modules d'extension d'E/S TM2 et TM3 (reportez-vous à la section Configuration matérielle maximale ([voir page 137](#))).

Le bus d'extension d'E/S du M221 Logic Controller est créé lorsque vous reliez les modules d'extension d'E/S au contrôleur logique. Considérés comme des équipements externes dans l'architecture du contrôleur logique, ces modules sont traités différemment par rapport aux E/S intégrées du contrôleur.

Erreurs de bus d'extension d'E/S

Si le contrôleur logique ne parvient pas à communiquer avec un ou plusieurs modules d'extension d'E/S présents dans la configuration du programme et si ces modules ne sont pas configurés comme facultatifs (voir section Modules d'extension d'E/S facultatifs ([voir page 88](#))), le contrôleur détecte une erreur de bus d'extension d'E/S. La communication peut échouer pour diverses raisons au démarrage du contrôleur logique ou en cours d'exécution. Voici quelques-unes des causes possibles de l'échec de communication sur le bus d'extension d'E/S : déconnexion ou absence physique de modules d'E/S, rayonnement électromagnétique supérieur aux caractéristiques environnementales publiées, ou modules inutilisables pour une autre raison.

En cas de détection d'une erreur de bus d'extension d'E/S en cours d'exécution, les mots système %SW118 et %SW120 contiennent les informations de diagnostic et le voyant rouge **ERR** clignote.

Traitement actif des erreurs de bus d'extension d'E/S

Le bit système %S106 est réglé sur 0 par défaut pour spécifier l'utilisation du traitement actif des erreurs d'E/S. L'application peut régler ce bit sur 1 pour utiliser le traitement passif des erreurs d'E/S.

Par défaut (bit système %S106 réglé sur 0), lorsque le contrôleur détecte un module TM3 en état d'erreur de communication de bus, il place le bus dans un état « désactivé » où les sorties du module d'extension TM3 sont réglées sur 0. Un module d'extension TM3 est considéré comme en état d'erreur de communication de bus, lorsqu'un échange d'E/S avec le module d'extension a échoué pendant au moins deux cycles consécutifs de tâches de bus. Lorsqu'une erreur de communication de bus survient, le bit n de %SW120 est réglé sur 1, où n est le numéro du module d'extension et le bit 14 de %SW118 est réglé sur 0.

Le fonctionnement normal du bus d'extension d'E/S ne peut être restauré qu'après avoir éliminé la source de l'erreur et effectué l'une des opérations suivantes :

- Mise hors tension, puis mise sous tension
- Téléchargement d'une nouvelle application
- Requête d'application via un front montant sur le %S107
- Avec SoMachine Basic en sélectionnant la commande **Initialiser contrôleur**

Traitement passif des erreurs de bus d'extension d'E/S

L'application peut mettre le bit système %S106 à 1 pour utiliser le traitement passif des erreurs d'E/S. Ce traitement des erreurs est fourni pour assurer la compatibilité avec les précédentes versions de firmware et des contrôleurs antérieurs remplacés par M221 Logic Controller.

Lorsque le traitement passif des erreurs d'E/S est utilisé, le contrôleur tente de continuer les échanges de bus de données avec les modules pendant les erreurs de communication de bus. Tant que l'erreur de bus d'extension n'est pas corrigée, le contrôleur tente de rétablir la communication sur le bus avec les modules concernés. La procédure varie selon le type de module d'extension d'E/S (TM3 ou TM2) :

- Pour les modules d'extension d'E/S TM3, les valeurs des voies d'E/S sont conservées (option **Conserver les valeurs**) pendant environ 10 secondes, le temps que le contrôleur rétablisse la communication. En cas d'échec du rétablissement de la communication dans cette période, les sorties des modules d'extension d'E/S TM3 affectés sont réglées sur 0.
- Pour les modules d'extension d'E/S TM2, les valeurs des voies d'E/S sont conservées sans limite de temps. Autrement dit, l'option **Conserver les valeurs** est activée pour les sorties des modules d'extension d'E/S TM2 jusqu'au redémarrage du système du contrôleur logique ou jusqu'à l'émission d'une commande **Initialiser contrôleur** via SoMachine Basic.

Quo qu'il en soit, pendant qu'il tente de rétablir la communication avec les modules d'extension d'E/S, le contrôleur logique continue de résoudre la logique et les E/S intégrées restent gérées par l'application ([voir page 68](#)). Lorsque la communication est enfin rétablie, l'application reprend la main sur les modules d'extension d'E/S. En cas d'échec du rétablissement de la communication, vous devez trouver une solution au problème, puis redémarrer le système du contrôleur logique ou exécuter une commande **Initialiser contrôleur** via SoMachine Basic.

De plus, si le ou les modules d'E/S concernés perturbent la communication avec des modules opérationnels, ces derniers sont également considérés comme en erreur et leur bit correspondant dans %SW120 est réglé sur 1. Toutefois, avec les échanges de données en cours qui caractérisent le traitement passif des erreurs de bus d'extension d'E/S, les modules non affectés appliquent les données envoyées mais n'appliquent pas les valeurs de repli pour le module inopérationnel.

Par conséquent, vous devez surveiller dans votre application l'état du bus et l'état d'erreur du ou des modules sur le bus, et prendre l'action appropriée, compte tenu de votre application.

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT IMPREVU DE L'ÉQUIPEMENT

- Intégrez dans l'évaluation des risques l'éventualité d'un problème de communication entre l'automate et des modules d'extension d'E/S.
- Si l'option « Conserver les valeurs » activée lors d'une erreur de bus d'extension d'E/S est incompatible avec votre application, contrôlez cette dernière d'une autre manière dans ce type de situation.
- Surveillez l'état du bus d'extension d'E/S à l'aide des mots système dédiés et prenez les mesures nécessaires en fonction de l'évaluation des risques.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Pour plus d'informations sur les actions exécutées lors du démarrage du contrôleur logique suite à la détection d'une erreur de bus d'extension d'E/S, consultez la section Modules d'extension d'E/S facultatifs ([voir page 88](#)).

Redémarrage du bus d'extension d'E/S

Lorsque le traitement actif des erreurs d'E/S est activé, c'est-à-dire que les sorties TM3 sont réglées sur 0 lorsqu'une erreur de communication de bus est détectée, l'application peut demander le redémarrage du bus d'extension d'E/S pendant l'exécution du contrôleur logique (sans nécessiter de redémarrage à froid, de redémarrage à chaud, de mise hors tension suivie d'une remise sous tension, ou de téléchargement d'une application).

Le bit système %S107 permet de demander des redémarrages du bus d'extension d'E/S. La valeur par défaut de ce bit est 0. L'application peut mettre %S107 à 1 pour demander un redémarrage du bus d'extension d'E/S. En cas de détection d'un front montant de ce bit, le contrôleur logique reconfigure et redémarre le bus d'extension d'E/S si toutes les conditions suivantes sont remplies :

- %S106 est réglé sur 0 (autrement dit, l'activité du bus d'extension d'E/S est arrêtée).
- Le bit 14 de %SW118 est réglé sur 0 (le bus d'extension d'E/S est en erreur).
- Au moins un bit de %SW120 est réglé sur 1 (au moins un module d'extension est en état d'erreur de communication de bus).

Si %S107 est réglé sur 1 et que l'une des conditions ci-dessus n'est pas remplie, le contrôleur logique n'effectue aucune action.

Adéquation entre les configurations matérielle et logicielle

Les E/S intégrées dans votre contrôleur sont indépendantes de celles que vous avez éventuellement ajoutées sous la forme d'une extension d'E/S. Il est important que la configuration des E/S logiques de votre programme corresponde à celle des E/S physiques de votre installation. Si vous ajoutez ou supprimez une E/S physique dans le bus d'extension d'E/S ou (en fonction de la référence du contrôleur) dans le contrôleur (sous la forme de cartouches), il est impératif de mettre à jour la configuration de votre application. Cette règle s'applique également aux équipements de bus de terrain susceptibles d'exister dans votre installation. Sinon, le bus d'extension ou le bus de terrain risque de ne plus fonctionner, contrairement aux E/S intégrées susceptibles d'être présentes dans votre contrôleur.

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT IMPREVU DE L'EQUIPEMENT

Mettez à jour la configuration de votre programme chaque fois que vous ajoutez ou supprimez une extension d'E/S (tous types confondus) sur le bus d'E/S, ou que vous ajoutez ou supprimez un équipement sur votre bus de terrain.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Présentation de la fonctionnalité Module facultatif pour les modules d'extension d'E/S

Vous avez la possibilité de marquer les modules d'extension d'E/S comme facultatifs dans la configuration. La fonctionnalité **Module facultatif** permet de définir des modules qui ne sont pas raccordés physiquement au contrôleur logique et offre, de ce fait, plus de flexibilité pour la configuration. Etant donné qu'une application peut prendre en charge plusieurs configurations physiques de modules d'extension d'E/S, vous bénéficiez d'une évolutivité accrue, sans pour autant devoir gérer plusieurs fichiers d'application.

Gardez à l'esprit les conséquences et incidences induites par le fait de marquer les modules d'E/S comme facultatifs dans l'application, à la fois lorsque ces modules sont physiquement absents et présents alors que la machine fonctionne ou que le processus est exécuté. Veillez à en tenir compte dans votre analyse des risques.

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT IMPREVU DE L'EQUIPEMENT

Ajoutez dans l'analyse des risques chaque variation de configuration des E/S obtenue en marquant les modules d'extension d'E/S comme facultatifs, en particulier lorsque ce marquage concerne les modules de sécurité TM3 (TM3S, etc.), et déterminez si chacune des variantes est acceptable pour votre application.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

NOTE : Pour plus d'informations sur cette fonctionnalité, reportez-vous à la section Modules d'extension d'E/S facultatifs (*voir page 88*).

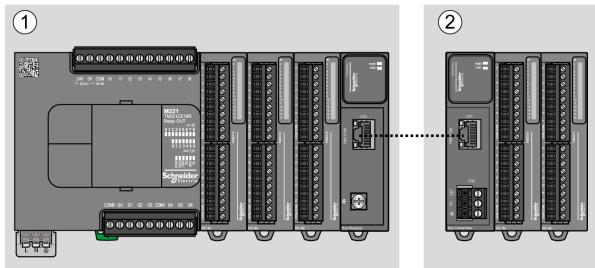
Configuration maximale du matériel

Introduction

Le système de commande M221 Logic Controller offre une solution tout-en-un avec des configurations optimisées et une architecture évolutive.

Principe des configurations locale et distante

La figure suivante définit les configurations locale et distante :



- (1) Configuration locale
(2) Configuration distante

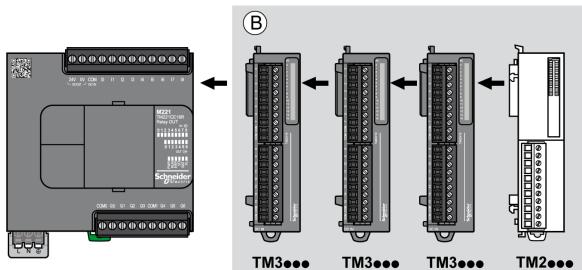
M221 Logic Controller- Architecture de configuration locale

L'association des modules suivants offre une configuration locale et une flexibilité optimales :

- M221 Logic Controller
- Modules d'extension TM3
- Modules d'extension TM2

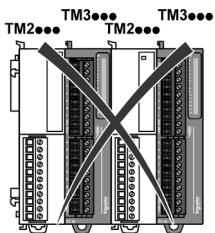
Les besoins de l'application déterminent l'architecture de la configuration M221 Logic Controller.

La figure suivante présente les composants d'une configuration locale :



- (B) Modules d'extension (voir le nombre maximum de modules)

NOTE : il est interdit de monter un module TM2 après un module TM3, comme indiqué dans la figure suivante :



M221 Logic Controller - Architecture de configuration distante

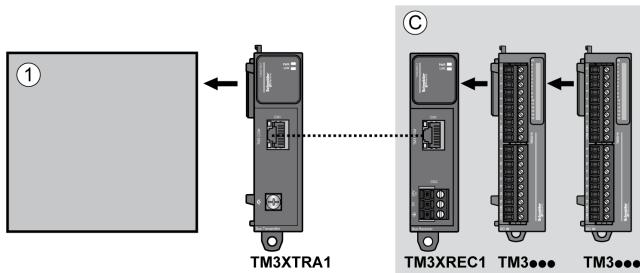
L'association des modules suivants offre une configuration distante et une flexibilité optimales :

- M221 Logic Controller
- Modules d'extension TM3
- Modules émetteur et récepteur TM3

Les besoins de l'application déterminent l'architecture de la configuration M221 Logic Controller.

NOTE : vous ne pouvez pas utiliser de modules TM2 dans des configurations comprenant des modules émetteur et récepteur TM3.

La figure suivante présente les composants d'une configuration distante :



- (1) Contrôleur logique et modules
(C) Modules d'extension (7 au maximum)

Nombre maximal de modules

Le tableau suivant indique la configuration maximum prise en charge :

Références	Maximum	Type de configuration
TM221C16• TM221CE16• TM221C24• TM221CE24• TM221C40• TM221CE40• TM221M16R• TM221ME16R• TM221M16T• TM221ME16T• TM221M32TK TM221ME32TK	7 modules d'extension TM3/TM2	Mode local
TM3XREC1	7 modules d'extension TM3	Mode distant
NOTE : Les modules émetteur et récepteur TM3 ne sont pas inclus dans le décompte du nombre maximum de modules d'extension.		

NOTE : La configuration avec les modules d'extension TM3 et TM2 est validée par le logiciel SoMachine Basic dans la fenêtre **Configuration** en tenant compte de la consommation d'électricité totale des modules installés.

NOTE : dans certains environnements, la configuration maximale avec des modules à forte consommation, associée à la distance maximale autorisée entre les modules émetteur et récepteur TM3, peut engendrer des problèmes de communication, même si le logiciel SoMachine Basic autorise cette configuration. Dans ce cas, vous devez analyser la consommation des modules inclus à la configuration, ainsi que la distance de câble minimale requise par votre application, et éventuellement optimiser vos choix.

Courant fourni au bus d'E/S

Le tableau suivant indique l'intensité maximale fournie par les contrôleurs au bus d'E/S (I/O) :

Référence	Bus d'E/S 5 VCC	Bus d'E/S 24 VCC
TM221C16R TM221CE16R	325 mA	120 mA
TM221C16T TM221CE16T	325 mA	148 mA
TM221C16U TM221CE16U	325 mA	148 mA
TM221C24R TM221CE24R	520 mA	160 mA
TM221C24T TM221CE24T	520 mA	200 mA
TM221C24U TM221CE24U	520 mA	200 mA
TM221C40R TM221CE40R	520 mA	240 mA
TM221C40T TM221CE40T	520 mA	304 mA
TM221C40U TM221CE40U	520 mA	304 mA
TM221M16R• TM221ME16R•	520 mA	460 mA
TM221M16T• TM221ME16T•	520 mA	492 mA
TM221M32TK TM221ME32TK	520 mA	484 mA

NOTE : les modules d'extension consomment le courant du bus 5 VCC et du bus 24 VCC, fourni au bus d'E/S (I/O). Par conséquent, le courant délivré par le contrôleur logique au bus d'E/S (I/O) définit le nombre maximum de modules d'extension pouvant être connectés au bus d'E/S (I/O) (validé par le logiciel SoMachine Basic dans la fenêtre **Configuration**).

Configuration de cartouches et de modules d'extension

Introduction

Dans votre projet, vous pouvez ajouter les équipements suivants au contrôleur :

- Cartouches TMC2
- Modules d'E/S numériques TM3
- Modules d'E/S analogiques TM3
- Modules d'E/S experts TM3
- Modules d'E/S numériques TM2
- Modules d'E/S analogiques TM2

Cartouches TMC2

Pour plus d'informations sur la configuration des cartouches, consultez les guides de programmation et de référence du matériel suivants :

Type de cartouche	Guide de référence du matériel	Guide de programmation
Cartouches TMC2	TMC2 - Cartouches - Guide de référence du matériel	TMC2 Cartouches - Guide de programmation

Modules d'extension TM3

Pour plus d'informations sur la configuration de modules, consultez les guides de programmation et de référence du matériel appropriés :

Type de module d'extension	Guide de référence du matériel	Guide de programmation
Modules d'extension d'E/S numériques TM3	TM3 - Modules d'extension d'E/S numériques - Guide de référence du matériel	TM3 Modules d'extension - Guide de programmation
Modules d'extension d'E/S analogiques TM3	TM3 - Modules analogiques - Guide de référence du matériel	
Modules d'extension d'E/S experts TM3	Modules d'E/S experts TM3 - Guide de référence du matériel	
Modules de sécurité TM3	TM3 - Modules de sécurité - Guide de référence du matériel	
Modules émetteur et récepteur TM3	TM3 - Modules émetteur et récepteur - Guide de référence du matériel	

Modules d'extension TM2

Pour plus d'informations sur la configuration de modules, reportez-vous aux guides de programmation et de référence du matériel appropriés :

Type de module d'extension	Guide de référence du matériel	Guide de programmation
Modules d'E/S numériques TM2	TM2 - Modules d'E/S numériques - Guide de référence du matériel	TM2 Modules d'extension - Guide de programmation
Modules d'E/S analogiques TM2	TM2 - Modules d'E/S analogiques - Guide de référence du matériel	

Chapitre 6

Configuration des fonctionnalités de communication intégrées

Présentation

Ce chapitre explique comment configurer les fonctionnalités de communication du contrôleur M221 Logic Controller.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sous-chapitres suivants :

Sous-chapitre	Sujet	Page
6.1	Configuration Ethernet	144
6.2	Configuration de ligne série	188
6.3	Codes de fonction Modbus pris en charge	208

Sous-chapitre 6.1

Configuration Ethernet

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Configuration du réseau Ethernet	145
Configuration de Modbus TCP	153
Configuration de la connexion EtherNet/IP	167

Configuration du réseau Ethernet

Introduction

Vous pouvez configurer la connexion TCP/IP au contrôleur logique en configurant le réseau Ethernet. Ethernet crée un réseau local (LAN) entre le contrôleur logique et les autres équipements. La configuration Ethernet vous permet de configurer l'adresse IP de l'équipement réseau.

NOTE : La liaison contrôleur-PC utilise le protocole TCP/IP. Il est obligatoire que ce protocole soit installé sur le PC.

Vous pouvez obtenir l'adresse IP via les protocoles suivants :

- DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)
- BOOTP (Bootstrap Protocol)

Vous pouvez également indiquer l'adresse IP en spécifiant les adresses suivantes :

- Adresse IP
- Masque de sous-réseau
- Adresse de la passerelle

NOTE : Schneider Electric respecte les bonnes pratiques de l'industrie, en vigueur dans le développement et la mise en œuvre des systèmes de contrôle. Cette approche, dite de « défense en profondeur », permet de sécuriser les systèmes de contrôle industriels. Elle place les contrôleurs derrière des pare-feu pour restreindre leur accès aux seuls personnels et protocoles autorisés.

AVERTISSEMENT

ACCES NON AUTHENTIFIE ET EXPLOITATION PAR CONSEQUENT NON AUTORISEE DES MACHINES

- Estimez si votre environnement ou vos machines sont connecté(e)s à votre infrastructure vitale et, le cas échéant, prenez les mesures nécessaires de prévention, basées sur le principe de défense en profondeur, avant de connecter le système d'automatisme à un réseau quelconque.
- Limitez au strict nécessaire le nombre d'équipements connectés à un réseau.
- Isolez votre réseau industriel des autres réseaux au sein de votre société.
- Protégez chaque réseau contre les accès non autorisés à l'aide d'un pare-feu, d'un VPN ou d'autres mesures de sécurité éprouvées.
- Surveillez les activités au sein de votre système.
- Empêchez tout accès direct ou liaison directe aux équipements sensibles par des utilisateurs non autorisés ou des actions non authentifiées.
- Préparez un plan de récupération intégrant la sauvegarde des informations de votre système et de votre processus.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

Services Ethernet

Le contrôleur logique prend en charge les services suivants :

- Serveur Modbus TCP
- Client Modbus TCP
- EtherNet/IP Adapter
- Equipement esclave TCP Modbus

Ce tableau indique le nombre maximal de connexions au serveur TCP :

Type de connexion	Nombre maximum de connexions
Serveur	8
Client	1

Chaque serveur TCP gère son propre pool de connexions.

Lorsqu'un client tente d'ouvrir une connexion et dépasse ainsi le nombre de connexions autorisées, le contrôleur logique ferme la connexion la plus ancienne (sauf la connexion à SoMachine Basic).

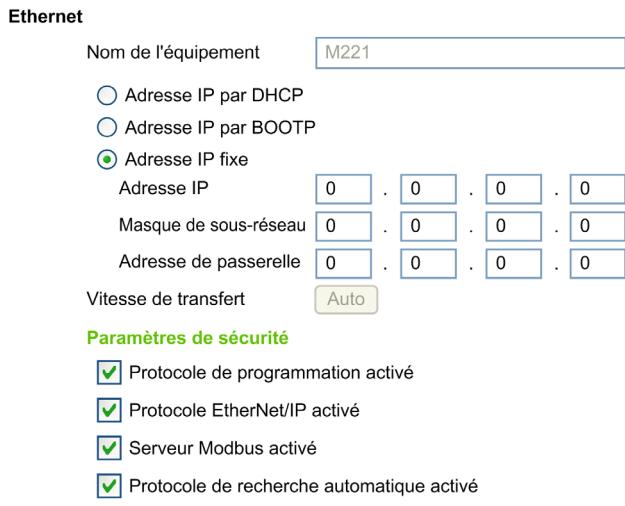
Les connexions serveur restent ouvertes tant que le contrôleur logique conserve son état opérationnel (RUNNING, STOPPED ou HALTED).

Les connexions serveur sont fermées lorsque le contrôleur logique change d'état opérationnel (RUNNING, STOPPED ou HALTED), sauf en cas de coupure de courant (car le contrôleur n'a pas eu le temps de fermer les connexions).

Les connexions serveur peuvent être fermées si l'origine EtherNet/IP ou le maître Modbus TCP demande la fermeture.

Configuration Ethernet

Le tableau suivant explique comment configurer le réseau Ethernet :

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le nœud ETH1 dans l'arborescence du matériel pour afficher les propriétés Ethernet. L'illustration suivante présente les propriétés Ethernet dans la zone de l'éditeur :</p>  <p>The screenshot shows the 'Ethernet' configuration dialog. It includes fields for 'Nom de l'équipement' (M221), 'Adresse IP par DHCP' (radio button), 'Adresse IP par BOOTP' (radio button), and 'Adresse IP fixe' (radio button, selected). Below these are input fields for 'Adresse IP' (0.0.0.0), 'Masque de sous-réseau' (0.0.0.0), and 'Adresse de passerelle' (0.0.0.0). A 'Vitesse de transfert' dropdown is set to 'Auto'. Under 'Paramètres de sécurité', four checkboxes are checked: 'Protocole de programmation activé', 'Protocole EtherNet/IP activé', 'Serveur Modbus activé', and 'Protocole de recherche automatique activé'.</p>
2	<p>Modifiez ces propriétés pour configurer le réseau Ethernet. Pour plus d'informations sur les paramètres de configuration du réseau Ethernet, consultez le tableau ci-après.</p>

NOTE : les **paramètres de sécurité** varient en fonction du niveau fonctionnel (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*) sélectionné pour l'application.

Le tableau suivant décrit les paramètres de la configuration Ethernet :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Ethernet				
Nom de l'équipement	Non	quelconque	M221 (si le contrôleur utilisé dans la configuration est M221 Logic Controller)	Affiche le nom de l'équipement connecté au réseau Ethernet. Les caractères a...z, A...Z, 0...9 et le trait de soulignement (_) sont acceptés.
Adresse IP de DHCP	Oui ⁽¹⁾	TRUE/FALSE	FALSE	Permet d'obtenir l'adresse IP à partir du serveur DHCP du réseau.
Adresse IP de BOOTP	Oui ⁽¹⁾	TRUE/FALSE	FALSE	Permet d'obtenir l'adresse IP à partir du serveur de configuration Boot PROM du réseau.
Adresse IP fixe	Oui ⁽¹⁾	TRUE/FALSE	TRUE	Permet d'indiquer l'adresse IP manuellement pour l'identification d'hôtes ou d'interfaces réseau.
<p>(1) Vous pouvez sélectionner l'option de votre choix pour l'adressage IP. Les autres options sont alors désactivées.</p> <p>(2) Ces options ne sont activées que si vous avez sélectionné Adresse IP fixe pour l'adressage IP.</p> <p>(3) <i>w</i>, <i>x</i>, <i>y</i> et <i>z</i> sont des octets qui stockent l'adresse. Chacun peut stocker une valeur comprise entre 0 et 255.</p>				

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Adresse IP	Oui ⁽²⁾	w.x.y.z ⁽³⁾	0.0.0.0	<p>Permet de spécifier l'adresse IP de l'équipement dans le réseau Ethernet. Consultez la section Classes d'adresses (voir page 152)</p> <p>En affectant l'adresse IP 0.0.0.0 (adresse par défaut) au contrôleur M221 Logic Controller, vous forcez le firmware à générer une adresse IP à partir de l'adresse MAC.</p> <p>L'adresse IP générée est 10.10.XXX.YYY, où XXX et YYY correspondent aux valeurs décimales des 2 derniers octets (EE.FF) de l'adresse MAC (AA.BB.CC.DD.EE.FF).</p> <p>Exemple :</p> <p>Adresse MAC : 00:80:78:19:19:73</p> <p>EE (19 hex) = 25 décimal</p> <p>FF (73 hex) = 155 décimal</p> <p>Adresse IP générée : 10.10.25.155.</p> <p>Le firmware génère également une adresse IP dérivée de l'adresse MAC si l'adresse IP indiquée existe en double sur le réseau.</p> <p>En cas de détection d'une adresse IP en double, le bit 9 du mot système %SW118 (voir page 271) et le mot système %SW62 sont mis à 1 (consultez la section Description des mots système (voir page 271)).</p> <p>Le mot %SW107-%SW109 contient l'adresse MAC du contrôleur logique (consultez la section Description des mots système (voir page 271)).</p>
Masque de sous-réseau	Oui ⁽²⁾	w.x.y.z ⁽³⁾	0.0.0.0	Permet de spécifier l'adresse du sous-réseau pour autoriser un groupe d'équipements à échanger des données. Ce paramètre détermine, dans une adresse IP, les bits qui correspondent à l'adresse réseau et ceux qui correspondent aux parties du sous-réseau. Consultez la section Masque de sous réseau (voir page 152).
Adresse de la passerelle	Oui ⁽²⁾	w.x.y.z ⁽³⁾	0.0.0.0	Permet de spécifier l'adresse IP du nœud (routeur) d'un réseau TCP/IP qui sert de point d'accès à un autre réseau. Consultez la section Adresse de passerelle (voir page 152).

(1) Vous pouvez sélectionner l'option de votre choix pour l'adressage IP. Les autres options sont alors désactivées.

(2) Ces options ne sont activées que si vous avez sélectionné **Adresse IP fixe** pour l'adressage IP.

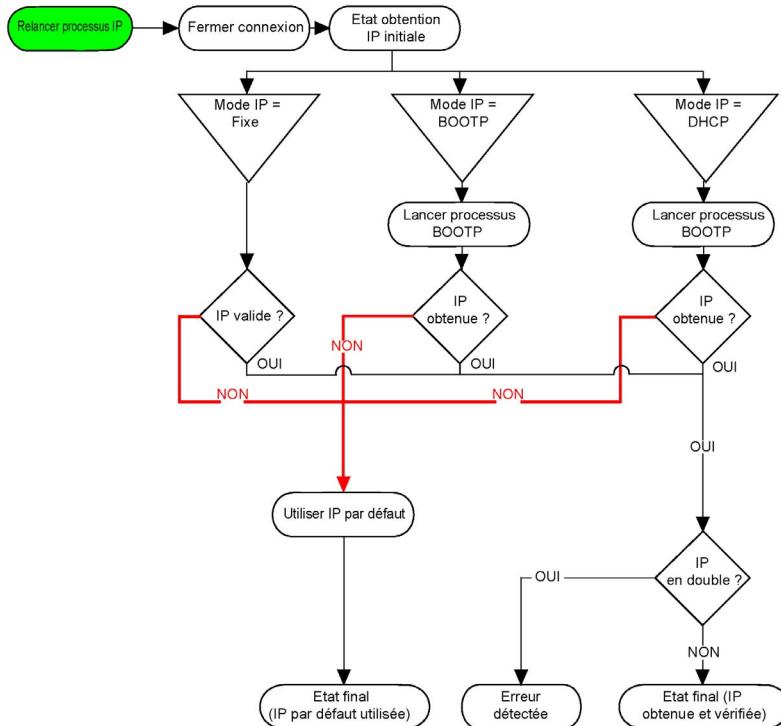
(3) w, x, y et z sont des octets qui stockent l'adresse. Chacun peut stocker une valeur comprise entre 0 et 255.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Vitesse de transfert	Non	–	Auto	Affiche le mode sélectionné pour le débit Ethernet. Auto signifie « négociation automatique ».
Paramètres de sécurité				
Les paramètres de sécurité permettent d'activer ou de désactiver des protocoles de communication et des fonctions.				
Protocole de programmation activé	Oui	TRUE/FALSE	TRUE	Permet d'activer ou de désactiver la programmation via le port Ethernet. Permet également d'activer ou de désactiver l'accès aux objets logiciels via les tables d'animation ou les équipements IHM.
Protocole EtherNet/IP activé	Oui	TRUE/FALSE	TRUE	Permet d'activer ou de désactiver le protocole EtherNet/IP pour se connecter à un réseau en vue d'échanger des données.
Serveur Modbus activé	Oui	TRUE/FALSE	TRUE	Permet d'activer ou de désactiver le serveur Modbus TCP. Permet donc d'activer ou de désactiver l'accès aux objets mémoire %M et %MW avec des requêtes Modbus standard.
Protocole de recherche automatique activé	Oui	TRUE/FALSE	TRUE	Permet d'activer ou de désactiver le protocole de recherche automatique afin de détecter automatiquement les équipements sur les bus de terrain Ethernet pris en charge.
(1) Vous pouvez sélectionner l'option de votre choix pour l'adressage IP. Les autres options sont alors désactivées. (2) Ces options ne sont activées que si vous avez sélectionné Adresse IP fixe pour l'adressage IP. (3) <i>w, x, y et z</i> sont des octets qui stockent l'adresse. Chacun peut stocker une valeur comprise entre 0 et 255.				

NOTE : lorsqu'un protocole est désactivé dans les **paramètres de sécurité**, les requêtes en provenance du serveur correspondant sont ignorées. L'écran de configuration associé reste accessible et l'exécution du programme n'est pas affectée.

Gestion des adresses

Ce schéma représente les différents types de systèmes d'adresses pour le M221 Logic Controller :



NOTE : si un équipement programmé pour utiliser les méthodes d'adressage DHCP ou BOOTP ne parvient pas à contacter son serveur, le contrôleur utilise l'adresse IP par défaut. Il va néanmoins réitérer constamment sa requête.

La procédure d'adressage IP redémarre automatiquement dans les cas suivants :

- Redémarrage du contrôleur
- Reconnexion du câble Ethernet
- Téléchargement d'application (si les paramètres IP sont modifiés)
- Serveur DHCP ou BOOTP détecté après l'échec d'une tentative d'adressage ou à l'expiration de la durée de l'adresse DHCP.

Classes d'adresses

L'adresse IP est associée :

- à un équipement (hôte) ;
- à un réseau auquel l'équipement est connecté.

Une adresse IP est toujours codée à l'aide de 4 octets.

La répartition de ces octets entre l'adresse du réseau et l'adresse de l'équipement peut varier et dépend des classes d'adresse.

Les différentes classes d'adresses IP sont définies dans le tableau suivant :

Classe d'adresses	Octet 1	Octet 2			Octet 3	Octet 4
Classe A	0	ID du réseau			ID de l'hôte	
Classe B	1	0	ID du réseau			ID de l'hôte
Classe C	1	1	0	ID du réseau		
Classe D	1	1	1	0	Adresse multidiffusion	
Classe E	1	1	1	1	0	Adresse réservée pour l'utilisation suivante

Masque de sous-réseau

Le masque de sous-réseau est utilisé pour accéder à plusieurs réseaux physiques avec une adresse réseau unique. Le masque sert à séparer le sous-réseau et l'adresse de l'équipement hôte.

L'adresse de sous-réseau est obtenue en conservant les bits de l'adresse IP qui correspondent aux positions du masque contenant la valeur 1 et en remplaçant les autres par 0.

Inversement, l'adresse de sous-réseau de l'équipement hôte est obtenue en conservant les bits de l'adresse IP qui correspondent aux positions du masque contenant la valeur 0 et en remplaçant les autres par 1.

Exemple d'adresse de sous-réseau :

Adresse IP	192 (11000000)	1 (00000001)	17 (00010001)	11 (00001011)
Masque de sous-réseau	255 (11111111)	255 (11111111)	240 (11110000)	0 (00000000)
Adresse de sous-réseau	192 (11000000)	1 (00000001)	16 (00010000)	0 (00000000)

NOTE : L'équipement ne communique pas sur son sous-réseau en l'absence de passerelle.

Adresse de la passerelle

La passerelle permet de router un message vers un équipement qui ne se trouve pas sur le réseau actuel.

En l'absence de passerelle, l'adresse de passerelle est 0.0.0.0.

Configuration de Modbus TCP

Introduction

Vous pouvez configurer le port Ethernet pour Modbus TCP ou Modbus TCP IOScanner comme suit :

- Mappage Modbus (*voir page 153*)
- Mode client (*voir page 155*)

Il n'est possible de définir qu'une seule instance de Scrutateur d'E/S : si vous la configurez sur un port série, vous ne pouvez pas la configurer sur un port Ethernet et vice versa. Consultez la section Configuration du Scrutateur d'E/S Modbus série (*voir page 198*).

Le nombre maximal d'objets de scrutateur d'E/S TCP et série est :

- 128, si **Niveau fonctionnel < 6.0**.
- 512, si **Niveau fonctionnel ≥ 6.0**.

Configuration de Modbus TCP : Mappage Modbus

Le tableau suivant explique comment configurer le mappage Modbus :

Etape	Action
1	<p>Dans la fenêtre Configuration, cliquez sur ETH1→ Modbus TCP pour afficher les propriétés Modbus TCP.</p> <p>L'illustration suivante montre les propriétés affichées dans la zone de l'éditeur :</p>
2	<p>Sélectionnez Activé pour modifier les propriétés de configuration du mappage Modbus.</p> <p>NOTE : Si le bouton Activé est grisé, vérifiez que le Niveau fonctionnel de votre application (onglet Programmation → Tâches → Comportement) est au moins Niveau 3.2.</p>
3	Cliquez sur Appliquer .

Le tableau suivant décrit chacun des paramètres de la configuration du **mappage Modbus** :

Paramètre	Modifiable ⁽¹⁾	Valeur	Valeur par défaut	Description
Activé	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Sélectionnez cette option pour activer le mappage Modbus . NOTE : si vous décochez la case Activé alors que votre programme contient des variables réseau, ces dernières ne sont plus valides et le programme ne peut plus être compilé. Pour désactiver provisoirement les services Modbus TCP/IP sans invalider les variables réseau correspondantes, vous pouvez désactiver les paramètres de sécurité du protocole dans la fenêtre des propriétés Ethernet (<i>voir page 145</i>).
ID unité	Oui	1 à 247	-	Indiquez l'ID d'unité du serveur local. Les requêtes Modbus TCP émanant d'un équipement ayant cet ID d'unité sont envoyées à la table de mappage Modbus, et non au serveur Modbus standard.
Registres de sortie (%IWM)	Oui	1 à 20	10	Nombre de registres de sortie disponibles. Les registres de sortie permettent de stocker les valeurs des objets Modbus TCP (%IWM) (<i>voir page 245</i>).
Registres d'entrée (%QWM)	Oui	1 à 20	10	Nombre de registres d'entrée disponibles. Les registres d'entrée permettent de stocker les valeurs des objets Modbus TCP (%QWM) (<i>voir page 243</i>).

(1) A condition que l'option **Serveur Modbus activé** soit sélectionnée dans la section **Paramètres de sécurité** de la fenêtre des propriétés Ethernet (*voir page 151*).

Modbus TCPTable de mappage des E/S d'un équipement esclave

Une fois que l'équipement esclave Modbus TCP a été configuré, les commandes Modbus envoyées à son ID d'unité (adresse Modbus) accèdent aux objets réseau (%IWM et %QWM) du contrôleur, et non aux mots Modbus standard (accessibles avec l'ID d'unité 255). Une application de scrutateur d'E/S maître Modbus peut alors effectuer des opérations de lecture/écriture.

Si l'ID d'unité sélectionné dans le maître ne correspond pas à celui configuré dans l'esclave M221 (et vice versa), les données sont lues ou écrites dans les mots Modbus standard %MWx, au lieu des objets réseau %IWMx et %QWMx. Aucune erreur Modbus n'est renvoyée.

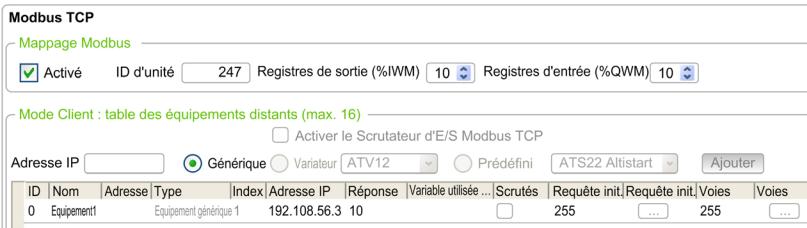
L'accès à la table de mappage des E/S de l'esclave Modbus TCP (%IWM/%QWM) s'effectue avec le même niveau de priorité que pour les mots Modbus standard (%MW).

L'équipement esclave Modbus TCP répond à un sous-ensemble des codes fonction Modbus, mais selon des modalités différentes des règles Modbus habituelles, et dans le but d'échanger des données avec le scrutateur d'E/S externe. L'équipement esclave Modbus TCP prend en charge les codes fonction Modbus suivants :

Code fonction (en hexadécimal)	Fonction	Commentaire
3 (3 hex)	Lecture du registre de sortie	Le scrutateur d'E/S maître lit l'objet réseau %QWM de l'équipement.
4 (4 hex)	Lecture des registres d'entrée	Le scrutateur d'E/S maître lit l'objet réseau %IWM de l'équipement.
6 (6 hex)	Ecriture dans un registre	Le scrutateur d'E/S maître écrit dans un objet réseau %IWM de l'équipement.
16 (10 hex)	Ecriture dans plusieurs registres	Le scrutateur d'E/S maître écrit dans plusieurs objets réseau %IWM de l'équipement.
23 (17 hex)	Lecture/écriture de plusieurs registres	Le scrutateur d'E/S maître lit l'objet réseau %QWM et écrit l'objet réseau %IWM de l'équipement.

Configuration de Modbus TCP : mode client

Le tableau suivant explique comment configurer le mode client :

Etape	Action
1	<p>Dans la fenêtre Configuration, cliquez sur ETH1→ Modbus TCP pour afficher les propriétés de Modbus TCP.</p> <p>L'illustration suivante montre les propriétés affichées dans la zone de l'éditeur :</p> 
2	Ajoutez un équipement distant. Consultez la section Ajout d'équipements distants (voir page 156).

Etape	Action
3	<p>Si vous souhaitez configurer Modbus TCP IOScanner, sélectionnez Activer le Scrutateur d'E/S Modbus TCP.</p> <p>NOTE : Si le bouton Activer le Scrutateur d'E/S Modbus TCP est grisé, vérifiez que le Niveau fonctionnel de votre application (onglet Programmation → Tâches → Comportement) correspond au moins à Niveau 6.0 et qu'aucune instance n'est configurée dans Ligne série → Scrutateur d'E/S Modbus série.</p> <p>Vous pouvez configurer et ajouter des équipements distants pour Modbus TCP même si Modbus TCP IOScanner est activé.</p>

Ajout d'équipements distants

Le tableau suivant décrit les paramètres de **Mode client : table d'appareil distant (16 maximum)** pour ajouter un appareil :

Paramètre	Modifiable ⁽¹⁾	Valeur	Valeur par défaut	Description
Adresse IP	Oui	w.x.y.z ⁽²⁾	–	Permet de spécifier l'adresse IP de l'appareil à ajouter. Consultez également la section Ajout d'équipements distants.
Générique Variateur Prédéfini	Oui	Sélection	Générique	Permet de sélectionner le type de l'appareil à ajouter. Variateur et Prédéfini sont disponibles si Modbus TCP IOScanner est activé.

(1) A condition que l'option **Serveur Modbus activé** soit sélectionnée dans les **paramètres de sécurité** de la fenêtre des propriétés Ethernet ([voir page 145](#)).

(2) w, x, y et z sont des octets qui stockent l'adresse (chacun pouvant stocker une valeur comprise dans la plage).

Ce tableau décrit la manière d'ajouter un appareil distant :

Etape	Action
1	Entrez l'adresse IP dans le champ Adresse IP .
2	Sélectionnez Générique , Variateur ou Prédéfini . Variateur et Prédéfini ne sont activés que si Activer le Scrutateur d'E/S Modbus TCP est sélectionné.
3	Cliquez sur le bouton Ajouter . Le bouton Ajouter est désactivé si : <ul style="list-style-type: none"> Le nombre maximal de 16 appareils est déjà configuré. Le format de l'adresse IP est incorrect. Résultat : la liste des appareils distants que vous avez ajoutés s'affiche.
4	Cliquez sur Appliquer .

ID	Nom	Adresse	Type	Index	Adresse IP	Réponse	Variable utilisée ...	Scrutés	Requête init.	Requêtes init.	Voie...	...
0	Équipement1		Équipement générique	1	192.108.56.3	10		<input type="checkbox"/>	255	<input type="checkbox"/>	255	<input type="checkbox"/>

Description des colonnes du tableau répertoriant les appareils distants :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
ID	Non	0 à 15	0	Identificateur d'équipement unique attribué par SoMachine Basic.
Nom	Oui	1 à 32 caractères Le nom de l'équipement doit être unique.	Equipement x ⁽¹⁾	Nom de l'équipement.
Adresse	Non	– %DRVn ⁽²⁾	– %DRVn	%DRVn est utilisé pour configurer l'équipement dans l'application à l'aide de blocs fonction de variateur.
Type	Non	Type de l'équipement	–	Pour changer de type d'équipement, vous devez supprimer l'équipement de la liste (en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant Supprimer), puis ajouter le type d'équipement correct.
Index	Non	1 à 16	–	Numéro d'index des équipements connectés à distance.
Adresse IP	Oui	w.x.y.z ⁽²⁾	–	Adresse utilisée pour identifier l'équipement dans le réseau. Les adresses d'esclave en double sont autorisées.
⁽¹⁾ w, x, y et z sont des octets qui stockent l'adresse (chacun pouvant stocker une valeur comprise entre 0 et 255).				
⁽²⁾ x et n sont des entiers respectivement incrémentés chaque fois qu'un équipement ou un équipement de variateur est ajouté.				
⁽³⁾ Activé si Scrutateur d'E/S Modbus série n'est pas configuré dans le noeud Ligne série → Paramètres du protocole .				

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Timeout de réponse (x 100 ms)	Oui	0 à 65 535	10	Durée du timeout de la connexion. Il s'agit de la période (en unités de 100 ms) pendant laquelle le contrôleur tente d'établir une connexion TCP avec l'équipement distant. Si aucune connexion TCP n'est établie à l'issue de cette période, le contrôleur abandonne ses tentatives jusqu'à la prochaine requête de connexion avec instruction EXCH.
Variable utilisée pour la réinitialisation	Oui	%Mn	-	Spécifiez l'adresse du bit mémoire à utiliser pour réinitialiser l'équipement (renvoyez les requêtes d'initialisation). Lorsque l'application règle le bit mémoire spécifié sur 1, l'équipement est réinitialisé.
Scrutés	Non	TRUE/FALSE	TRUE	Permet de voir quel équipement est configuré pour Modbus TCP IOScanner.
ID unité de demande d'initialisation	Oui	0 à 255	255	Indiquez l'ID d'unité de l'équipement local. Les requêtes Modbus TCP émanant d'un équipement ayant cet ID d'unité sont envoyées à la table de mappage Modbus, et non au serveur Modbus standard.
Requêtes init. (3)	Oui		-	Cliquez dessus pour afficher la fenêtre de l'Assistant de requêtes d'initialisation (voir page 160).

(1) w , x , y et z sont des octets qui stockent l'adresse (chacun pouvant stocker une valeur comprise entre 0 et 255).

(2) x et n sont des entiers respectivement incrémentés chaque fois qu'un équipement ou un équipement de variateur est ajouté.

(3) Activé si **Scrutateur d'E/S Modbus série** n'est pas configuré dans le noeud **Ligne série → Paramètres du protocole**.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
ID d'unité des canaux	Oui	0 à 255	255	Indiquez l'ID d'unité de l'équipement local. Les requêtes Modbus TCP émanant d'un équipement ayant cet ID d'unité sont envoyées à la table de mappage Modbus, et non au serveur Modbus standard.
Canaux ⁽³⁾	Oui		—	Cliquez dessus pour afficher la fenêtre de l'Assistant de canaux (<i>voir page 162</i>).

(1) *w*, *x*, *y* et *z* sont des octets qui stockent l'adresse (chacun pouvant stocker une valeur comprise entre 0 et 255).

(2) *x* et *n* sont des entiers respectivement incrémentés chaque fois qu'un équipement ou un équipement de variateur est ajouté.

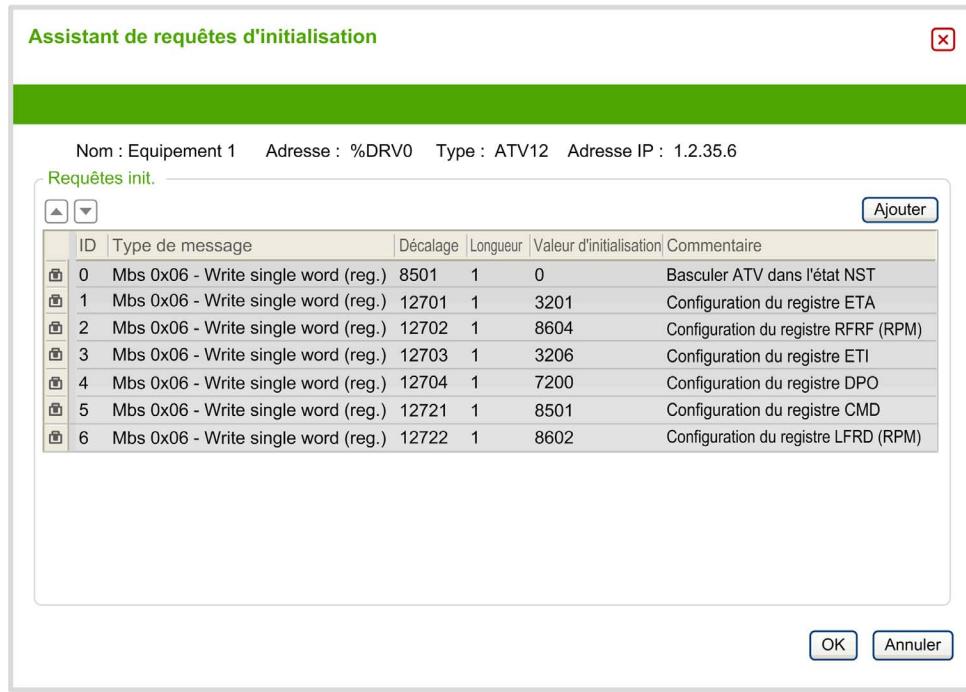
(3) Activé si **Scrutateur d'E/S Modbus série** n'est pas configuré dans le noeud **Ligne série →Paramètres du protocole**.

Configuration des requêtes d'initialisation

Les requêtes d'initialisation sont des commandes propres à chaque équipement, qui sont envoyées par les communications Modbus TCP IOScanner ou le Scrutateur d'E/S série Modbus pour initialiser un équipement esclave. Les communications Modbus TCP IOScanner ou le Scrutateur d'E/S série Modbus ne commencent pas l'échange de données cyclique tant que l'équipement n'a pas acquitté toutes les requêtes d'initialisation. Pendant la phase d'initialisation, les objets de réseau ne sont pas mis à jour.

Vous pouvez définir jusqu'à 20 requêtes d'initialisation pour chaque équipement esclave.

La fenêtre **Assistant de requêtes d'initialisation** affiche les requêtes d'initialisation définies :



Les requêtes d'initialisation préconfigurées s'affichent avec un symbole de cadenas et un fond gris. Certains de leurs paramètres ne sont pas modifiables.

En fonction du type d'équipement que vous avez sélectionné, il se peut que certaines requêtes d'initialisation soient configurées.

Ce tableau décrit les propriétés des requêtes d'initialisation :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
ID	Non	0 à 19	0	Identificateur unique de la requête d'initialisation.
Type de message	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	Consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (voir page 209).	Mbs 0x05 - Write single bit (coil)	Sélectionnez le code fonction Modbus du type d'échange à utiliser pour cette requête d'initialisation. NOTE : Si vous configurez un équipement générique qui ne prend pas en charge le type de requête Mbs 0x05 - Write single bit (coil) par défaut, vous devez remplacer la valeur par défaut par un type de requête pris en charge.
Décalage	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	0 à 65 535	0	Décalage du premier registre à initialiser.
Longueur	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	1 pour Mbs 0x05 - Write single bit (coil) 1 pour Mbs 0x06 - Write single word (register) 128 pour Mbs 0x0F - Write multiple bits (coils) 123 pour Mbs 0x10 - Write multiple words (reg.)	1	Nombre d'objets (mots ou bits mémoire) à initialiser. Par exemple, si vous écrivez plusieurs mots avec Décalage = 2 et Longueur = 3, %MW2, %MW3 et %MW4 sont initialisés.
Valeur d'initialisation	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	0 à 65535 si les mots mémoire (registres) sont initialisés. 0 à 1 si les bits mémoire (bobines) sont initialisés.	0	Valeur avec laquelle initialiser les registres ciblés.
Commentaire	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	-	Vide	Le cas échéant, entrez un commentaire à associer à cette requête.

Cliquez sur **Ajouter** pour créer des requêtes d'initialisation.

Selectionnez une entrée, puis utilisez les touches fléchées haut et bas pour modifier l'ordre dans lequel les requêtes d'initialisation sont envoyées à l'équipement.

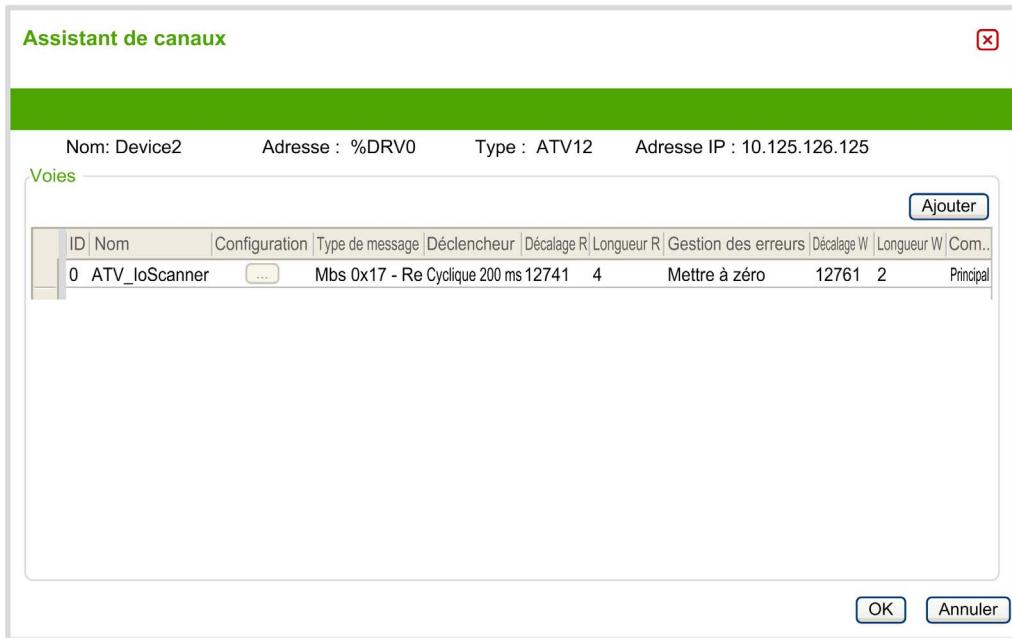
Une fois que les requêtes d'initialisation ont été définies, cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration et fermez l'**Assistant de requêtes d'initialisation**.

Assistant de canaux

Vous pouvez définir jusqu'à 10 voies par équipement esclave. Chaque voie représente une requête Modbus.

NOTE : Le nombre d'objets définis (éléments de données lus et écrits) est validé lorsque vous cliquez sur **Appliquer** dans la fenêtre des propriétés.

La fenêtre **Assistant de canaux** indique les voies définies :



Les voies préconfigurées s'affichent avec un symbole de cadenas et un fond gris. Certains de leurs paramètres ne sont pas modifiables.

Ce tableau décrit les propriétés des voies :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
ID	Non	0 à 19	0	Identificateur unique d'initialisation.
Nom	Oui	0 à 32 caractères	Device_channel0	Double-cliquez dessus pour modifier le nom de la voie.
Configuration	Oui		-	Cliquez dessus pour afficher la fenêtre de l'Assistant de canaux.
Type de message	Non	-	-	Code de fonction Modbus sélectionné dans la fenêtre Assistant de canaux.
Déclencheur	Non	-	-	Type de déclencheur et durée de cycle sélectionnés dans la fenêtre Assistant de canaux.
R Décalage	Non	-	-	Décalage d'objet READ sélectionné dans la fenêtre Assistant de canaux.
R Longueur	Non	-	-	Longueur d'objet READ sélectionnée dans la fenêtre Assistant de canaux.
Gestion des erreurs	Non	-	-	Stratégie de gestion des erreurs sélectionnée dans la fenêtre Assistant de canaux.
W Décalage	Non	-	-	Décalage d'objet WRITE sélectionné dans la fenêtre Assistant de canaux.
W Longueur	Non	-	-	Longueur d'objet WRITE sélectionnée dans la fenêtre Assistant de canaux.
Commentaire	Oui	-	Vide	Le cas échéant, entrez un commentaire à associer à cette voie.

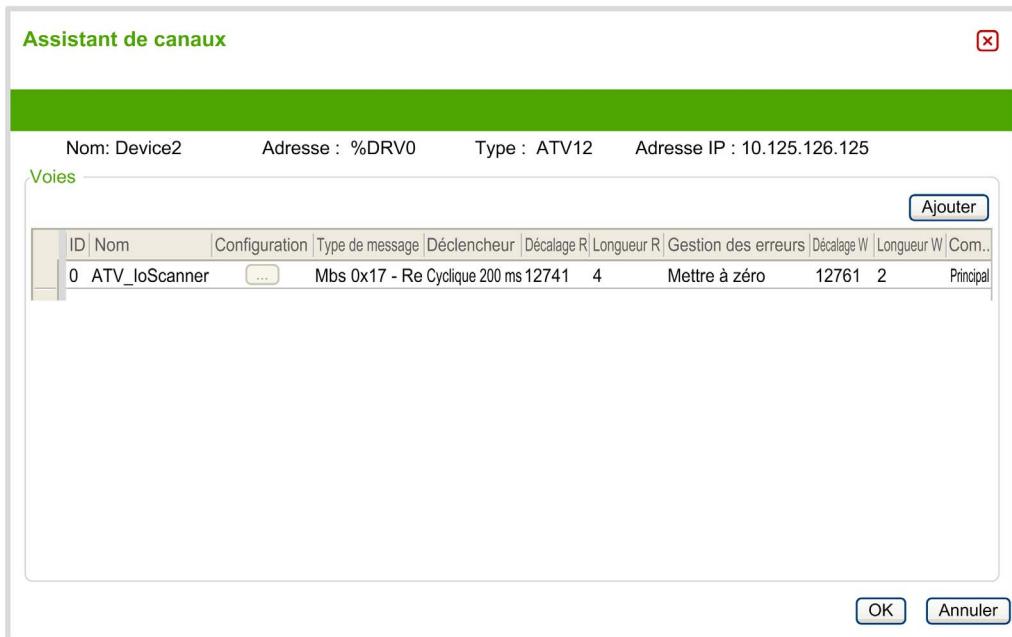
Cliquez sur **Ajouter** pour créer une voie.

Une fois que les voies ont été définies, cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration et fermez l'**Assistant de canaux**.

Configuration des canaux

Utilisez la fenêtre **Assistant de canaux** pour configurer des voies.

L'exemple suivant montre une voie configurée pour une requête de lecture/écriture de plusieurs mots (code fonction Modbus 23). Elle lit un mot du registre avec le décalage 16#0C21 et écrit deux mots dans le registre avec le décalage 16#0C20. Cette requête est exécutée en cas de front montant du **Déclencheur** défini (consultez le tableau ci-dessous) :



Ce tableau décrit les propriétés des voies :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Nom	Oui	0 à 32 caractères	Device 0_Channel0	Indiquez le nom de la voie.
Type de message	Oui	Consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (voir page 209).	Mbs 0x17 - Read/Write mult. words (reg.)	Sélectionnez le code fonction Modbus du type d'échange à utiliser sur cette voie.
Déclencheur	Oui	Cyclique Front montant	Cyclique	Choisissez le type de déclencheur de l'échange de données : <ul style="list-style-type: none"> Cyclique : la requête est déclenchée selon la fréquence définie dans le champ Durée du cycle (x 10 ms). Front montant : la requête est déclenchée lors de la détection d'un front montant d'un bit mémoire. Indiquez l'adresse du Bit mémoire à utiliser.
Durée du cycle (x 10 ms) (Si Cyclique est sélectionné)	Oui	1 à 6000	20	Indiquez la durée périodique du cycle du déclencheur, en unités de 10 ms.
Bit mémoire (Si Front montant est sélectionné)	Oui	%Mn	-	Indiquez une adresse de bit mémoire, par exemple, %M8. L'échange de données se déclenche lorsqu'un front montant de ce bit mémoire est détecté.
Commentaire	Oui	-	Vide	Si vous le souhaitez, indiquez un commentaire pour décrire le rôle de la voie.
Objets READ				
Décalage	Oui	0 à 65 535	0	Adresse du premier mot mémoire (registre) ou bit mémoire (bobine) à lire.
Longueur	Oui	Pour connaître la longueur maximale, consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (voir page 209).	-	Nombre de mots mémoire (registres) ou bits mémoire (bobines) à lire.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Gestion des erreurs	Oui	Mettre à zéro Conserver la dernière valeur	Mettre à zéro	Indiquez comment gérer la situation lorsqu'aucune donnée n'est lisible sur l'équipement : <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez Mettre à zéro pour mettre à zéro les dernières données reçues. Sélectionnez Conserver la dernière valeur pour conserver les dernières valeurs reçues.
Objets WRITE				
Décalage	Oui	0 à 65 535	0	Adresse du premier mot mémoire (registre) ou bit mémoire (bobine) à écrire.
Longueur	Oui	Pour connaître la longueur maximale, consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (<i>voir page 209</i>).	-	Nombre de mots mémoire (registres) ou bits mémoire (bobines) à écrire.

Cliquez sur **OK** pour terminer la configuration des voies.

Configuration de la connexion EtherNet/IP

Présentation

Cette section explique comment configurer la connexion EtherNet/IP au contrôleur.

Pour plus d'informations sur le protocole EtherNet/IP, consultez le site www.odva.org.

Configuration du module EtherNet/IP Adapter

Le tableau suivant explique comment afficher la fenêtre de configuration du module EtherNet/IP Adapter :

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le nœud EtherNet/IPAdaptateur situé sous le nœud ETH1 dans l'arborescence du matériel.</p> <p>L'illustration suivante présente les propriétés du module EtherNet/IP Adapter dans la zone de l'éditeur :</p>
2	<p>Sélectionnez Activé pour modifier les propriétés de configuration du module EtherNet/IP Adapter.</p> <p>NOTE : Si le bouton Activé est grisé, vérifiez que le Niveau fonctionnel de votre application (onglet Programmation → Tâches → Comportement) est au moins Niveau 3.2.</p> <p>Pour plus d'informations sur les paramètres de configuration du module EtherNet/IP Adapter, consultez le tableau ci-après.</p>
3	Cliquez sur Appliquer .

Propriétés de l'adaptateur EtherNet/IP

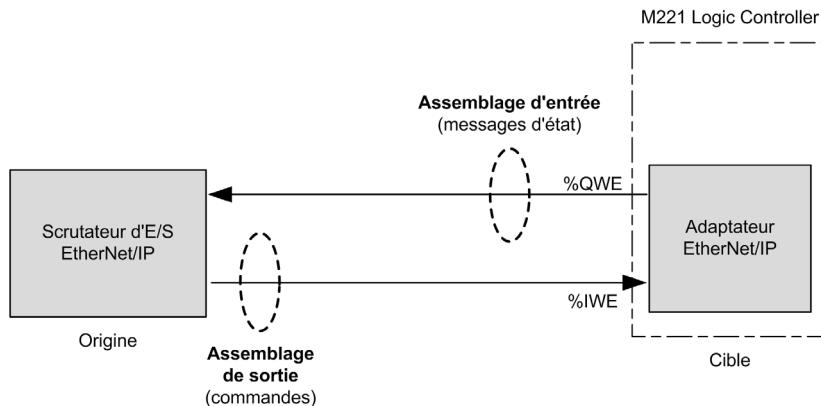
Le tableau suivant décrit les paramètres de configuration du module EtherNet/IP Adapter :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Activé	Oui	TRUE/ FALSE	FALSE	Sélectionnez cette option pour activer la configuration du module EtherNet/IP Adapter. NOTE : si vous décochez la case Activé alors que votre programme contient des variables réseau, ces dernières ne sont plus valides et le programme ne peut plus être compilé. Pour désactiver provisoirement les services EtherNet/IP Adapter sans invalider les variables réseau correspondantes, vous pouvez désactiver les paramètres de sécurité du protocole dans la fenêtre des propriétés Ethernet (voir page 145). Lorsqu'elles sont désactivées en décochant la case Activé , les valeurs de repli (voir page 240) des objets %QWE sont perdues, ainsi que les symboles et les commentaires.
Assemblage d'entrée (cible → origine, %QWE)				
Instance	Oui	1 à 255	100	Identificateur de Input assembly.
Taille (Mots)	Oui	1 à 20	20	Taille de Input assembly.
Assemblage de sortie (origine → cible, %IWE)				
Instance	Oui	1 à 255	150	Identificateur de Output assembly.
Taille (Mots)	Oui	1 à 20	20	Taille de Output assembly.

NOTE : la sortie désigne la sortie du contrôleur de scrutateur (%IWE pour l'adaptateur).

L'entrée désigne l'entrée du contrôleur de scrutateur (%QWE pour l'adaptateur).

L'illustration suivante présente le sens des communications EtherNet/IP au niveau des assemblages d'entrée et de sortie :



Fichier EDS

Un modèle de fichier EDS (Electronic Data Sheet), **M221_EDS_Model.eds**, est disponible dans le dossier d'installation de *SoMachine Basic*, dans **\Firmwares & PostConfiguration**.

Vous pouvez le fichier selon les instructions du guide utilisateur figurant dans le même dossier.

Profil

Le contrôleur prend en charge les objets suivants :

Classe d'objets	ID de classe (hex)	Cat.	Nombre d'instances	Effet sur le comportement de l'interface
Objet (voir page 170) identité	01	1	1	Fournit l'identification de l'équipement et des informations générales sur ce dernier. Prend en charge le service de réinitialisation.
Objet (voir page 174) routeur de messages	02	1	1	Fournit une connexion de messagerie qui permet au client d'adresser un service à toute classe ou instance d'objet résidant dans l'équipement.
Objet (voir page 178) assemblage	04	2	2	Lie les attributs de plusieurs objets, ce qui permet l'envoi ou la réception de données depuis ou vers chaque objet sur une même connexion.

Classe d'objets	ID de classe (hex)	Cat.	Nombre d'instances	Effet sur le comportement de l'interface
Objet (voir page 180) gestionnaire de connexions	06	-	1	Gère les caractéristiques d'une connexion de communication.
Objet (voir page 183) interface TCP/IP	F5	1	1	Fournit le mécanisme de configuration de l'interface réseau TCP/IP d'un équipement.
Objet (voir page 186) liaison Ethernet	F6	1	1	Met à jour les informations de compteurs et d'état spécifiques à une liaison pour une interface de communications IEEE 802.3.

Objet identité (ID de classe = 01 hex)

Le tableau ci-dessous décrit les attributs de classe de l'objet Identité (Instance 0) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
1	Get	Révision	UINT	01	Révision de l'implémentation de l'objet Identité.
2	Get	Nb maximum d'instances	UINT	01	Plus grand numéro d'instance.
3	Get	Nombre d'instances	UINT	01	Nombre d'instances d'objet
4	Get	Liste d'attributs d'instance facultatifs	UINT, UINT []	00	Les deux premiers octets contiennent le numéro des attributs d'instance optionnels. Chaque paire d'octets suivante représente le numéro des autres attributs d'instance facultatifs.
6	Get	Attribut de classe maxi.	UINT	07	Plus grande valeur d'attributs de classe.
7	Get	Attribut d'instance maximum	UINT	07	Plus grande valeur d'attributs d'instance.

Le tableau ci-dessous décrit les services de classe :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs de classe.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.

Le tableau ci-dessous décrit les services d'instance :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs de classe.
05	Reset ⁽¹⁾	Initialise le composant EtherNet/IP (redémarrage du contrôleur)
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.
(1) Description du service de réinitialisation : Lorsque l'objet Identité reçoit une requête de réinitialisation, il : <ul style="list-style-type: none">● détermine s'il peut fournir le type de réinitialisation requise ;● répond à la requête ;● tente d'exécuter le type de réinitialisation requise.		

Le service commun de réinitialisation possède un paramètre spécifique, Type de réinitialisation (USINT), avec les valeurs suivantes :

Valeur	Type de réinitialisation
0	Réamorçage du contrôleur NOTE : Cette valeur est la valeur par défaut si ce paramètre est omis.
1	Réinitialisation à chaud
2	Non pris en charge
3 à 99	Réservé
100 à 199	Non utilisé
200 à 255	Réservé

Le tableau ci-dessous décrit les attributs d'instance :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
1	Get	ID du fabricant	UINT	F3	Identificateur Schneider Automation
2	Get	Type d'équipement	UINT	0E	L'équipement est un contrôleur logique
3	Get	Code produit	UINT	1003	Code produit M221 Logic Controller
4	Get	Révision	Structure de USINT, USINT	–	Révision du produit du contrôleur. ⁽¹⁾ Équivalent aux deux octets de poids faible de la version du contrôleur. Exemple : pour la version de firmware M221 Logic Controller 1.3.2.0, la valeur lue est 1.3
5	Get	Etat	WORD ⁽¹⁾	–	Reportez-vous à la définition dans le tableau ci-dessous.
6	Get	Numéro de série	UDINT	–	Numéro de série du contrôleur XX + 3 octets les moins significatifs de l'adresse MAC
7	Get	Nom du produit	Structure de USINT, STRING	–	La longueur maximale est 32. Exemple : TM221CE16T
(1) Mappé dans un WORD : ● Bit de poids fort : révision mineure (deuxième USINT) ● Bit de poids faible : révision majeure (premier USINT)					

Description de l'état (attribut 5) :

Bit	Nom	Description
0	Appartient à un propriétaire	Inutilisé
1	Réservée	–
2	Configuré	TRUE indique que l'application de l'équipement a été reconfigurée.
3	Réservé	–
4 à 7	Etat étendu de l'équipement	<ul style="list-style-type: none"> ● 0 : autotest ou indéterminé ● 1 : mise à jour du micrologiciel en cours ● 2 : au moins une erreur de connexion d'E/S incorrecte détectée ● 3 : aucune connexion d'E/S établie ● 4 : configuration non volatile incorrecte ● 5 : erreur non récupérable détectée ● 6 : au moins une connexion d'E/S en mode RUNNING ● 7 : au moins une connexion d'E/S établie, tout en mode Idle ● 8 : réservé ● 9 à 15 : non utilisés
8	Erreur mineure récupérable	<p>La valeur TRUE indique que l'équipement a détecté une erreur (généralement récupérable).</p> <p>Ce type d'événement ne modifie pas l'état de l'équipement.</p>
9	Erreur mineure non récupérable	<p>La valeur TRUE indique que l'équipement a détecté une erreur (généralement irrécupérable).</p> <p>Ce type d'événement ne modifie pas l'état de l'équipement.</p>
10	Erreur majeure récupérable	<p>La valeur TRUE indique l'équipement a détecté une erreur, ce qui nécessite que l'équipement signale une exception et passe en mode HALT.</p> <p>Ce type d'événement entraîne un changement d'état de l'équipement. Le plus souvent, l'erreur est récupérable.</p>
11	Erreur majeure non récupérable	<p>La valeur TRUE indique l'équipement a détecté une erreur, ce qui nécessite que l'équipement signale une exception et passe en mode HALT.</p> <p>Ce type d'événement entraîne un changement d'état de l'équipement. Le plus souvent, l'erreur est irrécupérable.</p>
12 à 15	Réservé	–

Objet routeur de messages (ID de classe = 02 hex)

Le tableau ci-dessous décrit les attributs de classe de l'objet Routeur de messages (Instance 0) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
1	Get	Révision	UINT	01	Révision de l'implémentation de l'objet routeur de messages.
2	Get	Nb maximum d'instances	UINT	01	Plus grand numéro d'instance.
3	Get	Nombre d'instances	UINT	01	Nombre d'instances d'objet
4	Get	Liste d'attributs d'instance facultatifs	Structure de UINT, UINT []	-	Les deux premiers octets contiennent le numéro des attributs d'instance optionnels. Chaque paire d'octets suivante représente le numéro des autres attributs d'instance facultatifs (de 100 à 119).
5	Get	Liste de services facultatifs	UINT	00	Numéro et liste de tous les attributs de services facultatifs mis en œuvre (0 : aucun service facultatif mis en œuvre).
6	Get	Attribut de classe maxi.	UINT	07	Plus grande valeur d'attributs de classe.
7	Get	Attribut d'instance maximum	UINT	77	Plus grande valeur d'attributs d'instance.

NOTE : Utilisez l'instance 0 pour lire les informations sur les attributs de classe.

Le tableau ci-dessous décrit les services de classe :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs de classe.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.

Le tableau ci-dessous décrit les services d'instance (Instance 1) :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs de classe.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.

Le tableau ci-dessous décrit les attributs d'instance :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Description
1	Get	Liste des objets implémentés	Structure de UINT, UINT []	-	<p>Liste des objets implémentés. Les deux premiers octets contiennent le numéro des objets implémentés. Chaque paire d'octets suivante représente un autre numéro de classe implémentée.</p> <p>La liste contient les objets suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 01 : Identité • 02 : Routeur de messages • 04 : Assemblage • 06 : Gestionnaire de connexions • F5 : TCP/IP • F6 : Liaison Ethernet
2	Afficher	Numéro disponible	UINT	08	Nombre maximum de connexions CIP simultanées (classe 1 ou classe 3) prises en charge.
100	Get	Nombre total de paquets de classe 1 entrants reçus pendant la dernière seconde	UINT	-	Nombre total de paquets entrants reçus pour toutes les connexions implicites (classe 1) pendant la dernière seconde.
101	Get	Nombre total de paquets de classe 1 sortants envoyés pendant la dernière seconde	UINT	-	Nombre total de paquets sortants envoyés pour toutes les connexions implicites (classe 1) pendant la dernière seconde.
102	Get	Nombre total de paquets de classe 3 entrants reçus pendant la dernière seconde	UINT	-	Nombre total de paquets entrants reçus pour toutes les connexions explicites (classe 3) pendant la dernière seconde.
103	Get	Nombre total de paquets de classe 3 sortants envoyés pendant la dernière seconde	UDINT	-	Nombre total de paquets sortants envoyés pour toutes les connexions explicites (classe 3) pendant la dernière seconde.

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Description
104	Get	Nombre total de paquets non connectés entrants reçus pendant la dernière seconde.	UINT	-	Nombre total de paquets non connectés entrants reçus pendant la dernière seconde.
105	Get	Nombre total de paquets non connectés sortants envoyés pendant la dernière seconde	UINT	-	Nombre total de paquets non connectés sortants envoyés pendant la dernière seconde.
106	Get	Nombre total de paquets EtherNet/IP entrants reçus pendant la dernière seconde.	UINT	-	Nombre total de paquets de classe 1 ou 3 non connectés reçus pendant la dernière seconde.
107	Get	Nombre total de paquets EtherNet/IP sortants envoyés pendant la dernière seconde.	UINT	-	Nombre total de paquets de classe 1 ou 3 non connectés envoyés pendant la dernière seconde.
108	Get	Nombre total de paquets de classe 1 entrants reçus	UINT	-	Nombre total de paquets entrants reçus pour toutes les connexions implicites (classe 1).
109	Get	Nombre total de paquets de classe 1 sortants envoyés	UINT	-	Nombre total de paquets sortants envoyés pour toutes les connexions implicites (classe 1).
110	Get	Nombre total de paquets de classe 3 entrants reçus	UINT	-	Nombre total de paquets entrants reçus pour toutes les connexions explicites (classe 3). Ce nombre inclut les paquets qui seraient renvoyés si une erreur avait été détectée (repris dans les deux lignes suivantes).
111	Get	Nombre total de paquets de classe 3 entrants avec une valeur de paramètre non valide	UINT	-	Nombre total de paquets non connectés de classe 3 entrants qui ont ciblé un service / une classe / une instance / un attribut / un membre non pris(e) en charge.

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Description
112	Get	Nombre total de paquets de classe 3 entrants dont le format n'est pas valide	UINT	–	Nombre total de paquets de classe 3 entrants qui avaient un format non valide.
113	Get	Nombre total de paquets de classe 3 sortants envoyés	UINT	–	Nombre total de paquets envoyés pour toutes les connexions explicites (classe 3).
114	Get	Nombre total de paquets non connectés entrants reçus	UINT	–	Nombre total de paquets non connectés entrants. Ce nombre inclut les paquets qui seraient renvoyés si une erreur avait été détectée (repris dans les deux lignes suivantes).
115	Get	Nombre total de paquets non connectés entrants avec une valeur de paramètre non valide	UINT	–	Nombre total de paquets non connectés entrants qui ont ciblé un service / une classe / une instance / un attribut / un membre non pris(e) en charge.
116	Get	Nombre total de paquets non connectés entrants dont le format n'est pas valide	UINT	–	Nombre total de paquets non connectés entrants qui avaient un format non valide.
117	Get	Nombre total de paquets non connectés sortants envoyés	UINT	–	Nombre total de tous les paquets non connectés envoyés.
118	Get	Nombre total de paquets EtherNet/IP entrants	UINT	–	Nombre total de paquets non connectés (Classe 1) ou Classe 3 reçus
119	Get	Nombre total de paquets EtherNet/IP sortants	UINT	–	Nombre total de paquets non connectés (Classe 1) ou Classe 3 envoyés

Objet Assemblage (ID de classe = 04 hex)

Le tableau ci-dessous décrit les attributs de classe de l'objet Assemblage (Instance 0) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
1	Get	Révision	UINT	02	Révision de l'implémentation de l'objet Assemblage.
2	Get	Nb maximum d'instances	UINT	-	Plus grand nombre d'instances d'objets créés de cette classe. Exemple : si instances d'entrée = 200, instances de sortie = 100, cet attribut renvoie 200.
3	Get	Nombre d'instances	UINT	02	Nombre d'instances d'objet
4	Get	Liste d'attributs d'instance facultatifs	Structure de : UINT UINT []	-	Les deux premiers octets contiennent le numéro des attributs d'instance optionnels. Chaque paire d'octets suivante représente le numéro des autres attributs d'instance facultatifs.
5	Get	Liste de services facultatifs	UINT	00	Numéro et liste de tous les attributs de services facultatifs mis en œuvre (0 : aucun service facultatif mis en œuvre).
6	Get	Attribut de classe maxi.	UINT	07	Plus grande valeur d'attributs de classe.
7	Get	Attribut d'instance maximum	UINT	04	Plus grande valeur d'attributs d'instance.

Le tableau ci-dessous décrit les services de classe :

Code de service (hex)	Nom	Description
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.

Le tableau ci-dessous décrit les services d'instance :

Code de service (hex)	Nom	Description
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.
10	Set Attribute Single	Modifie la valeur de l'attribut spécifié.
18	Get Member	Lit un membre d'une instance de l'objet Assemblage.
19	Set Member	Modifie un membre d'une instance de l'objet Assemblage.

Instances prises en charge

Sortie signifie SORTIE du contrôleur d'origine (= %!WE pour M221 Logic Controller).

Entrée signifie ENTREE à partir du contrôleur d'origine (= %QWE pour M221 Logic Controller).

Le contrôleur prend en charges 2 Assemblages :

Nom	Instance	Taille de données
Assemblage d'entrée (EtherNet/IP) (%QWE)	Configurable à partir de 1...255	1...20 mots
Assemblage de sortie (EtherNet/IP) (%!WE)	Configurable à partir de 1...255	1...20 mots

NOTE : L'objet assemblage lie ensemble les attributs de plusieurs objets de sorte que les informations envoyées à chaque objet ou reçues de chaque objet puissent être communiquées par le biais d'une connexion unique. Les objets Assemblage sont statiques.

Les assemblages utilisés peuvent être modifiés en accédant aux paramètres de l'outil de configuration réseau (RSNetWorx). Vous devez effectuer une remise sous tension du contrôleur logique pour enregistrer une nouvelle affectation d'assemblage.

Le tableau ci-dessous décrit les attributs d'instance :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur	Description
1	Get	Liste de numéros d'objets membres	UINT	1 à 20	Nombre de membres de cet assemblage
2	Get	Liste de membres	TABLEAU de structure	–	Tableau d'une structure où chaque structure représente un membre.
3	Get/Set	Données d'instance	TABLEAU d'octets	–	Service de définition de données disponible uniquement pour la sortie du contrôleur.
4	Get	Taille des données d'instance	UINT	2 à 40	Taille des données en octets

Contenu de la liste des membres :

Nom	Type de données	Valeur	Type de réinitialisation
Taille des données du membre	UINT	4 à 40	Taille des données du membre en bits.
Taille du chemin d'accès du membre	UINT	6	Taille de l'EPATH (voir le tableau ci-dessous)
Chemin d'accès du membre	EPATH	–	EPATH vers le membre.

L'EPATH est le suivant :

Mot	Valeur (hex.)	Sémantique
0	2004	Classe 4
1	24xx	Instance xx, où xx est la valeur d'instance (par exemple : 2464 hex = instance 100)
2	xxxx	Pour le format de ce champ, reportez-vous à l'annexe C du volume 1 de la spécification CIP (Common Industrial Protocol)

Objet gestionnaire de connexion (ID de classe = 06 hex)

Le tableau ci-dessous décrit les attributs de classe de l'objet Assemblage (Instance 0) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
1	Get	Révision	UINT	01	Révision de l'implémentation de l'objet Gestionnaire de connexions.
2	Get	Nb maximum d'instances	UINT	01	Plus grand numéro d'instance.
3	Get	Nombre d'instances	UINT	01	Nombre d'instances d'objet

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
4	Get	Liste d'attributs d'instance facultatifs	Structure de : UINT UINT []	-	<p>Nombre et liste des attributs facultatifs. Le premier mot contient le nombre d'attributs à suivre. Chaque mot suivant contient un autre code d'attribut.</p> <p>Les attributs facultatifs suivent incluent :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● le nombre total de requêtes d'ouverture de connexion entrante ; ● le nombre total de requêtes refusées en raison du format incorrect de la requête Forward Open ; ● le nombre total de requêtes refusées en raison de ressources insuffisantes ; ● le nombre total de requêtes refusées en raison de la valeur du paramètre envoyé avec la requête Forward Open ; ● le nombre de requêtes Forward Close reçues ; ● le nombre de requêtes Forward Close dont le format est incorrect ; ● le nombre de requêtes Forward Close qui ne correspondent pas à une connexion active ; ● le nombre de connexions qui ont expiré parce que l'autre côté a arrêté de produire ou qu'une déconnexion réseau s'est produite.
6	Get	Attribut de classe maxi.	UINT	07	Plus grande valeur d'attributs de classe.
7	Get	Attribut d'instance maximum	UINT	08	Plus grande valeur d'attributs d'instance.

Le tableau ci-dessous décrit les services de classe :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs de classe.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.

Le tableau ci-dessous décrit les services d'instance :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs d'instance.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.
4E	Fermeture de la connexion	Ferme la connexion existante.
52	Envoi non connecté	Envoie une requête multisaut non connectée.
54	Ouverture de la connexion	Ouvre une nouvelle connexion.

Le tableau ci-dessous décrit les attributs d'instance (Instance 1) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur	Description
1	Get	Requêtes d'ouverture	UINT	-	Nombre de requêtes de service Forward Open reçues
2	Afficher	Refus de format d'ouverture	UINT	-	Nombre de requêtes de service Forward Open refusées en raison d'un format incorrect.
3	Get	Refus d'ouverture de ressource	UINT	-	Nombre de requêtes de service Forward Open refusées en raison d'un manque de ressources.
4	Get	Refus d'ouverture pour autre motif	UINT	-	Nombre de requêtes de service Forward Open refusées pour un motif autre qu'un format incorrect ou un manque de ressources.
5	Afficher	Requêtes de fermeture	UINT	-	Nombre de requêtes de service Forward Close reçues
6	Get	Requêtes de fermeture de format	UINT	-	Nombre de requêtes de service Forward Close refusées en raison d'un format incorrect.
7	Get	Requêtes de fermeture pour autre motif	UINT	-	Nombre de requêtes de service Forward Close refusées pour un motif autre qu'un format incorrect.
8	Get	Timeouts de connexion	UINT	-	Nombre total de timeouts de connexion survenus dans des connexions contrôlées par ce gestionnaire de connexions.

Objet interface TCP/IP (ID de classe = F5 hex)

Cet objet fournit le mécanisme de configuration d'un équipement d'interface réseau TCP/IP.

Le tableau ci-dessous décrit les attributs de classe de l'objet Interface TCP/IP (Instance 0) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
1	Get	Révision	UINT	02	Révision de l'implémentation de l'objet Interface TCP/IP.
2	Get	Nb maximum d'instances	UINT	01	Plus grand numéro d'instance.
3	Get	Nombre d'instances	UINT	01	Nombre d'instances d'objet
6	Get	Attribut de classe maxi.	UINT	07	Plus grande valeur d'attributs de classe.
7	Get	Attribut d'instance maximum	UINT	06	Plus grande valeur d'attributs d'instance.

Le tableau ci-dessous décrit les services de classe :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs de classe.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.

Codes d'instance

Seule l'instance 1 est prise en charge.

Le tableau ci-dessous décrit les services d'instance :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs d'instance.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut d'instance spécifié.

Le tableau ci-dessous décrit les attributs d'instance (Instance 1) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur	Description
1	Get	Etat	DWORD	Niveau de bit	<ul style="list-style-type: none"> ● 0 : l'attribut de configuration d'interface n'a pas été configuré. ● 1 : la configuration d'interface contient une configuration valide. <p>Tous les autres bits sont réservés et définis sur 0.</p>
2	Get	Capacité de configuration	DWORD	Niveau de bit	<ul style="list-style-type: none"> ● 0 : client BOOTP ● 2 : client DHCP <p>Tous les autres bits sont réservés et définis sur 0.</p>
3	Get	Configuration	DWORD	Niveau de bit	<ul style="list-style-type: none"> ● 0 : La configuration d'interface est valide. ● 1 : la configuration d'interface est obtenue avec BOOTP. ● 2 : la configuration d'interface est obtenue avec DHCP. ● 3 : réservé ● 4 : activation de DNS <p>Tous les autres bits sont réservés et définis sur 0.</p>
4	Get	Liaison physique	UINT	Taille du chemin	Nombre de mots de 16 bits dans l'élément Chemin
			EPATH complété	Chemin	Segments logiques identifiant l'objet Liaison physique. Le chemin est limité à un segment de classe logique et à un segment d'instance logique. La taille maximale est 12 octets.

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur	Description
5	Get	Configuration d'interface	UDINT	Adresse IP	Format hexadécimal Exemple : 55 DD DD DE = 85.221.221.222
			UDINT	Masque réseau	Format hexadécimal Exemple : FF 0 0 0 = 255.0.0.0
			UDINT	Adresse de la passerelle	Format hexadécimal Exemple : 55 DD DD DE = 85.221.221.222
			UDINT	Nom principal	0 : aucune adresse de serveur de nom principal n'a été configurée.
			UDINT	Nom secondaire	0 : aucune adresse de serveur de nom secondaire n'a été configurée. Autrement, l'adresse du serveur de nom doit être définie sur une adresse de classe A, B ou C valide.
			STRING	Nom de domaine par défaut	Caractères ASCII. La longueur maximale est de 16 caractères. Complété pour obtenir un nombre pair de caractères (les éléments ajoutés ne sont pas inclus dans la longueur). 0 : aucun nom de domaine configuré.
6	Get	Nom d'hôte	UINT	-	Longueur du nom d'hôte
			STRING	-	Caractères ASCII. La longueur maximale est de 64 caractères. Complété pour obtenir un nombre pair de caractères (les éléments ajoutés ne sont pas inclus dans la longueur). 0 : aucun nom d'hôte configuré.

Objet de liaison Ethernet (ID de classe = F6 hex)

Cet objet met à jour les informations de compteurs et d'état spécifiques à une liaison pour une interface de communications Ethernet 802.3.

Le tableau ci-dessous décrit les attributs de classe de l'objet Liaison Ethernet (Instance 0) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur (hex.)	Détails
1	Get	Révision	UINT	03	Révision de l'implémentation de l'objet Liaison Ethernet.
2	Get	Nb maximum d'instances	UINT	01	Plus grand numéro d'instance.
3	Get	Nombre d'instances	UINT	01	Nombre d'instances d'objet
6	Get	Attribut de classe maxi.	UINT	07	Plus grande valeur d'attributs de classe.
7	Get	Attribut d'instance maximum	UINT	03	Plus grande valeur d'attribut d'instance.

Le tableau ci-dessous décrit les services de classe :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs de classe.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut spécifié.

Codes d'instance

Seule l'instance 1 est prise en charge.

Le tableau ci-dessous décrit les services d'instance :

Code de service (hex)	Nom	Description
01	Afficher tous les attributs	Renvoie la valeur de tous les attributs d'instance.
0E	Afficher un attribut	Renvoie la valeur de l'attribut d'instance spécifié.

Le tableau ci-dessous décrit les attributs d'instance (Instance 1) :

ID d'attribut	Accès	Nom	Type de données	Valeur	Description
1	Get	Vitesse d'Interface	UDINT	–	Vitesse en Mbits/s (10 ou 100).
2	Get	Indicateurs d'interface	DWORD	Niveau de bit	<ul style="list-style-type: none"> ● 0 : état de la liaison ● 1 : semi-duplex/duplex intégral ● 2 à 4 : état de négociation ● 5 : paramétrage manuel /réinitialisation nécessaire ● 6 : erreur de matériel local détectée <p>Tous les autres bits sont réservés et définis sur 0.</p>
3	Afficher	Adresse physique	TABLEAU de 6 USINT	–	Ce tableau contient l'adresse MAC du produit. Format : XX-XX-XX-XX-XX-XX

Sous-chapitre 6.2

Configuration de ligne série

Contenu de ce sous-chapitre

Ce sous-chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Configuration des lignes série	189
Configuration des protocoles Modbus et ASCII	193
Configuration du Afficheur graphique déporté TMH2GDB	197
Configuration du Scrutateur d'E/S Modbus série	198
Ajout d'un équipement sur le scrutateur d'E/S Modbus série	199

Configuration des lignes série

Introduction

Les M221 Logic Controller sont équipés d'au moins une ligne série. Les modèles de contrôleur dépourvus de la fonctionnalité Ethernet prennent en charge deux lignes série :

- SL1,
- SL2.

Chaque ligne série peut être configurée pour l'un des protocoles suivants :

- Modbus (RTU ou ASCII) ([voir page 193](#)). Par défaut, les lignes série sont configurées pour le protocole Modbus RTU.
- ASCII ([voir page 193](#))
- Scrutateur d'E/S Modbus Série ([voir page 198](#)). Seule une instance peut être configurée : une instance configurée sur une ligne série n'est pas utilisable sur l'autre ligne série.

NOTE : soyez prudent lorsque votre application utilise le scrutateur d'E/S Modbus série et les blocs fonction Message (%MSG) ([voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques](#)), vous risquez d'interrompre la communication avec le scrutateur d'E/S.

L'application doit être configurée avec un niveau fonctionnel ([voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation](#)) d'au moins **Niveau 5.0** pour prendre en charge le scrutateur d'E/S Modbus série.

NOTE : le protocole Afficheur graphique déporté TMH2GDB ([voir page 197](#)) n'est configurable que sur SL1.

Prise en charge de modem

La connexion par modem offre les avantages suivants :

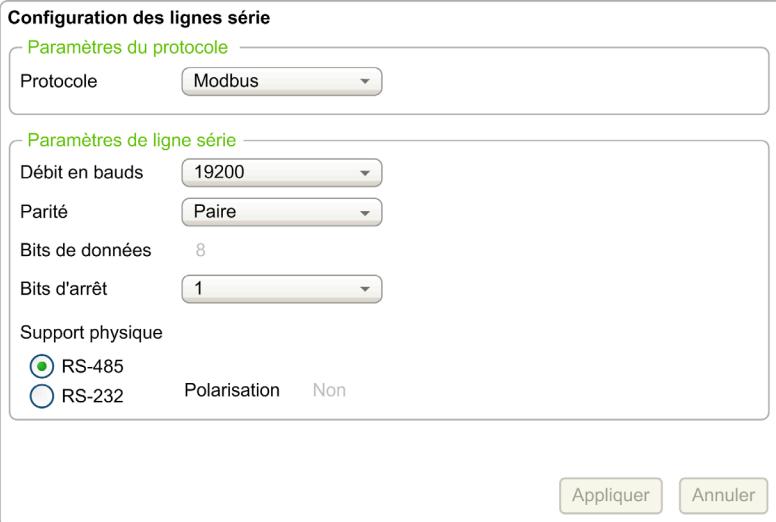
- Accès distant au contrôleur pour la programmation et/ou la surveillance. Dans ce cas, vous devez connecter un modem local au PC exécutant le logiciel SoMachine Basic et configurer une connexion par modem ([voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation](#)).
- Echange de données entre contrôleurs via le protocole Modbus
- Envoi ou réception de messages avec un équipement à l'aide du bloc fonction Send Receive Message
- Envoi ou réception de SMS avec un téléphone mobile ou d'autres équipements compatibles

Les lignes série prennent en charge les fonctionnalités suivantes pour simplifier les connexions modem :

- Une commande d'initialisation (Init) pour envoyer une configuration initiale au modem. Cette commande est automatiquement envoyée par le contrôleur après le chargement de l'application ou à la mise sous tension.
- Le bit système %S105 pour pouvoir renvoyer la commande Init au modem.
- Le mot système %SW167 pour renvoyer l'état de la commande Init.

Configuration de ligne série

Le tableau suivant explique comment configurer la ligne série :

Etape	Action
1	<p>Cliquez sur le nœud SL1 (ligne série) ou SL2 (ligne série) dans l'arborescence du matériel pour afficher la configuration de la ligne série.</p> 
2	Sélectionnez le Protocole à utiliser sur la ligne série. Pour plus d'informations sur les paramètres de configuration des lignes série, consultez le tableau ci-après.
3	Cliquez sur Appliquer .
4	Dans l'arborescence du matériel, sélectionnez le nœud Modbus , ASCII , Afficheur ou Scrutateur d'E/S Modbus série qui apparaît sous le nœud SL1 (ligne série) ou SL2 (ligne série) .

Ce tableau décrit le protocole et les paramètres de la ligne série :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Paramètres du protocole				
Protocole	Oui	Modbus ASCII TMH2GDB Scrutateur d'E/S Modbus série	Modbus	<p>Sélectionnez un protocole dans la liste déroulante.</p> <p>NOTE : si vous utilisez un modem SR2MOD03 et le bloc fonction Send Receive SMS, sélectionnez le protocole ASCII.</p>
Paramètres de ligne série				
Débit en bauds	Oui	1200 2400 4800 9600 19 200 38 400 57 600 115 200	19 200	<p>Vous permet de sélectionner le débit de transmission des données (en bits par seconde) dans la liste déroulante.</p>
Parité	Oui	Aucune Paire Impaire	Paire	<p>Permet de sélectionner la parité des données transmises en vue de la détection d'erreurs.</p> <p>La parité est une méthode de détection d'erreurs de transmission.</p> <p>Lorsque la parité est utilisée avec un port série, un bit de données supplémentaire est envoyé avec chaque caractère de donnée, de telle sorte que le nombre de bits à 1 dans chaque caractère (bit de parité inclus) soit toujours impair ou toujours pair.</p> <p>Si un octet reçu contient un nombre incorrect de bits à 1, il n'est pas valide.</p>
Bits de données	Oui (pour le protocole ASCII uniquement)	7 8	8	Permet de sélectionner le bit de données dans la liste déroulante. Chaque caractère peut contenir 7 (pour un caractère ASCII) ou 8 bits de données.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Bits d'arrêt	Oui	1 2	1	Permet de sélectionner le bit d'arrêt dans la liste déroulante. Un bit d'arrêt indique la fin d'un octet de données. Les équipements électroniques utilisent en principe un seul bit d'arrêt. Pour les équipements lents tels que les télescripteurs électromécaniques, deux bits d'arrêt sont utilisés.
Support physique	Oui	RS-485 RS-232	RS-485	Permet de sélectionner le support physique de communication. Vous pouvez sélectionner le support RS-485 ou RS-232 . Pour la ligne série 2, seul le support RS-485 est disponible. En matière de communication de données, le support physique est le canal de transmission sur lequel un signal se propage. C'est une interface pour l'interconnexion d'équipements avec le contrôleur logique. NOTE : Lors de l'utilisation d'un SR2MOD03 , sélectionnez l'option RS-232 .
Polarisation	Oui (uniquement pour les cartouches) Non (pour le contrôleur)	Oui Non	Non	Les résistances de polarisation sont intégrées dans les modules de cartouche. Pour le contrôleur, ce paramètre est désactivé. Pour les cartouches, ce paramètre vous permet d'activer ou de désactiver la polarisation.

Configuration des protocoles Modbus et ASCII

Paramètres de l'équipement pour les protocoles Modbus et ASCII

Ce tableau décrit les paramètres lorsque le protocole **Modbus** ou **ASCII** est sélectionné :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Paramètres de l'équipement				
Equipement	Oui	Aucune Modem générique SR2MOD01 SR2MOD03	Aucun	<p>Selectionnez un équipement dans la liste déroulante.</p> <p>Selectionnez SR2MOD03 pour utiliser le bloc fonction <code>%SEND_RECV_SMS</code>.</p>
Commande Init	Oui	-	-	<p>La commande Init est un ensemble de commandes Hayes envoyées au modem connecté sur la ligne série. Il s'agit d'une chaîne ASCII limitée à 128 caractères.</p> <p>Cette chaîne permet au contrôleur logique de configurer et de vérifier le modem.</p> <p>La commande Init est envoyée au modem :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● à la mise sous tension, ● Si le bit système <code>%S105</code> est réglé sur 1. <p><code>%SW167</code> fournit l'état de la commande d'initialisation envoyée au modem.</p> <p>SoMachine Basic utilise une commande Init par défaut pour le modem SR2MOD03. Pour plus d'informations, consultez le document <i>SR2MOD02 and SR2MOD03 Wireless Modem User Guide</i> (<i>voir page 10</i>).</p> <p>NOTE : Pour utiliser le bloc fonction SMS, modifiez la commande Init par défaut comme suit : <code>AT&F;E0;S0=2;Q0;V1;+WIND=0;+CBST=0,0,1;&W;+CNMI=0,2,0,0,0;+CSAS;+CMGF=0;+CMEE=1</code> (reportez-vous à la section Bloc fonction <code>Recv_SMS</code> (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)).</p>

Configuration de la commande d'initialisation du modem

La commande Init est un ensemble de commandes Hayes envoyées pour initialiser un modem. La commande Init par défaut indiquée sur l'écran de configuration SoMachine Basic doit être utilisée avec un modem pour correspondre à la configuration par défaut de ligne série pour l'accès distant, les échanges entre contrôleurs ou l'envoi et la réception de messages.

Si vous devez adapter la commande Init, utilisez un logiciel du terminal PC.

Commande Hayes SR2MOD01

La commande Init par défaut fournie par SoMachine Basic est :

```
ate0\n0\v1&d0&k0s0=1s89=0$EB0#p0$sb19200n0s28=1s37=13&w0
```

Commande Hayes SR2MOD03

La commande Init par défaut fournie par SoMachine Basic est :

```
AT&F;E0;S0=2;Q0;V1;+WIND=0;+CBST=0,0,1;&W;+CMGF=1;+CNMI=0,2,0,0,0;+CSAS
```

Pour envoyer ou recevoir des SMS, vous devez modifier la commande comme suit :

```
AT&F;E0;S0=2;Q0;V1;+WIND=0;+CBST=0,0,1;&W;+CNMI=0,2,0,0,0;+CSAS;+CMGF=0  
;+CMEE=1
```

Paramètres du protocole Modbus

Ce tableau décrit les paramètres lorsque le protocole **Modbus** est sélectionné :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Mode de transmission	Oui	RTU ASCII	RTU	Permet de sélectionner dans la liste déroulante le mode de transmission du protocole pour la communication. Sélectionnez ASCII pour utiliser le bloc fonction %SEND_RECV_SMS. Les paramètres de protocole avancés s'affichent en fonction du protocole sélectionné.
Adressage	Oui	Esclave Maître	Esclave	Permet de sélectionner le mode d'adressage. Vous avez le choix entre deux options : Esclave et Maître . La sélection de l'un des modes d'adressage supprime le mode présent. Un équipement configuré comme esclave peut envoyer des requêtes Modbus.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Adresse [1 à 247]	Oui	1 à 247	1	Permet de spécifier l'ID d'adresse de l'esclave. NOTE : Ce champ s'affiche uniquement pour l'adressage de l'esclave. Il n'apparaît pas dans l'écran du maître.
Timeout de réponse (x 100 ms)	Oui	0 à 255	10	Définit le délai maximal durant lequel le contrôleur attend une réponse avant de mettre fin à l'échange avec une erreur. Entrez la valeur 0 pour désactiver le timeout.
Délai entre les trames (ms)	Oui	1 à 255	10	Délai entre deux trames (correspond au délai inter-trame dans les autres produits). NOTE : La valeur est ajustée pour être conforme au délai entre caractères de la norme Modbus 3.5.

Paramètres du protocole ASCII

Ce tableau décrit les paramètres lorsque le protocole **ASCII** est sélectionné :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Timeout de réponse (x 100 ms)	Oui	0 à 255	10	Définit le délai maximal durant lequel le contrôleur attend une réponse avant de mettre fin à l'échange avec une erreur. Entrez la valeur 0 pour désactiver le timeout. NOTE : Lors de l'utilisation d'un SR2MOD03 et du bloc fonction SMS, entrez la valeur 0 pour désactiver le timeout.
Condition d'arrêt				
Longueur de trame reçue	Oui (uniquement si la case est cochée)	1 à 255	0 (si la case n'est pas cochée) 1 (si la case est cochée)	Permet de spécifier la longueur de la trame reçue. NOTE : vous ne pouvez configurer qu'un paramètre pour la condition d'arrêt : soit Longueur de trame reçue , soit Timeout de trame reçue (ms) .

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Timeout de trame reçue (ms)	Oui (uniquement si la case est cochée)	1 à 255	0 (si la case n'est pas cochée) 10 (si la case est cochée)	Permet de spécifier la durée de timeout de la trame reçue. NOTE : Lors de l'utilisation d'un SR2MOD03 et du bloc fonction SMS, cochez la case et entrez 200.
Structure de trame				
Caractère de début	Oui (uniquement si la case est cochée)	1 à 255	0 (si la case n'est pas cochée) 58 (si la case est cochée)	Permet de spécifier le caractère de début de la trame. Le caractère ASCII correspondant au caractère de début s'affiche à droite du champ contenant la valeur.
Premier caractère de fin	Oui	1 à 255	0 (si la case n'est pas cochée) 10 (si la case est cochée)	Permet de spécifier le premier caractère de fin de la trame. NOTE : Pour pouvoir désactiver le Premier caractère de fin , configurez au moins un paramètre de condition d'arrêt. Le caractère ASCII correspondant au premier caractère de fin s'affiche à droite du champ contenant la valeur.
Deuxième caractère de fin	Oui (uniquement si la case est cochée)	1 à 255	0 (si la case n'est pas cochée) 10 (si la case est cochée)	Permet de spécifier le deuxième caractère de fin de la trame. NOTE : Ce champ est désactivé si Premier caractère de fin est désactivé. Le caractère ASCII correspondant au deuxième caractère de fin s'affiche à droite du champ contenant la valeur.
Envoyer caractères de trame	Oui	TRUE/FALSE	FALSE	Permet d'activer ou de désactiver l'ajout automatique du caractère de début, du premier caractère de fin et du deuxième caractère de fin (si définis) dans les trames envoyées.

Configuration du Afficheur graphique déporté TMH2GDB

Paramètres du protocole Afficheur

Ce tableau décrit les paramètres lorsque le protocole **Afficheur** est sélectionné :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Délai entre les trames (ms)	Oui	1 à 255	10	Délai entre deux trames (correspond au délai inter-trame dans les autres produits). NOTE : La valeur est ajustée pour être conforme au délai entre caractères de la norme Modbus 3.5.

Configuration du Scrutateur d'E/S Modbus série

Description

Il n'est possible de définir qu'une seule instance de Scrutateur d'E/S : si vous la configurez sur un port Ethernet, vous ne pouvez pas la configurer sur un port série. Consultez la section Configuration de Modbus TCP IOScanner.

Le nombre maximal d'objets de scrutateur d'E/S TCP et série est :

- 128, si **Niveau fonctionnel < 6.0**.
- 512, si **Niveau fonctionnel ≥ 6.0**.

Paramètres du protocole

Ce tableau décrit les paramètres lorsque le protocole **Scrutateur d'E/S Modbus série** est sélectionné :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Mode de transmission	Oui	RTU ASCII	RTU	Sélectionnez dans la liste déroulante le mode de transmission du protocole pour la communication.
Timeout de réponse (x 100 ms)	Oui	0 à 255	10	Définit le délai maximal durant lequel le contrôleur attend une réponse avant de mettre fin à l'échange avec une erreur. Entrez la valeur 0 pour désactiver le timeout.
Délai entre les trames (ms)	Oui	1 à 255	10	Délai entre deux trames (correspond au délai inter-trame dans les autres produits). NOTE : La valeur est ajustée pour être conforme au délai entre caractères de la norme Modbus 3.5.

Ajout d'un équipement sur le scrutateur d'E/S Modbus série

Introduction

Cette section explique comment ajouter des équipements que le scrutateur d'E/S Modbus série doit scruter.

Vous pouvez ajouter jusqu'à 16 équipements esclaves Modbus.

SoMachine Basic est fourni avec plusieurs types d'équipement prédéfinis. Les types d'équipement prédéfinis ont des requêtes d'initialisation prédéfinies et des voies préconfigurées pour faciliter l'intégration des équipements dans le réseau.

Un équipement esclave génétique est également fourni. Ses requêtes d'initialisation et ses voies doivent être configurées.

Ajout d'un équipement sur le scrutateur d'E/S Modbus série

Pour ajouter un équipement sur le scrutateur d'E/S Modbus série, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Sélectionnez au choix : <ul style="list-style-type: none"> ● Variateur et sélectionnez l'un des types d'équipement pris en charge dans la liste déroulante. ● Autres et sélectionnez le type d'équipement dans la liste déroulante. Si vous ne trouvez pas votre type d'équipement dans la liste, sélectionnez Equipements génériques et configurez-le.
2	Cliquez sur Ajouter .
3	Configurez l'équipement comme indiqué dans la section Paramètres de l'équipement (voir page 200).
4	Cliquez sur Appliquer .

Paramètres de l'équipement

Ce tableau décrit les paramètres lorsque le protocole **Scrutateur d'E/S Modbus série** est sélectionné :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
ID	Non	0 à 15	0	Identificateur d'équipement unique attribué par SoMachine Basic.
Nom	Oui	1 à 32 caractères Le nom de l'équipement doit être unique.	Equipement x⁽¹⁾	Indiquez un nom unique pour l'équipement.
Adresse	Non	– %DRVn ^{(1) (2)}	– %DRV0	%DRVn est utilisé pour configurer l'équipement dans l'application à l'aide de blocs fonction de variateur (<i>voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de la bibliothèque des fonctions avancées</i>).
Type	Non	Type de l'équipement	–	Le type d'équipement n'est pas modifiable. Pour changer de type d'équipement, vous devez supprimer l'équipement de la liste (en cliquant dessus avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant Supprimer), puis ajouter le type d'équipement correct.
Adresse de l'esclave	Oui	1 à 247	1	Adresse utilisée pour identifier l'équipement dans le réseau. Les adresses d'esclave en double sont autorisées.
Timeout de réponse (x 100 ms)	Oui	0 à 255	10	Timeout (en millisecondes) utilisé dans les échanges de données avec l'équipement. Cette valeur peut être ajustée à l'équipement et remplace le Timeout de réponse défini pour le maître dans Paramètres du protocole .
Variable utilisée pour la réinitialisation	Oui	%Mn	–	Spécifiez l'adresse du bit mémoire à utiliser pour réinitialiser l'équipement (renvoyez les requêtes d'initialisation). Lorsque l'application règle le bit mémoire spécifié sur 1, l'équipement est réinitialisé.
Requêtes init.	Oui		–	Cliquez dessus pour afficher la fenêtre de l'Assistant de requêtes d'initialisation (<i>voir page 201</i>).
Voies	Oui		–	Cliquez dessus pour afficher la fenêtre de l'Assistant de canaux (<i>voir page 203</i>).

(1) x et n sont des entiers incrémentés chaque fois qu'un équipement ou un équipement de variateur est ajouté.

(2) Uniquement si **Variateur** est sélectionné comme type d'équipement.

Configuration des requêtes d'initialisation

Les requêtes d'initialisation sont des commandes propres à chaque équipement, qui sont envoyées par les communications Modbus TCP IOSscanner ou le Scrutateur d'E/S série Modbus pour initialiser un équipement esclave. Les communications Modbus TCP IOSscanner ou le Scrutateur d'E/S série Modbus ne commencent pas l'échange de données cyclique tant que l'équipement n'a pas acquitté toutes les requêtes d'initialisation. Pendant la phase d'initialisation, les objets de réseau ne sont pas mis à jour.

Vous pouvez définir jusqu'à 20 requêtes d'initialisation pour chaque équipement esclave.

La fenêtre **Assistant de requêtes d'initialisation** affiche les requêtes d'initialisation définies :

Assistant de requêtes d'initialisation

ID	Type de message	Décalage	Longueur	Valeur d'initialisation	Commentaire
0	Mbs 0x06 - Write single word (reg.)	8501	1	0	Basculer ATV dans l'état NST
1	Mbs 0x06 - Write single word (reg.)	12701	1	3201	Configuration du registre ETA
2	Mbs 0x06 - Write single word (reg.)	12702	1	8604	Configuration du registre RFRF (RPM)
3	Mbs 0x06 - Write single word (reg.)	12703	1	3206	Configuration du registre ETI
4	Mbs 0x06 - Write single word (reg.)	12704	1	7200	Configuration du registre DPO
5	Mbs 0x06 - Write single word (reg.)	12721	1	8501	Configuration du registre CMD
6	Mbs 0x06 - Write single word (reg.)	12722	1	8602	Configuration du registre LFRD (RPM)

Requêtes init.

Ajouter

OK **Annuler**

Les requêtes d'initialisation préconfigurées s'affichent avec un symbole de cadenas et un fond gris. Certains de leurs paramètres ne sont pas modifiables.

En fonction du type d'équipement que vous avez sélectionné, il se peut que certaines requêtes d'initialisation soient configurées.

Ce tableau décrit les propriétés des requêtes d'initialisation :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
ID	Non	0 à 19	0	Identificateur unique de la requête d'initialisation.
Type de message	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	Consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (voir page 209).	Mbs 0x05 - Write single bit (coil)	Sélectionnez le code fonction Modbus du type d'échange à utiliser pour cette requête d'initialisation. NOTE : Si vous configurez un équipement générique qui ne prend pas en charge le type de requête Mbs 0x05 - Write single bit (coil) par défaut, vous devez remplacer la valeur par défaut par un type de requête pris en charge.
Décalage	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	0 à 65 535	0	Décalage du premier registre à initialiser.
Longueur	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	1 pour Mbs 0x05 - Write single bit (coil) 1 pour Mbs 0x06 - Write single word (register) 128 pour Mbs 0x0F - Write multiple bits (coils) 123 pour Mbs 0x10 - Write multiple words (reg.)	1	Nombre d'objets (mots ou bits mémoire) à initialiser. Par exemple, si vous écrivez plusieurs mots avec Décalage = 2 et Longueur = 3, %MW2, %MW3 et %MW4 sont initialisés.
Valeur d'initialisation	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	0 à 65535 si les mots mémoire (registres) sont initialisés. 0 à 1 si les bits mémoire (bobines) sont initialisés.	0	Valeur avec laquelle initialiser les registres ciblés.
Commentaire	Oui, si la requête d'initialisation n'est pas prédéfinie.	-	Vide	Le cas échéant, entrez un commentaire à associer à cette requête.

Cliquez sur **Ajouter** pour créer des requêtes d'initialisation.

Selectionnez une entrée, puis utilisez les touches fléchées haut et bas pour modifier l'ordre dans lequel les requêtes d'initialisation sont envoyées à l'équipement.

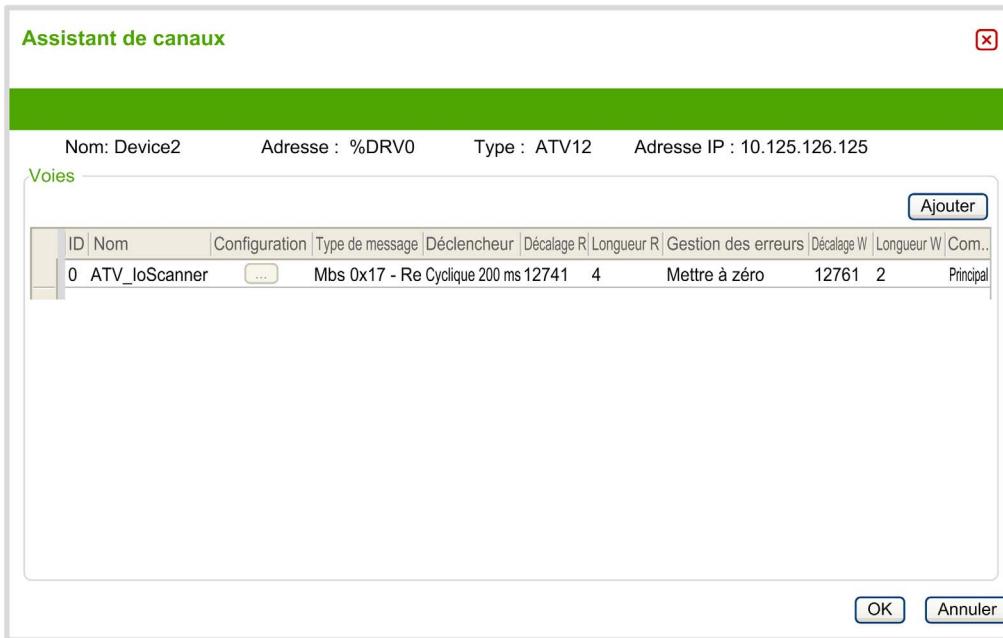
Une fois que les requêtes d'initialisation ont été définies, cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration et fermez l'**Assistant de requêtes d'initialisation**.

Assistant de canaux

Vous pouvez définir jusqu'à 10 voies par équipement esclave. Chaque voie représente une requête Modbus.

NOTE : Le nombre d'objets définis (éléments de données lus et écrits) est validé lorsque vous cliquez sur **Appliquer** dans la fenêtre des propriétés.

La fenêtre **Assistant de canaux** indique les voies définies :



Les voies préconfigurées s'affichent avec un symbole de cadenas et un fond gris. Certains de leurs paramètres ne sont pas modifiables.

Ce tableau décrit les propriétés des voies :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
ID	Non	0 à 19	0	Identificateur unique d'initialisation.
Nom	Oui	0 à 32 caractères	Device_channel0	Double-cliquez dessus pour modifier le nom de la voie.
Configuration	Oui		-	Cliquez dessus pour afficher la fenêtre de l'Assistant de canaux.
Type de message	Non	-	-	Code de fonction Modbus sélectionné dans la fenêtre Assistant de canaux.
Déclencheur	Non	-	-	Type de déclencheur et durée de cycle sélectionnés dans la fenêtre Assistant de canaux.
R Décalage	Non	-	-	Décalage d'objet READ sélectionné dans la fenêtre Assistant de canaux.
R Longueur	Non	-	-	Longueur d'objet READ sélectionnée dans la fenêtre Assistant de canaux.
Gestion des erreurs	Non	-	-	Stratégie de gestion des erreurs sélectionnée dans la fenêtre Assistant de canaux.
W Décalage	Non	-	-	Décalage d'objet WRITE sélectionné dans la fenêtre Assistant de canaux.
W Longueur	Non	-	-	Longueur d'objet WRITE sélectionnée dans la fenêtre Assistant de canaux.
Commentaire	Oui	-	Vide	Le cas échéant, entrez un commentaire à associer à cette voie.

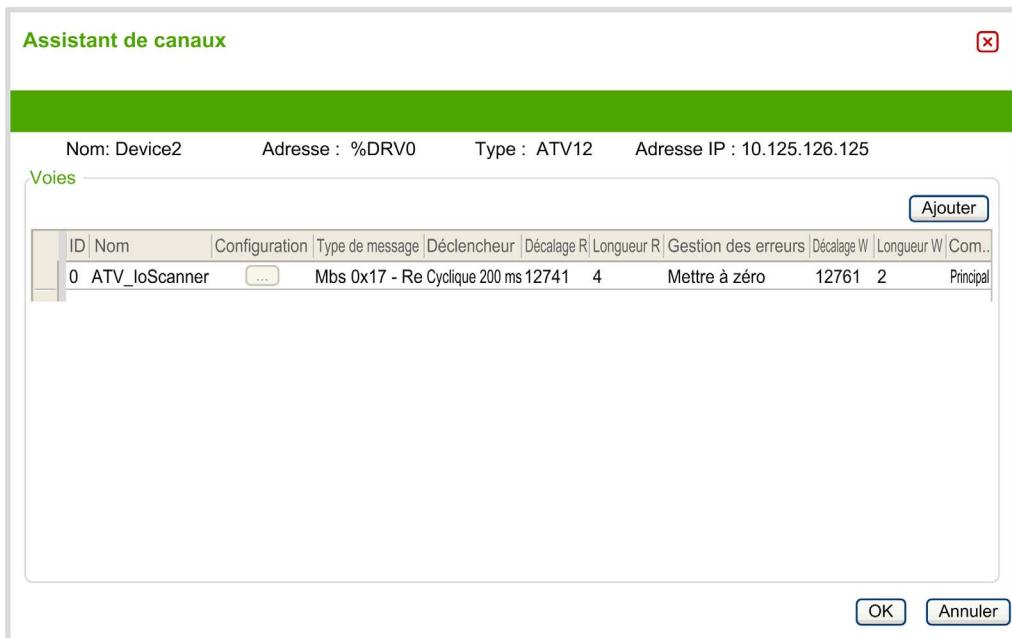
Cliquez sur **Ajouter** pour créer une voie.

Une fois que les voies ont été définies, cliquez sur **OK** pour enregistrer la configuration et fermez l'**Assistant de canaux**.

Configuration des canaux

Utilisez la fenêtre **Assistant de canaux** pour configurer des voies.

L'exemple suivant montre une voie configurée pour une requête de lecture/écriture de plusieurs mots (code fonction Modbus 23). Elle lit un mot du registre avec le décalage 16#0C21 et écrit deux mots dans le registre avec le décalage 16#0C20. Cette requête est exécutée en cas de front montant du **Déclencheur** défini (consultez le tableau ci-dessous) :



Ce tableau décrit les propriétés des voies :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Nom	Oui	0 à 32 caractères	Device 0_Channel0	Indiquez le nom de la voie.
Type de message	Oui	Consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (voir page 209).	Mbs 0x17 - Read/Write mult. words (reg.)	Selectionnez le code fonction Modbus du type d'échange à utiliser sur cette voie.
Déclencheur	Oui	Cyclique Front montant	Cyclique	Choisissez le type de déclencheur de l'échange de données : <ul style="list-style-type: none"> • Cyclique : la requête est déclenchée selon la fréquence définie dans le champ Durée du cycle (x 10 ms). • Front montant : la requête est déclenchée lors de la détection d'un front montant d'un bit mémoire. Indiquez l'adresse du Bit mémoire à utiliser.
Durée du cycle (x 10 ms) (Si Cyclique est sélectionné)	Oui	1 à 6000	20	Indiquez la durée périodique du cycle du déclencheur, en unités de 10 ms.
Bit mémoire (Si Front montant est sélectionné)	Oui	%Mn	-	Indiquez une adresse de bit mémoire, par exemple, %M8. L'échange de données se déclenche lorsqu'un front montant de ce bit mémoire est détecté.
Commentaire	Oui	-	Vide	Si vous le souhaitez, indiquez un commentaire pour décrire le rôle de la voie.
Objets READ				
Décalage	Oui	0 à 65 535	0	Adresse du premier mot mémoire (registre) ou bit mémoire (bobine) à lire.
Longueur	Oui	Pour connaître la longueur maximale, consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (voir page 209).	-	Nombre de mots mémoire (registres) ou bits mémoire (bobines) à lire.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Gestion des erreurs	Oui	Mettre à zéro Conserver la dernière valeur	Mettre à zéro	Indiquez comment gérer la situation lorsqu'aucune donnée n'est lisible sur l'équipement : <ul style="list-style-type: none"> • Sélectionnez Mettre à zéro pour mettre à zéro les dernières données reçues. • Sélectionnez Conserver la dernière valeur pour conserver les dernières valeurs reçues.
Objets WRITE				
Décalage	Oui	0 à 65 535	0	Adresse du premier mot mémoire (registre) ou bit mémoire (bobine) à écrire.
Longueur	Oui	Pour connaître la longueur maximale, consultez la section Code fonction Modbus pris en charge (<i>voir page 209</i>).	-	Nombre de mots mémoire (registres) ou bits mémoire (bobines) à écrire.

Cliquez sur **OK** pour terminer la configuration des voies.

Sous-chapitre 6.3

Codes de fonction Modbus pris en charge

Codes de fonction Modbus pris en charge

Présentation

Cette section répertorie les codes de fonction Modbus pris en charge et leur impact sur les variables mémoire du contrôleur :

- Modbus Série ([voir page 208](#))
- Scrutateur d'E/S Modbus Série ([voir page 209](#))
- Modbus TCP ([voir page 209](#))
- Modbus TCP IOScanner ([voir page 209](#))

Modbus série

Les requêtes Modbus suivantes sont prises en charge :

Code fonction Modbus pris en charge (hexadécimal)	Code de sous-fonction pris en charge	Description
1 (1 hex) ou 2 (2 hex)	–	Lire plusieurs bits internes %M
3 (3 hex) ou 4 (4 hex)	–	Lire plusieurs registres internes %MW
5 (5 hex)	–	Ecrire un seul bit interne %M
6 (6 hex)	–	Ecrire un seul registre interne %MW
8 (8 hex)	0 (0 hex), 10 (0A hex) à 18 (12 hex)	Diagnostic
15 (0F hex)	–	Ecrire plusieurs bits internes %M
16 (10 hex)	–	Ecrire plusieurs registres internes %MW
23 (17 hex)	–	Lire/Ecrire plusieurs registres internes %MW
43 (2B hex)	14 (0E hex)	Lire l'identification de l'équipement (service normal)

NOTE :

Les codes fonction Modbus utilisés par un M221 Logic Controller maître n'ont pas le même effet selon le type d'équipement esclave. En règle générale :

- Le bit interne correspond à %M.
- Le bit d'entrée correspond à %I.
- Le registre interne correspond à %MW.
- Le registre d'entrée correspond à IW.

Selon le type et l'adresse de l'esclave, un bit interne doit être un %M ou un %Q ; un bit d'entrée doit être un %I ou un %S ; un registre d'entrée doit être un %IW ou un %SW ; et un registre interne doit être un %MW ou un %QW.

Pour plus d'informations, consultez la documentation de l'équipement esclave.

Scrutateur d'E/S Modbus série et Modbus TCP IOScanner

Ce tableau répertorie les codes fonction Modbus pris en charge par le scrutateur d'E/S Modbus série et Modbus TCP IOScanner :

Code fonction (en hexadécimal)	Description	Disponible pour la configuration	Longueur maximum (bits)
1 (1 hex)	Lecture de plusieurs bits (bobines)	Voie	128
2 (2 hex)	Lecture de plusieurs bits (entrées TOR)	Voie	128
3 (3 hex)	Lecture de plusieurs mots (registres de maintien)	Voie	125
4 (4 hex)	Lecture de plusieurs mots (registres d'entrée)	Voie	125
5 (5 hex)	Écriture d'un bit (bobine)	Voie Valeur d'initialisation (type de message par défaut pour les valeurs d'initialisation)	1
6 (6 hex)	Écriture d'un mot (registre)	Voie Valeur d'initialisation	1
15 (0F hex)	Écriture de plusieurs bits (bobines)	Voie Valeur d'initialisation	128
16 (10 hex)	Écriture de plusieurs mots (registres)	Voie Valeur d'initialisation	123
23 (17 hex)	Lecture/écriture de plusieurs mots (registres)	Voie (type de message par défaut pour la configuration de la voie)	125 (lecture) 121 (écriture)

Table de mappage Modbus pour Modbus TCP

Les équipements esclaves Modbus TCP prennent en charge un sous-ensemble des codes fonction Modbus. Les codes fonction émis par un maître Modbus dont l'ID d'unité correspond sont dirigés vers la table de mappage Modbus et les objets réseau (%IWM et %QWM) du contrôleur. Reportez-vous à la section Table de mappage des E/S de l'équipement esclave Modbus TCP ([voir page 154](#)).

Chapitre 7

Carte SD

Introduction

Le Modicon M221 Logic Controller autorise les transferts de fichier à l'aide d'une carte SD.

Ce chapitre décrit comment gérer les fichiers du Modicon M221 Logic Controller avec une carte SD.

Vous pouvez utiliser la carte SD si vous souhaitez stocker des données. Consultez la section Journalisation des données.

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Opérations de gestion des fichiers	212
Types de fichiers pris en charge par la carte SD	214
Gestion des clones	216
Gestion du firmware	218
Gestion de l'application	222
Gestion de la post-configuration	224
Gestion du journal d'erreurs	226
Gestion de la mémoire : sauvegarde et restauration de la mémoire du contrôleur	229

Opérations de gestion des fichiers

Introduction

Le Modicon M221 Logic Controller permet de gérer les types de fichiers suivants avec une carte SD :

- Gestion des clones (*voir page 216*) : sauvegardez l'application, le firmware et la post-configuration (si elle existe) du contrôleur logique.
- Gestion du firmware (*voir page 218*) : téléchargez le firmware directement sur le contrôleur logique et chargez le firmware sur l'afficheur graphique distant
- Gestion de l'application (*voir page 222*) : sauvegardez et restaurez l'application du contrôleur logique, ou copiez-la sur un autre contrôleur logique de même référence.
- Gestion de la post-configuration (*voir page 224*) : ajoutez, modifiez ou supprimez le fichier de post-configuration du contrôleur logique.
- Gestion du journal d'erreurs (*voir page 226*) : sauvegardez ou supprimez le journal d'erreurs du contrôleur logique.
- Gestion de la mémoire (*voir page 229*) : sauvegardez et restaurez des objets mémoire du contrôleur.

NOTE :

- L'exécution des services et la résolution de la logique du contrôleur logique continuent pendant les transferts de fichiers.
- Certaines commandes requièrent un redémarrage du contrôleur logique. Pour plus d'informations, consultez la description des commandes.
- Le Modicon M221 Logic Controller accepte uniquement les cartes SD au format FAT ou FAT32.

La carte SD permet d'automatiser de puissantes opérations concernant le comportement du contrôleur logique et de l'application résidente. Insérez une carte SD dans le contrôleur avec précaution. Gardez à l'esprit l'impact que le contenu de la carte SD peut avoir sur votre contrôleur logique.

NOTE : Les gestion des fichiers avec carte SD est effectuées via des fichiers de script. Ces scripts peuvent être automatiquement créés avec la tâche **Gestion de la mémoire** (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*).

AVERTISSEMENT

FONCTIONNEMENT INATTENDU DE L'ÉQUIPEMENT

- Vous devez connaître le fonctionnement de votre machine ou de votre processus avant de connecter une carte SD à votre contrôleur logique.
- Vérifiez que les protections sont en place afin d'éviter toute blessure physique ou d'éventuels dommages matériels à l'équipement, à cause du contenu de la carte SD.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer la mort, des blessures graves ou des dommages matériels.

En cas de mise hors tension de l'équipement ou de coupure de courant ou d'interruption de communication pendant le transfert de l'application, l'équipement risque de cesser de fonctionner. En cas d'interruption de la communication ou de panne de courant, relancez le transfert. En cas de coupure de courant ou d'interruption de communication pendant la mise à jour du firmware, ou si le firmware n'est pas valide, l'équipement risque de cesser de fonctionner. Dans ce cas, utilisez un firmware valide et relancez la mise à jour.

AVIS

EQUIPEMENT INOPERANT

- N'interrompez pas le transfert du programme d'application ou de la mise à jour du firmware.
- Relancez le transfert s'il est interrompu pour une raison quelconque.
- N'essayez pas de mettre l'équipement (Logic Controller, Motion Controller, HMI Controller ou variateur) en service avant la fin du transfert.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer des dommages matériels.

Types de fichiers pris en charge par la carte SD

Introduction

Ce tableau indique l'emplacement et le types des fichiers que vous pouvez gérer :

Dossier de carte SD	Description	Nom du fichier par défaut
/	Fichier de script	Script.cmd
/	Journal de script	Script.log
/disp/	Fichier du firmware du Afficheur graphique déporté	TMH2GDB.mfw
/sys/os	Fichier du firmware du contrôleur logique	M221.mfw
/TM3	Firmware des modules d'extension analogiques TM3	TM3_Ana.mfw
/usr/app	Fichier d'application	*.smbk
/usr/cfg	Fichier de post-configuration	Machine.cfg
/usr/mem	Fichier de sauvegarde de mémoire	Memories.csv
/sys/log	Fichier journal d'erreurs détectées	PlcLog.csv

Commandes de fichier de script

Un fichier de script est un fichier texte situé dans le répertoire racine de la carte SD et contenant des commandes permettant de gérer les échanges avec le contrôleur. Les fichiers de script doivent être encodés au format ANSI.

Ce tableau décrit les commandes de script prises en charge :

Commande	Description
Download	Télécharger un fichier de la carte SD sur le contrôleur.
Upload	Charger les fichiers contenus dans la mémoire du contrôleur vers la carte SD.
Delete	Supprimer les fichiers contenus dans un contrôleur.

Exemples de fichier de script

Commandes **Download** :

```
Download "/usr/cfg"  
Download "/sys/os/M221.mfw"  
Download "/disp/TMH2GDB.mfw"
```

Commandes **Upload** :

```
Upload "/usr/app/*"  
Upload "/usr/cfg/Machine.cfg"
```

Commandes **Delete** :

```
Delete "/usr/app/*"  
Delete "/sys/log/PlcLog.csv"
```

NOTE : Les fichiers post-configuration spécifiés dans les commandes **Upload** ou **Delete** doivent posséder l'extension .cfg ou .CFG.

Si aucun fichier post-configuration n'est spécifié ou que le nom de fichier spécifié n'existe pas, le nom de fichier par défaut Machine.cfg est utilisé.

Journal de script

Un fichier script.log est automatiquement créé dans le répertoire racine de la carte SD après les opérations de script. Vous pouvez vérifier l'état des opérations de script en consultant ce fichier.

Gestion des clones

Clonage

Le clonage vous permet de sauvegarder automatiquement l'application, le firmware et la post-configuration (si elle existe) du Modicon M221 Logic Controller dans la carte SD.

La carte SD peut ensuite servir à restaurer le firmware, l'application et la post-configuration (le cas échéant) dans le contrôleur logique, ou à les copier sur un autre contrôleur logique de même référence.

Avant le clonage, le M221 Logic Controller vérifie si l'application peut être copiée ou non. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Protection d'une application par mot de passe (*voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation*).

NOTE :

- Pour cette procédure, la carte SD doit être vide et correctement formatée.
- Le nom de la carte SD doit être différent de **DATA** ; consultez la section Journalisation des données.
- Le journal d'erreurs et la mémoire des données ne sont pas clonés.
- Si l'application est protégée par un mot de passe, l'opération de clonage est bloquée (le voyant **SD** clignote).

Création d'une carte SD clonée

Cette procédure décrit comment copier l'application, le firmware et la post-configuration (le cas échéant) du contrôleur sur une carte SD :

Etape	Action
1	Formatez une carte SD sur le PC.
2	Insérez la carte SD dans le contrôleur. Résultat : l'opération de clonage démarre automatiquement et le voyant SD s'allume.
3	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, le voyant SD clignote et l'erreur détectée est consignée dans le fichier Script.log . NOTE : l'opération de clonage prend 2 ou 3 minutes. Son niveau de priorité est faible pour minimiser l'impact sur les performances de la logique utilisateur et de communication du contrôleur logique. Selon le temps disponible dans votre programme, l'opération peut durer plus longtemps si le contrôleur logique est à l'état RUNNING au lieu de STOPPED .
4	Retirez la carte SD du contrôleur.

Restauration ou copie à partir d'une carte SD clonée

Cette procédure décrit comment télécharger sur votre contrôleur l'application, le firmware et la post-configuration (le cas échéant) stockés dans la carte SD :

Etape	Action
1	Mettez le contrôleur hors tension.
2	Insérez la carte SD dans le contrôleur.
3	Remettez le contrôleur sous tension. Résultat : l'opération de clonage est en cours. NOTE : le voyant SD s'allume pendant l'opération.
4	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .
5	Retirez la carte SD pour redémarrer le contrôleur.

NOTE : le chargement d'une application clonée dans le contrôleur supprime l'application existante de la mémoire du contrôleur, quels que soient les droits d'accès utilisateur qui sont activés sur le contrôleur cible.

Gestion du firmware

Présentation

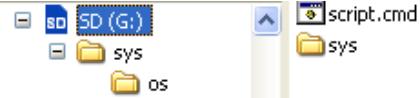
Vous pouvez utiliser une carte SD pour télécharger les mises à jour du firmware directement sur le contrôleur logique, un afficheur graphique distant ou des modules d'extension analogiques TM3.

Pour plus d'informations sur les états de fonctionnement du contrôleur et l'état des voyants, consultez la section Etats et comportement du contrôleur ([voir page 56](#)).

Pour la gestion du firmware, le nom de la carte SD doit être différent de DATA ; consultez la section Journalisation des données.

Téléchargement du firmware sur le contrôleur

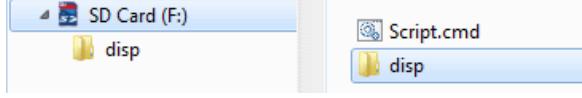
Le tableau suivant décrit comment télécharger un firmware sur le contrôleur logique à l'aide d'une carte SD :

Etape	Action
1	Mettez le contrôleur hors tension.
2	Insérez une carte SD vide dans le PC qui exécute SoMachine Basic.
3	Créez un fichier appelé <code>script.cmd</code> dans le répertoire racine de la carte SD.
4	Modifiez le fichier pour insérer la commande suivante : Download "/sys/os"
5	Créez le dossier <code>\sys\os</code> dans le répertoire racine de la carte SD et copiez le fichier du firmware dans le dossier <code>os</code> :  NOTE : le fichier du firmware et un exemple de script sont disponibles dans le dossier Firmwares & PostConfiguration\M221\ du répertoire d'installation de SoMachine Basic. Le nom du fichier du firmware du M221 Logic Controller est <code>M221.mfw</code> .
6	Retirez la carte SD du PC et insérez-la dans le logement de carte SD du contrôleur logique.
7	Remettez le contrôleur sous tension. Résultat : la copie des fichiers du firmware commence. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération.
8	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .
9	Retirez la carte SD.
10	Rebranchez le câble de programmation USB au contrôleur logique et connectez-vous à ce dernier via le logiciel SoMachine Basic.

Téléchargement du firmware sur le Afficheur graphique déporté

NOTE : avant d'effectuer le téléchargement, vérifiez si la version du firmware à installer est compatible avec la version du logiciel SoMachine Basic installé et la version du firmware du contrôleur logique. Consultez Compatibilité du Afficheur graphique déporté (*voir Modicon TMH2GDB, Remote Graphic Display, User Guide*)

Le tableau suivant indique comment télécharger un firmware sur le à Afficheur graphique déporté en utilisant une carte SD :

Etape	Action
1	Mettez le contrôleur logique sous tension.
2	Connectez le Afficheur graphique déporté au contrôleur logique (<i>voir Modicon TMH2GDB, Remote Graphic Display, User Guide</i>).
3	Insérez une carte SD vide dans le PC qui exécute SoMachine Basic.
4	Créez un fichier appelé <code>script.cmd</code> dans le répertoire racine de la carte SD.
5	Modifiez le fichier pour insérer la commande suivante : Download "/disp/TMH2GDB.mfw"
6	Créez le dossier <code>/disp/</code> dans le répertoire racine de la carte SD et copiez le fichier du firmware dans le dossier <code>disp</code> :  <p>NOTE : le fichier du firmware et un exemple de script sont disponibles dans le dossier Firmwares & PostConfiguration\TMH2GDB\ du dossier d'installation de SoMachine Basic. Le nom du fichier du firmware du Afficheur graphique déporté est <code>TMH2GDB.mfw</code>.</p>
7	Retirez la carte SD du PC et insérez-la dans le logement de carte SD du M221 Logic Controller. Résultat : le contrôleur logique lance le transfert du firmware entre la carte SD et le Afficheur graphique déporté. Durant cette opération : <ul style="list-style-type: none"> le message Transfert de fichiers s'affiche sur le Afficheur graphique déporté, le voyant système SD du M221 Logic Controller est allumé ; le mot système <code>%SW182</code> est réglé sur 5 (Transfert du firmware de l'afficheur en cours) <p>NOTE : durant l'opération, ne déconnectez pas le Afficheur graphique déporté et n'éteignez pas le M221 Logic Controller. La mise à jour du firmware prend 5 à 6 minutes.</p>
8	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> . NOTE : la restauration du système de fichiers sur l'afficheur graphique distant (rétro-éclairage rouge) fait partie du processus.

Téléchargement du firmware sur des modules d'extension analogiques TM3

Le firmware peut être mis à jour dans les modules d'extension analogiques TM3 dont le firmware a un niveau de version supérieur ou égal à 26. Au besoin, la version du firmware peut être confirmée à l'aide de SoMachine Basic.

Les mises à jour de firmware s'effectuent à l'aide d'un fichier de script sur une carte SD. Lorsque la carte SD est insérée dans son emplacement du M221 Logic Controller, le contrôleur logique met à jour le firmware des modules d'extension analogiques TM3 sur le bus d'E/S, y compris ceux qui sont :

- connectés à distance, à l'aide d'un module émetteur/récepteur TM3 ;
- dans des configurations comprenant des modules d'extension TM3 et TM2.

Ce tableau explique comment télécharger un firmware sur un ou plusieurs modules d'extension analogiques TM3 à l'aide d'une carte SD :

Etape	Action
1	Mettez le contrôleur logique sous tension.
2	Vérifiez que le contrôleur logique est dans l'état <code>EMPTY</code> en supprimant l'application qu'il contient. Pour ce faire, dans SoMachine Basic, utilisez l'une des commandes de script suivantes : <code>Delete "usr/*"</code> <code>Delete "usr/app"</code> Pour plus d'informations, consultez la section Opérations de gestion des fichiers (voir page 212).
3	Insérez une carte SD vide dans le PC.
4	Créez un fichier appelé <code>script.cmd</code> dans le répertoire racine de la carte SD.
5	Modifiez le fichier pour insérer la commande suivante : <code>Download "/TM3/<filename>/**"</code> NOTE : <code><filename></code> est le nom de fichier du firmware que vous souhaitez mettre à jour. L'astérisque signifie que tous les modules analogiques seront mis à jour. Pour télécharger le firmware sur un module d'extension analogique TM3 en particulier, remplacez l'astérisque par la position du module d'extension dans la configuration. Par exemple, pour désigner le module à l'emplacement 4, indiquez : <code>Download "/TM3/<filename>/4"</code>
6	Créez le dossier <code>/TM3/</code> dans le répertoire racine de la carte SD et copiez le fichier du firmware dans le dossier <code>TM3</code> : NOTE : un fichier de firmware (valide au moment de l'installation de SoMachine Basic) et un exemple de script sont disponibles dans le dossier <code>Firmwares & PostConfiguration\TM3\</code> du dossier d'installation de SoMachine Basic.

Etape	Action
7	<p>Retirez la carte SD du PC et insérez-la dans le logement de carte SD du M221 Logic Controller.</p> <p>Résultat : le contrôleur logique commence à transférer le fichier de firmware de la carte SD aux modules d'extension analogiques TM3 concernés ou au module spécifié à l'étape 5. Pendant cette opération, le voyant système SD du M221 Logic Controller est allumé.</p> <p>NOTE : la mise à jour du firmware prend 10 à 15 secondes sur chaque module d'extension. Ne mettez pas le M221 Logic Controller hors tension et ne retirez pas la carte SD pendant que l'opération est en cours. Sinon, la mise à jour du firmware peut échouer et les modules risquent de ne plus fonctionner correctement. Dans ce cas, exécutez la procédure de restauration (<i>voir Modicon TM3 (SoMachine Basic), Expansion Modules Configuration, Programming Guide</i>) pour réinitialiser le firmware sur les modules.</p>
8	<p>Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter).</p> <p>Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .</p>

En cas de mise hors tension de l'équipement ou de coupure de courant ou d'interruption de communication pendant le transfert de l'application, l'équipement risque de cesser de fonctionner. En cas d'interruption de la communication ou de panne de courant, relancez le transfert. En cas de coupure de courant ou d'interruption de communication pendant la mise à jour du firmware, ou si le firmware n'est pas valide, l'équipement risque de cesser de fonctionner. Dans ce cas, utilisez un firmware valide et relancez la mise à jour.

AVIS

EQUIPEMENT INOPERANT

- N'interrompez pas le transfert du programme d'application ou de la mise à jour du firmware.
- Relancez le transfert s'il est interrompu pour une raison quelconque.
- N'essayez pas de mettre l'équipement (Logic Controller, Motion Controller, HMI Controller ou variateur) en service avant la fin du transfert.

Le non-respect de ces instructions peut provoquer des dommages matériels.

Gestion de l'application

Présentation

Vous pouvez utiliser une carte SD pour sauvegarder et restaurer l'application d'un contrôleur, ou la copier sur un autre contrôleur de même référence.

Pour la gestion des applications, le nom de la carte SD doit être différent de DATA ; consultez la section Journalisation des données.

Sauvegarde d'une application

Ce tableau décrit comment sauvegarder l'application du contrôleur sur la carte SD :

Etape	Action
1	Créez un fichier <code>script.cmd</code> à l'aide d'un éditeur de texte sur votre PC.
2	Modifiez le fichier en y insérant la ligne suivante : <code>Upload "/usr/app"</code>
3	Copiez le fichier de script dans le dossier racine de la carte SD.
4	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur. Résultat : la copie de l'application commence. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération. NOTE : le processus de sauvegarde de l'application a un niveau de priorité faible pour minimiser l'impact sur les performances du programme et des communications du contrôleur logique. Selon le temps disponible dans votre programme, l'opération peut durer beaucoup plus longtemps si le contrôleur logique est à l'état RUNNING au lieu de STOPPED .
5	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> . Résultat : le fichier de l'application (<code>*.smbk</code>) est sauvegardé sur la carte SD.

Restauration d'une application ou copie d'une application sur un autre contrôleur

Ce tableau décrit comment transférer l'application depuis la carte SD vers le contrôleur :

Etape	Action
1	Sur une carte SD que vous avez créée, modifiez le fichier <code>script.cmd</code> dans le dossier racine de la carte SD avec un éditeur de texte.
2	Remplacez le contenu du script par la ligne suivante : <code>Download "/usr/app"</code>
3	Mettez le contrôleur hors tension.
4	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur.
5	Remettez le contrôleur sous tension. Résultat : la copie de l'application commence. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération.
6	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .
7	Retirez la carte SD pour redémarrer le contrôleur.

Gestion de la post-configuration

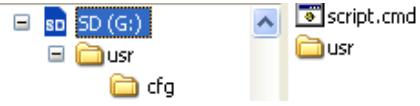
Présentation

Vous pouvez utiliser une carte SD pour ajouter, modifier ou supprimer le fichier de post-configuration du contrôleur.

Pour la gestion de la post-configuration, le nom de la carte SD doit être différent de DATA ; consultez la section Journalisation des données.

Ajout ou modification d'une post-configuration

Ce tableau décrit comment ajouter ou modifier la post-configuration du contrôleur :

Etape	Action
1	Créez un fichier appelé <code>script.cmd</code> .
2	Modifiez le fichier en y insérant la ligne suivante : <code>Download "/usr/cfg"</code>
3	Copiez le fichier de post-configuration (<code>Machine.cfg</code>) dans le dossier <code>\usr\cfg</code> et le fichier de script dans le dossier racine de la carte SD :  <p>NOTE : un exemple de fichier de post-configuration et son script associé sont disponibles dans le sous-répertoire <code>Firmwares & PostConfiguration\PostConfiguration\add_change\</code> du répertoire d'installation de SoMachine Basic.</p>
4	Le cas échéant, modifiez le fichier <code>Machine.cfg</code> pour configurer les paramètres de votre post-configuration.
5	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur. Résultat : le téléchargement du fichier de post-configuration débute. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération. NOTE : avant le téléchargement, le format du fichier est vérifié, ainsi que la validité des voies, valeurs et paramètres configurés. Si une erreur est détectée, le téléchargement est annulé. NOTE : Si un paramètre de post-configuration est incompatible avec la configuration physique, il est ignoré.
6	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .
7	Effectuez un redémarrage ou envoyez une commande d'initialisation pour appliquer le nouveau fichier de post-configuration.

Lecture d'un fichier de post-configuration

Ce tableau indique comment lire le fichier de post-configuration du contrôleur :

Etape	Action
1	Créez un fichier <code>script.cmd</code> à l'aide d'un éditeur de texte sur votre PC.
2	Modifiez le fichier en y insérant la ligne suivante : <code>Upload "/usr/cfg"</code>
3	Copiez le fichier de script dans le dossier racine de la carte SD.
4	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur. Résultat : la copie du fichier de post-configuration démarre. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération. NOTE : le niveau de priorité du processus de sauvegarde de l'application est faible afin de réduire l'impact sur les performances du programme et des communications du contrôleur logique. Selon le temps disponible dans votre programme, l'opération peut durer beaucoup plus longtemps si le contrôleur logique est à l'état RUNNING au lieu de STOPPED .
5	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> . Résultat : le fichier de post-configuration est sauvégarde sur la carte SD.

Suppression d'un fichier de post-configuration

Ce tableau décrit comment supprimer le fichier de post-configuration du contrôleur :

Etape	Action
1	Insérez une carte SD vide dans le PC qui exécute SoMachine Basic.
2	Créez un fichier appelé <code>script.cmd</code> .
3	Modifiez le fichier en y insérant la ligne suivante : <code>Delete "/usr/cfg"</code>
4	Copiez le fichier de script situé dans le sous-répertoire <code>Firmwares & PostConfiguration\PostConfiguration\remove\</code> du répertoire d'installation de SoMachine Basic , dans le répertoire racine de la carte SD.
5	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur. Résultat : le fichier de post-configuration est supprimé. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération.
6	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .
7	Effectuez un redémarrage ou envoyez une commande d'initialisation pour appliquer les paramètres de l'application.

Gestion du journal d'erreurs

Présentation

Vous pouvez utiliser la carte SD pour sauvegarder ou supprimer le journal d'erreurs du contrôleur logique.

Pour la gestion du journal d'erreurs, le nom de la carte SD doit être différent de DATA ; consultez la section Journalisation des données.

Sauvegarde du journal d'erreurs

Ce tableau explique comment sauvegarder le journal d'erreurs du contrôleur logique sur la carte SD :

Etape	Action
1	Créez un fichier <code>script.cmd</code> à l'aide d'un éditeur de texte sur votre PC.
2	Modifiez le fichier en y insérant la ligne suivante : <code>Upload "/sys/log"</code>
3	Copiez le fichier de script dans le dossier racine de la carte SD.
4	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur logique. Résultat : le transfert du journal d'erreurs débute. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération.
5	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> . Résultat : le journal d'erreurs (<code>PlcLog.csv</code>) est sauvegardé sur la carte SD.

Suppression du journal d'erreurs

Ce tableau explique comment supprimer le journal d'erreurs du contrôleur logique :

Etape	Action
1	Créez un fichier <code>script.cmd</code> à l'aide d'un éditeur de texte sur votre PC.
2	Modifiez le fichier en y insérant la ligne suivante : <code>Delete "/sys/log"</code>
3	Copiez le fichier de script dans le dossier racine de la carte SD.
4	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur logique. Résultat : la suppression du journal d'erreurs débute. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération.

Etape	Action
5	<p>Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .</p> <p>Résultat : le journal d'erreurs (<code>PlcLog.csv</code>) est supprimé du contrôleur logique.</p>

Format du journal d'erreurs

Le contrôleur logique fournit une liste contenant les 10 dernières erreurs détectées dans la mémoire du journal. Chaque erreur figurant dans le journal comprend les éléments suivants :

- Date et heure
- Niveau
- Contexte
- Code d'erreur
- Priorité (utilisation interne uniquement)

Après un chargement à l'aide de la carte SD, le code se présente comme suit :

02/06/14, 12:04:01, 0x0111000100

Ce tableau décrit la signification du code hexadécimal de l'erreur :

Groupe	Code d'erreur (hex)	Description de l'erreur	Résultat
Général	08000011xx	Paramètres d'étalonnage du matériel non valides	Voie Ethernet inopérante %SW118.bit10 mis à 0 Voyant ERR clignotant
Système d'exploitation	0F01xxxxxx	Erreur de système d'exploitation détectée	Transition vers l'état HALTED
Gestion de la mémoire	0F030009xx	Erreur d'allocation de mémoire interne détectée	Transition vers l'état HALTED
Carte SD	010C001Bxx	Erreur lors de l'accès à une carte SD ; l'opération a dépassé le timeout interne (3000 ms).	L'opération avec la carte SD est annulée.
Temporisateur chien de garde	0104000Axx	Utilisation de plus de 80 % des ressources du contrôleur logique - première détection	Temporisateur de chien de garde signalé : %S11 réglé sur 1 Voyant ERR clignotant
	0804000Bxx	Utilisation de plus de 80 % des ressources du contrôleur logique - seconde détection consécutive	Transition vers l'état HALTED
	0804000Cxx	Temporisateur de chien de garde de tâche dans la tâche maître	Transition vers l'état HALTED
	0804000Dxx	Temporisateur chien de garde de tâche dans la tâche périodique	Transition vers l'état HALTED

Groupe	Code d'erreur (hex)	Description de l'erreur	Résultat
Pile	0105000E ^{xx}	Pile déchargée	Pile déchargée signalée : %S75 réglé sur 1 Voyant BAT allumé
Horodateur	01060012 ^{xx}	Horodateur non valide	Horodateur non valide signalé : %SW118.bit12 réglé sur 0 %S51 réglé sur 1
Application utilisateur	0807000F ^{xx}	Applicable non compatible avec le firmware	Transition vers l'état EMPTY
	08070010 ^{xx}	Erreur de somme de contrôle détectée	Transition vers l'état EMPTY
Ethernet	010B0014 ^{xx}	Adresse IP en double détectée	Adresse IP en double signalée : %SW62 réglé sur 1 %SW118.bit9 réglé sur 0 Voyant ERR clignotant
E/S intégrées	010D0013 ^{xx}	Court-circuit détecté sur sortie protégée	Surintensité signalée : %SW139 réglé sur 1 (en fonction du bloc de sortie) Voyant ERR clignotant
Lecture de la mémoire non volatile	01110000 ^{xx}	Erreur de lecture détectée - fichier introuvable	Echec de l'opération de lecture
	01110001 ^{xx}	Erreur de lecture détectée - type de contrôleur logique incorrect	
	01110002 ^{xx}	Erreur de lecture détectée - en-tête incorrect	
	01110003 ^{xx}	Erreur de lecture détectée - descripteur de zone incorrect	
	01110004 ^{xx}	Erreur de lecture détectée - taille du descripteur de zone incorrecte	
Ecriture dans la mémoire non volatile	01120002 ^{xx}	Erreur d'écriture détectée - en-tête incorrect	Echec de l'opération d'écriture
	01120004 ^{xx}	Erreur d'écriture détectée - taille du descripteur de zone incorrecte	
	01120005 ^{xx}	Erreur d'écriture détectée - échec de l'effacement	
	01120006 ^{xx}	Erreur d'écriture détectée - taille de l'en-tête incorrecte	
Variable persistante	01130007 ^{xx}	Erreur de somme de contrôle détectée dans les variables persistantes	Impossible de restaurer les variables persistantes
	01130008 ^{xx}	Erreur de taille détectée dans les variables persistantes	
Ethernet/IP	01140012 ^{xx}	Echec de la création de la variable Ethernet/IP	Impossible de créer la variable, échec de l'opération

Gestion de la mémoire : sauvegarde et restauration de la mémoire du contrôleur

Présentation

Vous pouvez utiliser une carte SD pour sauvegarder et restaurer les objets mémoire, ou les copier sur un autre contrôleur.

Sauvegarde de la mémoire d'un contrôleur

Etape	Action
1	Créez un fichier <code>script.cmd</code> à l'aide d'un éditeur de texte sur votre PC.
2	Modifiez le fichier en y insérant la ligne suivante : <code>Upload "/usr/mem"</code>
3	Copiez le fichier de script dans le dossier racine de la carte SD.
4	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur. Résultat : la copie de la mémoire démarre. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération. NOTE : le niveau de priorité du processus de sauvegarde de la mémoire est faible afin de réduire l'impact sur les performances du programme et des communications du contrôleur logique. Selon le temps disponible dans votre programme, l'opération peut durer beaucoup plus longtemps si le contrôleur logique est à l'état RUNNING au lieu de STOPPED .
5	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> . Résultat : le fichier de la mémoire (*.csv) est sauvegardé sur la carte SD.

Restauration de la mémoire d'un contrôleur ou copie sur un autre contrôleur

Etape	Action
1	Modifiez le fichier <code>script.cmd</code> situé dans le répertoire racine de la carte SD, à l'aide d'un éditeur de texte.
2	Remplacez le contenu du script par la ligne suivante : <code>Download "/usr/mem"</code>
3	Insérez la carte SD préparée dans le contrôleur. Résultat : la copie du fichier de la mémoire démarre. Durant cette opération, le voyant système SD du contrôleur logique est allumé. NOTE : ne mettez pas le contrôleur logique hors tension durant l'opération.
4	Attendez la fin de l'opération (le voyant SD doit être éteint ou clignoter). Si une erreur est détectée, les voyants SD et ERR clignotent et l'erreur détectée est consignée dans le fichier <code>Script.log</code> .

Partie III

Programmation du M221 Logic Controller

Présentation

Cette partie du document fournit des informations sur les objets système et d'E/S propres au M221 Logic Controller. Ces objets sont répertoriés dans l'onglet **Programmation**.

Pour une description des autres objets, consultez le document SoMachine Basic - Guide de la bibliothèque des fonctions génériques.

Contenu de cette partie

Cette partie contient les chapitres suivants :

Chapitre	Titre du chapitre	Page
8	Objets d'E/S	233
9	Objets réseau	239
10	Objets système	255

Chapitre 8

Objets d'E/S

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Entrées numériques (%I)	234
Sorties numériques (%Q)	235
Entrées analogiques (%IW)	236
Sorties analogiques (%QW)	238

Entrées numériques (%I)

Introduction

Les objets bit d'une entrée numérique sont l'image des entrées numériques sur le Logic Controller.

Affichage des propriétés des entrées numériques

Pour afficher les propriétés des entrées numériques, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets d'E/S → Entrées numériques . Résultat : les propriétés des entrées numériques s'affichent.

Propriétés des entrées numériques

Le tableau suivant décrit les propriétés d'une entrée numérique :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisée	Non	True/False	False	Indique si la voie d'entrée est référencée dans un programme.
Adresse	Non	%I0.i	–	Affiche l'adresse de l'entrée numérique sur le contrôleur, i représentant le numéro de la voie. Si le contrôleur a n voies d'entrée numérique, la valeur de i est 0...n-1. Par exemple, %I0.2 est l'entrée numérique de la voie numéro 2 du Logic Controller.
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cette entrée. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cette voie.

Sorties numériques (%Q)

Introduction

Les objets bit d'une sortie numérique sont l'image des sorties numériques sur le Logic Controller.

Affichage des propriétés des sorties numériques

Pour afficher les propriétés des sorties numériques, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets d'E/S → Sorties numériques . Résultat : les propriétés des sorties numériques s'affichent.

Propriétés des sorties numériques

Le tableau suivant décrit les propriétés d'une sortie numérique :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisée	Non	True/False	False	Indique si la voie de sortie est référencée dans un programme.
Adresse	Non	%Q0.i	–	Affiche l'adresse de la sortie numérique sur le contrôleur, i représentant le numéro de la voie. Si le contrôleur a n voies de sortie numérique, la valeur de i est 0...n-1. Par exemple, %Q0.3 est la sortie numérique sur la voie numéro 3 du Logic Controller.
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbol et saisissez le nom du symbole à associer à cette sortie. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbol et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cette voie.

Entrées analogiques (%IW)

Introduction

Les objets mot d'une entrée analogique sont les valeurs numériques d'un signal analogique connecté au Logic Controller.

Deux entrées analogiques de 0 à 10 V sont intégrées au Logic Controller. Ces entrées analogiques intégrées utilisent un convertisseur d'une résolution de 10 bits, de sorte que chaque incrément est d'environ 10 mV ($10 \text{ V}/(2^{10}-1)$). Dès que le système détecte la valeur 1023, la voie est considérée comme saturée.

Pour plus d'informations, consultez les documents M221 - Guide de référence du matériel (*voir Modicon M221 Logic Controller, Guide de référence du matériel*) et TMC2 - Cartouches - Guide de référence du matériel.

Affichage des propriétés des entrées analogiques

Pour afficher les propriétés des entrées analogiques, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets d'E/S → Entrées analogiques . Résultat : les propriétés des entrées analogiques s'affichent.

Propriétés des entrées analogiques

Le tableau suivant décrit les propriétés d'une entrée analogique :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisée	Non	True/False	False	Indique si la voie d'entrée est référencée dans un programme.
Adresse	Non	%IW0.i	—	Affiche l'adresse de l'entrée analogique intégrée sur le contrôleur, i représentant le numéro de la voie. Si le contrôleur a n voies d'entrée analogique, la valeur de i est 0...n-1. Par exemple, %IW0.1 est l'entrée analogique de la voie numéro 1 du Logic Controller.
		%IW0.x0y	—	Affiche l'adresse de la voie de sortie analogique sur la cartouche, x représentant le numéro de la cartouche et y le numéro de la voie.
Symbole	Oui	—	—	Symbol associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cette entrée. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	—	—	Commentaire associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cette adresse.

Sorties analogiques (%QW)

Introduction

Les mots de sortie analogique sont des valeurs numériques des signaux analogiques envoyés par le Logic Controller à l'aide de cartouches.

Deux sorties analogiques 0 à 10 V et deux sorties analogiques 4 à 20 mA sont intégrées dans les cartouches TMC2AQ2C et TMC2AQ2V respectivement.

Pour plus d'informations, consultez le document TMC2 - Cartouches - Guide de référence du matériel approprié.

Affichage des propriétés des sorties analogiques

Pour afficher les propriétés des sorties analogiques, procédez comme suit :

Étape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets d'E/S → Sorties analogiques . Résultat : les propriétés des sorties analogiques s'affichent.

Propriétés des sorties analogiques

Ce tableau décrit chaque propriété des sorties analogiques :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	True/False	False	Indique si la voie de sortie est référencée dans un programme.
Adresse	Non	%QW0.x0y	–	Affiche l'adresse de la voie de sortie analogique sur la cartouche, x représentant le numéro de la cartouche et y le numéro de la voie.
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cette sortie. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cette adresse.

Chapitre 9

Objets réseau

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Objets Input Assembly (EtherNet/IP) (%QWE)	240
Objets d'assemblage de sortie (%IWE)EtherNet/IP	242
Objets de registres d'entrée (Modbus TCP) (%QWM)	243
Objets de registres de sortie (Modbus TCP) (%IWM)	245
Objets d'entrée numérique (IOScanner) (%IN)	246
Objets de sortie numérique (IOScanner) (%QN)	248
Objets de registre d'entrée (IOScanner) (%IWN)	250
Objets de registre de sortie (IOScanner) (%QWN)	252
Codes de diagnostic de réseau du Scrutateur d'E/S Modbus (%IWNS)	254

Objets Input Assembly (EtherNet/IP) (%QWE)

Présentation

Les objets Input assembly correspondent aux valeurs numériques des trames Input assembly EtherNet/IP reçues par le Logic Controller.

Affichage des propriétés des assemblages d'entrée

Pour afficher les propriétés des objets Input assembly, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Sélectionnez Objets de réseau → Input assembly (EtherNet/IP) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés des objets Input Assembly

Le tableau suivant décrit les différentes propriétés d'un objet Input assembly :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%QWEi	–	Adresse de l'objet Input assembly, où i représente l'identificateur d'instance. Pour connaître le nombre maximal d'instances, consultez la section Nombre maximum d'objets (voir page 46).
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Valeur de repli	Oui	-32 768 à 32 767	0	<p>Spécifiez la valeur à appliquer à cet objet lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception.</p> <p>NOTE : si le mode de repli Conserver les valeurs est configuré, l'objet conserve sa valeur lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception. La valeur 0 s'affiche et n'est pas modifiable. Pour plus d'informations, consultez la section Comportement de repli (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>).</p>
Commentaire	Oui	–	–	<p>Commentaire associé à cet objet. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.</p>

Objets d'assemblage de sortie (%IWE)EtherNet/IP

Présentation

Les objets Output assembly correspondent aux valeurs numériques des trames Output assembly EtherNet/IP reçues par le Logic Controller.

Affichage des propriétés des objets Output Assembly

Pour afficher les propriétés des objets Output assembly, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Sélectionnez Objets de réseau → Output assembly (EtherNet/IP) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés des objets Output Assembly

Le tableau suivant décrit les différentes propriétés d'un objet Output assembly :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%IWEi	–	Adresse de l'objet Output assembly, où i représente l'identificateur d'instance. Pour connaître le nombre maximal d'instances, consultez la section Nombre maximum d'objets (<i>voir page 46</i>).
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cet objet. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.

Objets de registres d'entrée (Modbus TCP) (%QWM)

Introduction

Les objets de registres d'entrée correspondent aux valeurs numériques des registres d'entrée de la table de mappage Modbus que le contrôleur logique reçoit.

Affichage des propriétés des registres d'entrée

Pour afficher les propriétés des objets de registres d'entrée, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets de réseau → Registres d'entrée (Modbus TCP) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés des registres d'entrée

Le tableau suivant décrit les différentes propriétés d'un objet de registres d'entrée :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%QWMi	–	Adresse de l'objet de registres d'entrée, où i représente l'identificateur d'instance. Pour connaître le nombre maximal d'instances, consultez la section Nombre maximum d'objets (<i>voir page 46</i>).
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Valeur de repli	Oui	-32 768 à 32 767	0	<p>Spécifiez la valeur à appliquer à cet objet lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception.</p> <p>NOTE : si le mode de repli Conserver les valeurs est configuré, l'objet conserve sa valeur lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception. La valeur 0 s'affiche et n'est pas modifiable. Pour plus d'informations, consultez la section Comportement de repli (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>).</p>
Commentaire	Oui	–	–	<p>Commentaire associé à cet objet. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.</p>

Objets de registres de sortie (Modbus TCP) (%IWM)

Introduction

Les objets de registres de sortie correspondent aux valeurs numériques des registres de sortie de la table de mappage Modbus que le contrôleur logique reçoit.

Affichage des propriétés des registres de sortie

Pour afficher les propriétés des objets de registres de sortie, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Sélectionnez Objets de réseau → Registres de sortie (Modbus TCP) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés des registres de sortie

Le tableau suivant décrit les différentes propriétés d'un objet de registres de sortie :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%IWM <i>i</i>	–	Adresse de l'objet de registres de sortie, où <i>i</i> représente l'identificateur d'instance. Pour connaître le nombre maximal d'instances, consultez la section Nombre maximum d'objets (<i>voir page 46</i>).
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cet objet. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.

Objets d'entrée numérique (IOScanner) (%IN)

Introduction

Les objets d'entrée numérique (IOScanner) sont les valeurs numériques reçues du Scrutateur d'E/S Modbus série ou des équipements Modbus TCP IOScanner.

Affichage des propriétés des objets Entrées numériques (IOScanner)

Pour afficher les propriétés des objets Entrées numériques (IOScanner), procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets de réseau → Entrées numériques (IOScanner) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés des objets Entrées numériques (IOScanner)

Le tableau suivant décrit les différentes propriétés d'un objet Entrées numériques (IOScanner) :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans le programme.
Adresse	Non	%IN(i+x).y.z	-	<p>Adresse de l'objet, où :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● i : index : <ul style="list-style-type: none"> ○ 100 pour SL1 ○ 200 pour SL2 ○ 300 pour ETH1 (Modbus TCP IOScanner) ● x : ID de l'équipement ● y : ID de la voie ● z : identificateur de l'instance d'objet <p>Pour connaître le nombre maximal d'instances, consultez la section Nombre maximum d'objets (voir page 46).</p>
Voie	Non	Nom de la voie configurée.	-	Nom de la voie utilisée pour recevoir les données de l'équipement.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cet objet. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.

Objets de sortie numérique (IOScanner) (%QN)

Introduction

Les objets de sortie numérique (IOScanner) sont les valeurs numériques envoyées au Scrutateur d'E/S Modbus série ou aux équipements Modbus TCP IOScanner.

Affichage des propriétés des objets Sorties numériques (IOScanner)

Pour afficher les propriétés des objets Sorties numériques (IOScanner), procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets de réseau → Sorties numériques (IOScanner) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés de l'objet Sorties numériques (IOScanner)

Ce tableau décrit chaque propriété d'un objet Sorties numériques (IOScanner) :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%QN(i+x).y.z	-	<p>Adresse de l'objet, où :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● i : index : <ul style="list-style-type: none"> ○ 100 pour SL1 ○ 200 pour SL2 ○ 300 pour ETH1 (Modbus TCP IOScanner) ● x : ID de l'équipement ● y : ID de la voie ● z : identificateur de l'instance d'objet <p>Pour connaître le nombre maximal d'instances, consultez la section Nombre maximum d'objets (<i>voir page 46</i>).</p>
Voie	Oui	Nom de la voie configurée.	-	Nom de la voie utilisée pour envoyer les données à l'équipement.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Valeur de repli	Oui	0 ou 1	0	Spécifiez la valeur à appliquer à cet objet lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception. NOTE : si le mode de repli Conserver les valeurs est configuré, l'objet conserve sa valeur lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception. La valeur 0 s'affiche et n'est pas modifiable. Pour plus d'informations, consultez la section Comportement de repli.
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cet objet. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.

Objets de registre d'entrée (IOScanner) (%IWN)

Introduction

Les objets de registre d'entrée (IOScanner) sont les valeurs de registre reçues du Scrutateur d'E/S Modbus série ou des équipements Modbus TCP IOScanner.

Affichage des propriétés des objets Registres d'entrée (IOScanner)

Pour afficher les propriétés des objets Registres d'entrée (IOScanner), procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets de réseau → Registres d'entrée (IOScanner) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés des objets Registres d'entrée (IOScanner)

Le tableau suivant décrit les différentes propriétés d'un objet Registres d'entrée (IOScanner) :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans le programme.
Adresse	Non	%IWN(i+x).y.z	-	<p>Adresse de l'objet, où :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● i : index : <ul style="list-style-type: none"> ○ 100 pour SL1 ○ 200 pour SL2 ○ 300 pour ETH1 (Modbus TCP IOScanner) ● x : ID de l'équipement ● y : ID de la voie ● z : identificateur de l'instance d'objet <p>Pour connaître le nombre maximal d'instances, consultez la section Nombre maximum d'objets (voir page 46).</p>
Voie	Non	Nom de la voie configurée.	-	Nom de la voie utilisée pour recevoir les données de l'équipement.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé à cette adresse. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé à cet objet. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.

Objets de registre de sortie (IOScanner) (%QWN)

Introduction

Les objets de registre de sortie (IOScanner) sont les valeurs de registre envoyées au Scrutateur d'E/S Modbus série ou aux équipements Modbus TCP IOScanner.

Affichage des propriétés des objets Registres de sortie (IOScanner)

Pour afficher les propriétés des objets Registres de sortie (IOScanner), procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets de réseau → Registres de sortie (IOScanner) . Résultat : la fenêtre des propriétés s'affiche.

Propriétés de l'objet Registres de sortie (IOScanner)

Ce tableau décrit chaque propriété d'un objet Registres de sortie (IOScanner) :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si l'objet est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%QWN(i+x).y.z	-	<p>Adresse de l'objet, où :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● i : index : <ul style="list-style-type: none"> ○ 100 pour SL1 ○ 200 pour SL2 ○ 300 pour ETH1 (Modbus TCP IOScanner) ● x : ID de l'équipement ● y : ID de la voie ● z : identificateur de l'instance d'objet <p>Pour connaître le nombre maximal d'objets, consultez la section Nombre maximum d'objets (<i>voir page 46</i>).</p>
Voie	Oui	Nom de la voie configurée.	-	Nom de la voie utilisée pour envoyer les données à l'équipement.

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Valeur de repli	Oui	-32 768 à 32 767	0	<p>Spécifiez la valeur à appliquer à cet objet lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception.</p> <p>NOTE : si le mode de repli Conserver les valeurs est configuré, l'objet conserve sa valeur lorsque le contrôleur logique passe à l'état STOPPED ou à un état d'exception. La valeur 0 s'affiche et n'est pas modifiable. Pour plus d'informations, consultez la section Comportement de repli (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>).</p>
Symbole	Oui	–	–	<p>Symbole associé à cette adresse.</p> <p>Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer à cet objet.</p> <p>Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.</p>
Commentaire	Oui	–	–	<p>Commentaire associé à cet objet.</p> <p>Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer à cet objet.</p>

Codes de diagnostic de réseau du Scrutateur d'E/S Modbus (%IWNS)

Codes de diagnostic d'équipement

Le tableau suivant indique les valeurs possibles du code de diagnostic renvoyé par l'équipement x dans l'objet de diagnostic de réseau du Scrutateur d'E/S Modbus (%IWNS (100+x) pour SL1, %IWNS (200+x) pour SL2 ou %IWNS (300+x) pour ETH1) :

Valeur	Description
0	Equipement non scruté.
1	Equipement initialisé par le Scrutateur d'E/S série Modbus (requête d'initialisation de l'équipement en cours d'envoi).
2	L'équipement est présent et prêt à être scruté (requêtes d'initialisation éventuelles envoyées).
3	Equipement non scruté correctement en raison d'une erreur de communication détectée sur une de ses voies.
4	Equipement initialisé incorrectement en raison d'une erreur de communication détectée pendant sa requête d'initialisation.
5	Equipement identifié incorrectement car le nom du fournisseur ou le code produit renvoyé par l'équipement ne correspond pas aux valeurs attendues.
6	Erreur de communication survenue pendant l'identification et l'initialisation. Les raisons possibles sont les suivantes : équipement absent ou ne communiquant pas, paramètres de communication incorrects ou fonction Modbus non prise en charge.

Codes de diagnostic de voie

Le tableau suivant indique les valeurs possibles du code de diagnostic renvoyé par l'équipement x dans l'objet de diagnostic de réseau du Scrutateur d'E/S Modbus (%IWNS (100+x) .y pour SL1, %IWNS (200+x) .y pour SL2 ou %IWNS (300+x) pour ETH1) :

Valeur	Description
0	Voie active
-1	Voie inactive
Autres	Valeur du code d'erreur de communication (CommError) (<i>voir SoMachine Basic, Guide de la bibliothèque des fonctions génériques</i>)

Chapitre 10

Objets système

Contenu de ce chapitre

Ce chapitre contient les sujets suivants :

Sujet	Page
Bits système (%S)	256
Mots système (%SW)	270
Etat des voies d'entrée (%IWS)	296
État des voies de sortie (%QWS)	298

Bits système (%S)

Introduction

Cette section fournit des informations sur le rôle des bits système.

Affichage des propriétés des bits système

Pour afficher les propriétés des bits système, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets système → Bits système . Résultat : les propriétés des bits système s'affichent.

Propriétés des bits système

Ce tableau décrit chaque propriété d'un bit système :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si le bit système est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%Si	–	Affiche l'adresse du bit système, où i est le numéro qui représente la position séquentielle du bit système dans la mémoire. Si le contrôleur a n bits système au maximum, la valeur de i est 0...n-1. Par exemple, %S4 est le bit système 4.
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé au bit système. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom de symbole à associer au bit système. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et sélectionner Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé au bit système. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer au bit système.

Description des bits système

Ce tableau décrit les bits système et leur mode de régulation :

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S0	Démarrage à froid	<p>Normalement réglé sur 0, ce bit est réglé sur 1 par :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● une reprise de l'alimentation avec perte de données (défaillance de la pile) ; ● le programme ou une table d'animation. <p>Ce bit est mis à 1 au cours de la première scrutation. Il est ensuite remis à 0 par le système avant la scrutation suivante.</p>	0	S ou U→S, SIM
%S1	Démarrage à chaud Seule l'opération de lecture est disponible.	<p>Normalement réglé sur 0. Il est mis à 1 en cas de reprise secteur avec sauvegarde des données.</p> <p>Il est ensuite remis à 0 par le système une fois la scrutation terminée.</p>	0	S
%S4 %S5 %S6 %S7	<p>Base de temps : 10 ms Base de temps : 100 ms Base de temps : 1 s Base de temps : 1 min</p>	<p>Les changements d'état de ces bits sont cadencés par une horloge interne. Ils ne sont pas synchronisés avec la scrutation du contrôleur.</p> <p>Exemple : %S4</p>	-	S, SIM (sauf %S4)
<p>S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur</p>				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S9	Sorties de repli	<p>Quand %S9 est réglé sur 1 :</p> <ul style="list-style-type: none"> Les sorties configurées comme alarmes d'état, PTO ou FREQGEN, sont réglées sur 0. Les valeurs de repli sont appliquées aux sorties numériques et analogiques physiques (sorties intégrées, sorties de module d'extension TM2/TM3 et sorties de cartouche TMC2). L'image des données n'est pas affectée par %S9. Elle reflète la logique appliquée par l'application. Seules les sorties physiques sont affectées. Les valeurs de repli sont appliquées, quel que soit le comportement de repli (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>) configuré pour certaines sorties. <p>Lorsque %S9 est réglé sur 0, les valeurs de l'image des données sont réappliquées aux sorties physiques.</p> <p>NOTE : Lorsque le contrôleur est dans l'état STOPPED et que le comportement de repli Conserver les valeurs est configuré, un front montant sur %S9 applique les valeurs de repli aux sorties physiques et aux valeurs de l'image des données.</p>	0	U
%S10	état des communications des E/S	Normalement mis à 1 (TRUE sur le panneau de commande). Ce bit peut être mis à 0 (FALSE sur le panneau de commande) par le système si celui-ci détecte une interruption des communications E/S. Lorsque %S10 = 0, le voyant ERR clignote.	1	S
%S11	Dépassements du chien de garde	<p>Normalement réglé sur 0. Ce bit peut être mis à 1 par le système lorsque la durée d'exécution du programme (durée de scrutation) dépasse la durée de scrutation maximale (chien de garde de l'application).</p> <p>Le dépassement du chien de garde fait passer le contrôleur à l'état HALTED.</p> <p>%S11 est réglé sur 1 par le système si la charge de traitement est supérieure à 80 % de la capacité de traitement (<i>consultez %SW75 (voir page 270)</i>). Si la charge processeur est supérieure à 80 % sur deux mesures consécutives, le contrôleur passe à l'état HALTED. Sinon, %S11 est réinitialisé.</p>	0	S

S Contrôlé par le système**U** Contrôlé par l'utilisateur**U→S** Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système**S→U** Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur**SIM** Appliqué dans le simulateur

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S12	Contrôleur logique à l'état RUNNING	Ce bit indique que le contrôleur est à l'état RUNNING. Le système met le bit à : <ul style="list-style-type: none"> ● 1 lorsque le contrôleur est à l'état RUNNING ; ● 0 lorsqu'il est dans un autre état (STOPPED ou BOOTING, par exemple). 	0	S, SIM
%S13	Premier cycle à l'état RUNNING	Normalement réglé sur 0. Réglé sur 1 par le système lors de la première scrutation, une fois le contrôleur passé à l'état RUNNING.	0	S, SIM
%S14	Forçage des E/S activé	Normalement réglé sur 0. Réglé sur 1 par le système si au moins une entrée ou une sortie est forcée.	0	S, SIM
%S15	Entrée forcée	Normalement réglé sur 0. Réglé sur 1 par le système si au moins une entrée est forcée.	0	S, SIM
%S16	Sortie forcée	Normalement réglé sur 0. Réglé sur 1 par le système si au moins une sortie est forcée.	0	S, SIM
%S17	Dernier bit éjecté	Normalement réglé sur 0. Il est défini par le système en fonction de la valeur du dernier bit éjecté. Il indique la valeur du dernier bit éjecté.	0	S→U, SIM
%S18	Débordement ou erreur arithmétique	Normalement réglé sur 0. Ce bit est mis à 1 en cas de débordement lors d'une opération sur 16 bits générant : <ul style="list-style-type: none"> ● un résultat supérieur à + 32 767 ou inférieur à - 32 768, en simple longueur ; ● un résultat supérieur à + 2 147 483 647 ou inférieur à -214 7483 648, en double longueur ; ● un résultat supérieur à + 3,402824E+38 ou inférieur à -3,402824E+38, en virgule flottante ; ● une division par 0 ; ● la racine carrée d'un nombre négatif ; ● une conversion BTI ou ITB non significative : valeur BCD hors limites. <p>Doit être testé par le programme après chaque opération pouvant provoquer un débordement, puis remis à 0 par le programme en cas de débordement.</p>	0	S→U, SIM
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S19	Débordement de la période de scrutation (scrutation périodique)	Normalement à 0, ce bit est réglé sur 1 par le système en cas de débordement d'une période de scrutation (durée de scrutation supérieure à la durée définie par le programme lors de la configuration ou programmée dans %SW0). Ce bit est remis à 0 par le programme.	0	S→U
%S20	Dépassement d'index	Normalement à 0, ce bit est réglé sur 1 lorsque l'adresse de l'objet indexé devient inférieure à 0 ou supérieure à la taille maximale d'un objet. Doit être testé par le programme après chaque opération pouvant provoquer un débordement, puis remis à 0 en cas de débordement.	0	S→U, SIM
%S21	Initialisation du Grafset	Normalement réglé sur 0, ce bit est réglé sur 1 par : <ul style="list-style-type: none">● un redémarrage à froid, %S0 = 1 ;● le programme, uniquement dans la section du programme de prétraitement, à l'aide d'une instruction Set (S %S21) ou d'une bobine d'activation -(S)- %S21 ;● le terminal. A l'état 1, il déclenche l'initialisation du GRAFCET. Toutes les étapes actives sont désactivées et les étapes initiales sont activées. Il est remis à zéro par le système après l'initialisation du Grafset.	0	U→S, SIM
%S22	Remise à zéro du Grafset	Normalement réglé sur 0, ce bit ne peut être réglé sur 1 que par le programme au cours du prétraitement. A l'état 1, il déclenche la désactivation des étapes de l'ensemble du Grafset. Il est remis à zéro par le système au début de l'exécution du traitement séquentiel.	0	U→S, SIM
%S23	Préréglage et gel du Grafset (liste)	Normalement réglé sur 0, ce bit ne peut être réglé sur 1 que par le programme dans le module du programme de prétraitement. A l'état 1, il valide le prépositionnement du Grafset (liste). Le maintien de ce bit à 1 fige l'exécution du Grafset (liste). Il est remis à zéro par le système au début de l'exécution du traitement séquentiel.	0	U→S, SIM
%S28	Dépassement de chaîne	Réglé sur 1, il indique la présence d'un dépassement dans un objet mémoire lors de la gestion des chaînes.	0	S→U, SIM
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S33	Sélection de l'accès en lecture ou en écriture pour lire ou modifier la configuration du serveur Ethernet	<p>Normalement réglé sur 0.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglés sur 0, les mots système %SW33 à %SW38 contiennent les paramètres Ethernet utilisés (adresse IP déclarée, affectée par BOOTP ou auto-attribuée). Ces paramètres sont ceux configurés dans l'application ou de la post-configuration dans la carte SD (dans ce cas, %SW98, %SW99 ou %SW100 est différent de 0). • Réglé sur 1 (si aucune post-configuration n'est utilisée). Ensuite la nouvelle configuration est transmise par les mots %SW33 à %SW38. <p>Ce bit peut être réglé sur son état initial (0) par le programme et le système (lors d'un redémarrage à froid). Puis, Ethernet est réinitialisé pour appliquer la configuration de l'application, quelle que soit la configuration courante.</p> <p>Ce bit ne peut pas prendre la valeur 1 si une post-configuration est utilisée.</p>	0	U→S
%S34	Auto-négociation Ethernet	<p>Réglez ce bit à 0 pour permettre la négociation automatique de la vitesse et du mode duplex (semi ou intégral).</p> <p>Réglé sur 1 pour forcer une configuration définie dans %S35 et %S36.</p> <p>NOTE : toute modification de l'état de %S34, %S35 ou %S36 entraîne une réinitialisation de la voie Ethernet et, donc, une indisponibilité de celle-ci pendant quelques secondes.</p>	0	U
%S35	Mode Ethernet semi-duplex/duplex intégral	<p>Si %S34 = 0 (négociation automatique), ce bit est réglé par le système et accessible en lecture seule à l'utilisateur. Mais si %S34% = 1, le mode est forcé en fonction de la valeur de ce bit définie par l'utilisateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglé sur 0 pour le mode semi-duplex. • Réglé sur 1 pour le mode duplex intégral. <p>NOTE : toute modification de l'état de %S34, %S35 ou %S36 entraîne une réinitialisation de la voie Ethernet et, donc, une indisponibilité de celle-ci pendant quelques secondes.</p>	-	U ou S
<p>S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur</p>				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S36	Débit Ethernet	<p>Si %S34 = 0 (négociation automatique), ce bit est réglé par le système et accessible en lecture seule à l'utilisateur. Mais si %S34% = 1, le mode est forcé en fonction de la valeur de ce bit définie par l'utilisateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Réglé sur 0 si 10 Mb/s. ● Réglé sur 1 si 100 Mb/s. <p>NOTE : toute modification de l'état de %S34, %S35 ou %S36 entraîne une réinitialisation de la voie Ethernet et, donc, une indisponibilité de celle-ci pendant quelques secondes.</p>	-	U ou S
%S38	Permission de placer des événements dans la file d'événements	<p>Normalement réglé sur 1.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● à l'état 0, les événements ne peuvent pas être placés dans la file d'événements ; ● à l'état 1, les événements sont placés dans la file d'événements dès qu'ils sont détectés. <p>Ce bit peut être réglé sur son état initial (1) par le programme et le système (lors d'un redémarrage à froid).</p>	1	U→S
%S39	Saturation de la file d'attente des événements	<p>Normalement réglé sur 0.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● A l'état 0, tous les événements sont signalés. ● A l'état 1, au moins un événement est perdu. <p>Ce bit peut être réglé sur 0 par le programme et le système (lors d'un redémarrage à froid).</p>	0	U→S
<p>S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur</p>				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S49	Réarmement des sorties <i>(voir page 68)</i>	<p>Normalement réglé sur 0, ce bit peut être mis à 1 ou à 0 par le programme.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsqu'il est mis à 0, le réarmement automatique des sorties après un court-circuit est désactivé. • Lorsqu'il est mis à 1, le réarmement automatique des sorties après un court-circuit est activé. <p>NOTE : Ce bit est remis à 0 lors d'un redémarrage à froid. Sinon, il conserve sa valeur.</p> <p>Le bit système %S10 permet de détecter si une erreur de sortie s'est produite dans votre programme. Vous pouvez ensuite utiliser le mot système %SW139 pour identifier par programmation le groupe de sorties dans lequel le court-circuit ou la surcharge s'est produit.</p> <p>NOTE : %S10 et %SW139 reprennent leur état initial lorsque %S49 est réglé sur 1.</p>	0	U→S

S Contrôlé par le système
U Contrôlé par l'utilisateur
U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système
S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur
SIM Appliqué dans le simulateur

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S50	Mise à jour de la date et de l'heure à l'aide des mots %SW49 à %SW53	<p>Normalement réglé sur 0, ce bit peut être mis à 1 ou à 0 par le programme.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A l'état 0, la date et l'heure peuvent être lues. • A l'état 1, la date et l'heure peuvent être mises à jour, mais pas lues. <p>Lorsque %S50 est à 1, la date et l'heure du contrôleur ne sont plus mises à jour par le système. Elles ne peuvent pas être lues par le programme utilisateur. Le contrôleur de l'horodateur interne est mis à jour sur un front descendant de %S50.</p> <p>Description du processus :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si %S50=0, le contrôleur met à jour régulièrement les mots système %SW49-53 d'après son horloge interne. La lecture des mots %SW49-53 permet ensuite de fournir la date et l'heure internes du contrôleur. • Le réglage de %S50 sur 1 interrompt cette mise à jour et permet d'écrire dans %SW49-53, sans qu'aucun remplacement ne soit effectué via le processus décrit ci-dessus. • En cas de détection d'un front descendant de %S50 (passage de 1 à 0), le contrôleur applique les valeurs de %SW49-53 à son horloge interne et reprend la mise à jour de %SW49-53. <p>SoMachine Basic s'appuie sur le même processus que le bit %S50 pour actualiser l'heure du contrôleur depuis la fenêtre Gestion RTC. Par conséquent, si SoMachine Basic détecte que le bit %S50 est déjà à 1, un message signale que SoMachine Basic ne parvient pas à lire la valeur exacte de l'horloge interne du contrôleur. Cela n'empêche pas de pouvoir mettre à jour la date et l'heure du contrôleur dans la fenêtre Gestion RTC. En revanche, si le bit %S50 est utilisé, il sera remis à 0 par SoMachine Basic.</p>	0	U→S

S Contrôlé par le système**U** Contrôlé par l'utilisateur**U→S** Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système**S→U** Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur**SIM** Appliqué dans le simulateur

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S51	Etat de l'horloge calendaire	<p>Normalement réglé sur 0, ce bit peut être mis à 1 ou à 0 par le programme.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A l'état 0, la date et l'heure sont cohérentes. • A l'état 1, la date et l'heure doivent être initialisées par le programme. <p>Lorsque ce bit est réglé sur 1, les données de l'horloge calendaire ne sont pas valides. Il est possible que la date et l'heure n'aient jamais été configurées, que la pile soit presque déchargée ou que la constante de correction du contrôleur ne soit pas valide (jamais configurée, différence entre la valeur d'horloge corrigée et la valeur enregistrée ou hors plage). Le passage de l'état 1 à l'état 0 force l'écriture de la constante de correction dans l'horodateur.</p>	0	U→S, SIM
%S52	Erreur d'écriture dans l'horodateur détectée	Ce bit géré par le système est mis à 1 pour indiquer qu'une opération d'écriture dans l'horodateur (demandée par %S50) n'a pas pu être effectuée à cause de valeurs non valides dans les mots %SW49 à %SW53 (voir page 271). Ce bit est mis à 0 après que la modification de l'horodateur demandée a correctement été appliquée.	0	S, SIM
%S59	Mise à jour de la date et de l'heure à l'aide du mot %SW59	<p>Normalement réglé sur 0, ce bit peut être mis à 1 ou à 0 par le programme.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Réglé sur 0, le mot système %SW59 n'est pas géré. • Lorsqu'il est réglé sur 1, la date et l'heure sont incrémentées ou décrémentées en fonction des fronts montants sur les bits de contrôle définis dans %SW59. 	0	U
%S75	Etat de la pile	Ce bit système est réglé par le système et accessible en lecture à l'utilisateur. Il indique l'état de la pile : <ul style="list-style-type: none"> • A l'état 0, la pile externe fonctionne normalement. • A l'état 1, son niveau de charge est faible ou aucune pile externe n'est détectée. 	0	S
%S90	Destination de la sauvegarde/restauration/suppression	Ce bit système sélectionne la destination de l'opération de sauvegarde/restauration/suppression des mots mémoire : <ul style="list-style-type: none"> • Réglé sur 0 : mémoire non volatile (par défaut). • Réglé sur 1 : carte SD. 	0	U
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S91	Supprime les variables sauvegardées	Réglez ce bit sur 1 pour supprimer les variables sauvegardées stockées dans la mémoire non volatile ou dans la carte SD, en fonction de %90.	-	U→S
%S92	Variables %MW sauvegardées dans la mémoire non volatile	Ce bit système est réglé sur 1 par le système si les variables de mot mémoire (%MW) sont disponibles dans la mémoire non volatile.	-	S
%S93	Sauvegarde %MW	Réglez ce bit système sur 1 pour sauvegarder les variables %MW dans la mémoire non volatile ou la carte SD, en fonction de %S90.	-	U→S
%S94	Restaure %MW	Réglez ce bit sur 1 pour restaurer les données sauvegardées dans la mémoire non volatile ou dans la carte SD, en fonction de %S90.	-	U→S
%S96	Programme de sauvegarde OK	Ce bit peut être lu à n'importe quel moment (soit par le programme ou lors d'un réglage), en particulier après un démarrage à froid ou un redémarrage à chaud. <ul style="list-style-type: none">● Réglé sur 0 si le contrôleur contient une application non valide.● Réglé sur 1 si le contrôleur contient une application valide.	0	S, SIM
%S101	Changement d'adresse d'un port (protocole Modbus)	Permet de changer l'adresse d'un port de ligne série en utilisant les mots système %SW101 (SL1) et %SW102 (SL2). Pour cela, %S101 doit être à 1. <ul style="list-style-type: none">● Lorsqu'il est réglé sur 0, l'adresse n'est pas modifiable. La valeur de %SW101 et de %SW102 correspond à l'adresse actuelle du port.● A l'état 1, il est possible de changer l'adresse en modifiant les valeurs de %SW101 (SL1) et de %SW102 (SL2). <p>NOTE : %S101 ne peut pas être réglé sur 1 si un fichier de post-configuration est défini sur le port SL1 ou SL2.</p>	0	U
<p>S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur</p>				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S103 %S104	Utilisation du protocole ASCII	<p>Permet d'utiliser le protocole ASCII sur le port SL1 (%S103) ou SL2 (%S104). Le protocole ASCII est configuré à l'aide des mots système %SW103 et %SW105 pour SL1, et des mots système %SW104 et %SW106 pour SL2.</p> <ul style="list-style-type: none"> • A l'état 0, le protocole utilisé est celui configuré dans SoMachine Basic ou défini dans la post-configuration (voir page 73). • A l'état 1, le protocole ASCII est utilisé sur le port SL1 (%S103) ou SL2 (%S104). Dans ce cas, les mots système %SW103, %SW105 et %SW121 doivent être configurés préalablement pour SL1, et les mots système %SW104, %SW106 et %SW122 pour SL2. Chaque modification de ces mots système sera prise en compte après un front montant sur %S103 ou %S104. <p>NOTE : un front montant ou descendant sur %S103 ou %S104 annule l'échange en cours (instruction EXCH).</p> <p>NOTE : le réglage de %S103 ou de %S104 sur 0 reconfigure la ligne série avec les paramètres de SoMachine Basic.</p> <p>NOTE : %S103 et %S104 sont ignorés si un Scrutateur d'E/S Modbus de ligne série est configuré sur la ligne série correspondante.</p>	0	U
%S105	Commande d'initialisation du modem	Réglé sur 1 pour l'envoi de la commande d'initialisation au modem. Réinitialisé à 0 par le système. Voir %SW167 (voir page 270)	0	U/S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S106	Comportement du bus d'E/S	<p>La valeur par défaut est 0, ce qui signifie qu'une erreur de communication de bus sur un module d'extension (voir page 132) arrête les échanges du bus d'extension d'E/S.</p> <p>Réglez ce bit sur 1 pour que le contrôleur poursuive les échanges du bus d'extension d'E/S.</p> <p>NOTE : Lorsqu'une erreur de communication de bus survient, le bit n de %SW120 est mis à 1, où n est le numéro du module d'extension et le bit 14 de %SW118 est mis à 0.</p> <p>Pour plus d'informations sur le traitement des erreurs de bus, consultez la section Description générale de la configuration des E/S (voir page 132).</p>	0	U/S
%S107	Redémarrage du bus d'E/S	<p>La valeur par défaut est 0. Réinitialisé à 0 par le système.</p> <p>Réglez ce bit sur 1 pour forcer un redémarrage du bus d'extension d'E/S (voir page 134). Lors de la détection d'un front montant de ce bit, le contrôleur logique reconfigure et redémarre le bus d'extension d'E/S si :</p> <ul style="list-style-type: none"> • %S106 est réglé sur 0 (échanges d'E/S arrêtés) ; • le bit 14 de %SW118 est réglé sur 0 (bus d'E/S en erreur) ; • au moins un bit de %SW120 est à 1 (indiquant que le module est en erreur de communication de bus). <p>Pour plus d'informations sur le traitement des erreurs de bus, consultez la section Description générale de la configuration des E/S (voir page 132).</p>	0	U/S
%S110	Réinitialisation du scrutateur d'E/S sur SL1	Réglé sur 1 pour réinitialiser le scrutateur Modbus série sur la ligne série 1.	0	U/S
%S111	Réinitialisation du scrutateur d'E/S sur SL2	Réglé sur 1 pour réinitialiser le scrutateur Modbus série sur la ligne série 2.	0	U/S
%S112	Réinitialisation du scrutateur d'E/S sur ETH1	Réglé sur 1 pour réinitialiser les communications Modbus TCP IOSscanner sur Ethernet.	0	U/S
%S113	Suspension du scrutateur d'E/S sur SL1	Réglé sur 1 pour suspendre le scrutateur Modbus série sur la ligne série 1.	0	U/S
%S114	Suspension du scrutateur d'E/S sur SL2	Réglé sur 1 pour suspendre le scrutateur Modbus série sur la ligne série 2.	0	U/S
S Contrôlé par le système				
U Contrôlé par l'utilisateur				
U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système				
S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur				
SIM Appliqué dans le simulateur				

Bit système	Fonction	Description	Etat initial	Régulation
%S115	Suspension du scrutateur d'E/S sur ETH1	Réglé sur 1 pour suspendre les communications Modbus TCP IOScanner sur Ethernet.	0	U/S
%S119	Erreur d'E/S locales détectée	Normalement réglé sur 1, ce bit peut être mis à 0 lorsqu'une interruption de communication d'E/S est détectée sur le contrôleur logique. Le mot %SW118 détermine la nature de l'interruption de communication. Remis à 1 lorsque l'interruption de communication est résolue.	1	S
%S122	Basculement automatique vers la page Alarme	A l'état 1, la page Alarme du module Afficheur graphique déporté s'affiche automatiquement en cas de détection d'un front montant sur un bit d'alarme.	0	U
%S123	Activation du rétro-éclairage rouge en cas d'alarme	A l'état 1, le module Afficheur graphique déporté passe en rétro-éclairage rouge si une alarme est active.	0	U

S Contrôlé par le système
U Contrôlé par l'utilisateur
U→S Réglé sur 1 par l'utilisateur, remis à 0 par le système
S→U Réglé sur 1 par le système, remis à 0 par l'utilisateur
SIM Appliqué dans le simulateur

Mots système (%SW)

Introduction

Cette section fournit des informations sur la fonction des mots système.

Affichage des propriétés des mots système

Pour afficher les propriétés des mots système, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets système → Mots système . Résultat : les propriétés des mots système s'affichent.

Propriétés des mots système

Ce tableau décrit chaque propriété des mots système :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si le mot système est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%SW <i>i</i>	–	Affiche l'adresse du mot système, où <i>i</i> est le numéro qui représente la position séquentielle du mot système dans la mémoire. Si le contrôleur a <i>n</i> mots système au maximum, la valeur de <i>i</i> est 0... <i>n</i> -1. Par exemple, %SW50 est le mot système 50.
Symbole	Oui	–	–	Symbole associé au mot système. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom de symbole à associer au mot système. Si un symbole existe déjà, vous pouvez cliquer avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisir Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences de ce symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé au mot système. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer au mot système.

Description des mots système

Le tableau suivant présente la description des mots système et la manière dont ils sont contrôlés :

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW0	Période de scrutation du contrôleur (tâche maître configurée sur le mode de scrutation périodique)	Modifie la période de scrutation du contrôleur (1 à 150 ms) définie dans les propriétés de la tâche maître (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>) ou dans une table d'animation.	U, SIM
%SW1	Période de la tâche périodique	Modifie la durée du cycle [1 à 255 ms] de la tâche périodique, sans perdre la valeur Période spécifiée dans la fenêtre de propriétés de la tâche périodique. Permet de récupérer la valeur de Période enregistrée dans la fenêtre de propriétés de la tâche périodique : <ul style="list-style-type: none">● lors d'un démarrage à froid ou● si la valeur que vous écrivez dans %SW1 est hors de la plage [1 à 255]. La valeur de %SW1 peut être modifiée à chaque fin de cycle, dans le programme ou dans une table d'animation, sans qu'il soit nécessaire d'arrêter le programme. Les temps de cycle peuvent être observés correctement lorsque le programme est en cours d'exécution.	U, SIM
%SW6	Etat du contrôleur %MW60012	Etat du contrôleur : 0 = EMPTY 2 = STOPPED 3 = RUNNING 4 = HALTED 5 = POWERLESS	S, SIM
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW7	Etat du contrôleur	<ul style="list-style-type: none"> ● Bit [0] : sauvegarde/restauration en cours : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si la sauvegarde/restauration du programme est en cours. ○ Réglé sur 0 si la sauvegarde/restauration du programme est terminée ou désactivée. ● Bit [1] : configuration du contrôleur OK : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si la configuration est correcte. ● Bit [2] : bits d'état de la carte SD : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si la carte SD est présente. ● Bit [3] : bits d'état de la carte SD : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si la carte SD est en cours d'accès. ● Bit [4] : état de la mémoire de l'application : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si les applications dans la mémoire RAM et dans la mémoire non volatile sont différentes. ● Bit [5] : bits d'état de la carte SD : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si la carte SD est en erreur. ● Bit [6] : non utilisé (état 0) ● Bit [7] : contrôleur réservé : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si le contrôleur est connecté à SoMachine Basic. ● Bit [8] : application en mode écriture : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si l'application est protégée. Dans ce cas, l'opération de clonage ne réplique pas l'application (consultez la section Gestion des clones (<i>voir page 216</i>)). ● Bit [9] : non utilisé (état 0) ● Bit [10] : deuxième port série installé en tant que cartouche (modèle compact uniquement) : <ul style="list-style-type: none"> ○ 0 = pas de cartouche série ○ 1 = cartouche série installée ● Bit [11] : type du deuxième port série : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 = EIA RS-485 ● Bit [12] : validité de l'application dans la mémoire interne : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si l'application est valide. ● Bit [14] : validité de l'application dans la mémoire RAM : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si l'application est valide. ● Bit [15] : prêt pour exécution : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si prêt pour l'exécution. 	S, SIM
S Contrôlé par le système			
U Contrôlé par l'utilisateur			
SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW11	Valeur du chien de garde logiciel	Contient la valeur maximale du chien de garde. Cette valeur (10 à 500 ms) est définie par la configuration.	U, SIM
%SW13	Version du chargeur de démarrage xx.yy	<p>Par exemple, si %SW13 = 000E en hexadécimal :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 MSB = 00 en hexadécimal, donc xx = 0 en décimal • 8 LSB = 0E en hexadécimal, donc yy = 14 en décimal <p>La version du chargeur de démarrage est par conséquent 0.14, affichée sous la forme 14 en décimal.</p>	S, SIM
%SW14	Version commerciale, xx.yy	<p>Par exemple, si %SW14 = 0232 en hexadécimal :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 MSB = 02 en hexadécimal, donc xx = 2 en décimal • 8 LSB = 32 en hexadécimal, donc yy = 50 en décimal <p>La version commerciale est par conséquent 2.50, affichée sous la forme 250 en décimal.</p>	S, SIM
%SW15- %SW16	Version du firmware aa.bb.cc.dd	<p>Par exemple, si :</p> <p>%SW15 = 0003 en hexadécimal :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 MSB = 00 en hexadécimal, donc aa = 00 en décimal • 8 LSB = 03 en hexadécimal, donc bb = 03 en décimal <p>%SW16 = 0B16 en hexadécimal :</p> <ul style="list-style-type: none"> • 8 MSB = 0B en hexadécimal, donc cc = 11 en décimal • 8 LSB = 16 en hexadécimal, donc dd = 22 en décimal <p>La version du firmware est par conséquent 0.3.11.22, affichée sous la forme 00031122 en décimal.</p>	S, SIM
%SW17	Etat par défaut d'une opération en virgule flottante	<p>Lorsqu'une erreur est détectée dans une opération arithmétique à virgule flottante, le bit %S18 est réglé sur 1 et l'état par défaut de %SW17 est mis à jour selon le codage suivant :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Bit [0] : opération non valide ; le résultat n'est pas un nombre (NaN) • Bit [1] : réservé • Bit [2] : division par 0, le résultat n'est pas valide (- infini ou + infini) • Bit [3] : résultat en valeur absolue supérieur à +3,402824e+38 ; le résultat n'est pas valide (- infini ou + infini) 	S et U, SIM
%SW18- %SW19	Compteur de temporisation absolu 100 ms	<p>Le compteur utilise deux mots :</p> <ul style="list-style-type: none"> • %SW18 représente le mot de poids faible, • %SW19 représente le mot de poids fort. <p>Le mot double (%SW18-%SW19) passe de 0 à 2^31 (modulo de compteur) toutes les 100 ms. Il est également réinitialisé pendant la phase d'initialisation et en cas de réinitialisation de %S0.</p>	S et U, SIM
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW30	Durée de la dernière scrutation (tâche maître)	Indique la durée d'exécution du dernier cycle de scrutation du contrôleur (en ms). NOTE : Cette durée correspond au temps écoulé entre le début (acquisition des entrées) et la fin (mise à jour des sorties) d'un cycle de scrutation de tâche maître. Si le temps de scrutation est de 2 250 ms, la valeur de %SW30 est 2 et celle de %SW70 est 250.	S
%SW31	Temps de scrutation maximum (tâche maître)	Indique la durée d'exécution du plus long cycle de scrutation du contrôleur, depuis le dernier démarrage à froid (en ms). Cette durée correspond au temps écoulé entre le début (acquisition des entrées) et la fin (mise à jour des sorties) d'un cycle de scrutation. Si le temps de scrutation maximum est de 2 250 ms, la valeur de %SW31 est 2 et celle de %SW71 est 250. NOTE : Pour pouvoir détecter un signal d'impulsion lorsque l'option d'entrée à mémorisation est sélectionnée, la largeur d'impulsion (T_{ON}) et la période (P) doivent répondre aux deux exigences suivantes : <ul style="list-style-type: none"> ● $T_{ON} \geq 1 \text{ ms}$ ● La période du signal d'entrée (P) suit la règle d'échantillonnage de Nyquist-Shannon, selon laquelle la période du signal d'entrée correspond à au moins deux fois le temps de scrutation maximal (%SW31) : $P \geq 2 \times \%SW31$. 	S
%SW32	Temps de scrutation minimum (tâche maître)	Indique la durée d'exécution du plus court cycle de scrutation du contrôleur, depuis le dernier démarrage à froid (en ms). NOTE : Cette durée correspond au temps écoulé entre le début (acquisition des entrées) et la fin (mise à jour des sorties) d'un cycle de scrutation. Si le temps de scrutation minimal est de 2 250 ms, la valeur de %SW32 est 2 et celle de %SW72 est 250.	S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW33 %SW34 %SW35 %SW36 %SW37 %SW38	Adresse IP pour la lecture/écriture de la configuration du serveur Ethernet	<p>Ces paramètres IP sont modifiables. La sélection de l'accès en lecture ou en écriture est effectuée par le bit système %S33.</p> <p>Les mots système %SW33...%SW38 contiennent les paramètres Ethernet :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Adresse IP : %SW33 et %SW34 Pour l'adresse IP AA.BB.CC.DD : %SW33 = CC.DD et %SW34 = AA.BB ● Masque de sous-réseau : %SW35 et %SW36 Pour le masque de sous-réseau AA.BB.CC.DD : %SW35 = CC.DD et %SW36 = AA.BB ● Adresse de passerelle : %SW37 et %SW38 Pour l'adresse de passerelle AA.BB.CC.DD : %SW37 = CC.DD et %SW38 = AA.BB 	U
%SW39	Durée moyenne de la tâche périodique	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche périodique en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW40	Durée moyenne de l'événement 0	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.2, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW41	Durée moyenne de l'événement 1	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.3, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW42	Durée moyenne de l'événement 2	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.4, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW43	Durée moyenne de l'événement 3	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.5, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW44	Durée moyenne de l'événement 4	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC0 ou HSC2, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW45	Durée moyenne de l'événement 5	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC0 ou HSC2, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW46	Durée moyenne de l'événement 6	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC1 ou HSC3, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW47	Durée moyenne de l'événement 7	Indique la durée moyenne d'exécution de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC1 ou HSC3, en µs (sur les 5 dernières exécutions).	-
%SW48	Nombre d'événements	<p>Indique le nombre d'événements exécutés depuis le dernier démarrage à froid. (Compte tous les événements à l'exception des événements cycliques.)</p> <p>NOTE : A l'état 0 (après chargement de l'application et démarrage à froid), cette valeur s'incrémentera à chaque exécution d'événement.</p>	S, SIM
S Contrôlé par le système			
U Contrôlé par l'utilisateur			
SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation										
%SW49 %SW50 %SW51 %SW52 %SW53	Horodateur (RTC)	<p>Fonctions RTC : mots contenant les valeurs courantes de date et d'heure (en BCD) :</p> <table> <tr> <td>%SW49</td> <td>xN : jour de la semaine (N=1 pour lundi)</td> </tr> <tr> <td>%SW50</td> <td>00SS : secondes</td> </tr> <tr> <td>%SW51</td> <td>HHMM : heure et minute</td> </tr> <tr> <td>%SW52</td> <td>MMJJ : mois et jour</td> </tr> <tr> <td>%SW53</td> <td>SSAA : siècle et année</td> </tr> </table> <p>Réglez le bit système %S50 sur 1 pour activer la mise à jour de la valeur d'horodateur à l'aide des mots système %SW49 à %SW53. Sur un front descendant de %S50, le contrôleur de l'horodateur (RTC) interne est mis à jour en fonction des valeurs écrites dans ces mots. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section relative au bit système %S50 (voir page 257).</p>	%SW49	xN : jour de la semaine (N=1 pour lundi)	%SW50	00SS : secondes	%SW51	HHMM : heure et minute	%SW52	MMJJ : mois et jour	%SW53	SSAA : siècle et année	S et U, SIM
%SW49	xN : jour de la semaine (N=1 pour lundi)												
%SW50	00SS : secondes												
%SW51	HHMM : heure et minute												
%SW52	MMJJ : mois et jour												
%SW53	SSAA : siècle et année												
%SW54 %SW55 %SW56 %SW57	Date et heure du dernier arrêt	<p>Mots système contenant la date et l'heure de la dernière coupure secteur ou du dernier arrêt du contrôleur (en BCD) :</p> <table> <tr> <td>%SW54</td> <td>SS : secondes</td> </tr> <tr> <td>%SW55</td> <td>HHMM : heure et minute</td> </tr> <tr> <td>%SW56</td> <td>MMJJ : mois et jour</td> </tr> <tr> <td>%SW57</td> <td>SSAA : siècle et année</td> </tr> </table>	%SW54	SS : secondes	%SW55	HHMM : heure et minute	%SW56	MMJJ : mois et jour	%SW57	SSAA : siècle et année	S, SIM		
%SW54	SS : secondes												
%SW55	HHMM : heure et minute												
%SW56	MMJJ : mois et jour												
%SW57	SSAA : siècle et année												
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur													

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW58	Code du dernier arrêt	Affiche le code indiquant la cause de la dernière transition entre l'état RUNNING et un autre état :	S, SIM
	0	Valeur initiale (après un téléchargement ou une commande d'initialisation)	
	1	Entrée Run/Stop ou commutateur Run/Stop réglé sur 0. Un front descendant sur l'entrée Run/Stop ou un commutateur Run/Stop sur 0 a été détectée lorsque le contrôleur était dans l'état RUNNING, ou le contrôleur a été mis sous tension avec l'entrée Run/Stop ou un commutateur Run/Stop à 0.	
	2	Erreur de programme détectée. Une erreur de programme a été détectée lorsque le contrôleur était dans l'état RUNNING (auquel cas il prend l'état HALTED), ou le contrôleur était dans l'état HALTED après une mise hors tension puis une mise sous tension, ce qui l'a empêché de démarrer en mode Run.	
	3	Commande d'arrêt utilisant le bouton en ligne de SoMachine Basic ou Afficheur graphique déporté.	
	4	Coupure secteur. Contrôleur démarrant en mode Run après une mise hors tension et une remise sous tension, ou contrôleur dans l'état STOPPED car le mode Démarrer avec l'état précédent est sélectionné et le contrôleur était dans l'état STOPPED lors de la coupure secteur.	
	5	Erreur matérielle détectée.	
	6	Non utilisé.	
	7	Mise sous tension avec le mode de démarrage Démarrer en mode Stop.	
	8	Le contrôleur n'a pas pu récupérer les données qu'il avait avant la dernière coupure secteur (par exemple, en cas de batterie faible), l'empêchant de démarrer en mode Run.	
	9	Le contrôleur ne parvient pas à s'exécuter en raison d'erreur de mémoire interne.	
		Les raisons du dernier arrêt sont hiérarchisées dans l'ordre suivant (c'est-à-dire lorsque le contrôleur est dans l'état STOPPED après une remise sous tension) : 1, 7, 4, 8, 2	
<p>S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur</p>			

Mots système	Fonction	Description			Régulation
%SW59	Réglage de la date courante	Règle la date courante. Contient deux jeux de 8 bits permettant de régler la date courante. L'opération est toujours effectuée sur le front montant du bit. Ce mot est activé par le bit %S59.			U
		Incrémentation	Décrémentation	Paramètre	
		bit 0	bit 8	Jour de la semaine	
		bit 1	bit 9	Secondes	
		bit 2	bit 10	Minutes	
		bit 3	bit 11	Heures	
		bit 4	bit 12	Jours	
		bit 5	bit 13	Mois	
		bit 6	bit 14	Années	
		bit 7	bit 15	Siècles	
%SW62	Détection d'erreur Ethernet	Indique le code de l'erreur : 0 - Aucune erreur détectée 1 - Adresse IP en double : le M221 Logic Controller est configuré sur l'adresse IP par défaut (générée à partir de l'adresse MAC) 2 - Processus DHCP en cours 3 - Processus BOOTP en cours 4 - Paramètres non valides : le port est désactivé 5 - Adresse IP fixe en cours d'initialisation 6 - Liaison Ethernet interrompue			S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur					

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW63	Code d'erreur du bloc EXCH1	<p>Code d'erreur EXCH1 :</p> <ul style="list-style-type: none"> 0 - opération réussie 1 - dépassement du nombre maximal d'octets à émettre (> 255) 2 - table d'émission trop petite 3 - table de mots trop petite 4 - débordement de la table de réception 5 - timeout écoulé 6 - émission 7 - commande incorrecte dans la table 8 - port sélectionné non configuré/disponible 9 - erreur de réception: ce code d'erreur indique une trame de réception incorrecte ou endommagée. Cela peut être dû à une configuration incorrecte des paramètres physiques (parité, bits de données, débit en bauds, etc.) ou à une connexion physique non fiable entraînant une dégradation du signal. 10 - impossible d'utiliser %KW en cas de réception 11 - décalage d'émission plus important que la table d'émission 12 - décalage de réception plus important que la table de réception 13 - interruption du traitement EXCH par le contrôleur 	S
%SW64	Code d'erreur de bloc EXCH2	Code d'erreur EXCH2 : voir %SW63.	S
%SW65	Code d'erreur de bloc EXCH3	<p>1-4, 6-13 : voir %SW63. (Remarque : le code d'erreur 5 est incorrect. Il est remplacé par les codes d'erreur 109 et 122 spécifiques à Ethernet qui sont décrits ci-dessous.)</p> <p>Les codes d'erreur suivants sont spécifiques à Ethernet ;</p> <ul style="list-style-type: none"> 101 - adresse IP incorrecte 102 - absence de connexion TCP 103 - aucun socket disponible (toutes les voies de connexion sont occupées) 104 - réseau non opérationnel 105 - réseau inaccessible 106 - connexion interrompue par le réseau lors de la réinitialisation 107 - connexion abandonnée par équipement homologue 108 - connexion réinitialisée par équipement homologue 109 - timeout écoulé pour la connexion 110 - rejet de la tentative de connexion 111 - hôte non opérationnel 120 - index incorrect (l'équipement distant n'est pas indexé dans le tableau de configuration) 121 - erreur système (MAC, puce) 122 - timeout du processus de réception après l'envoi des données 123 - initialisation d'Ethernet en cours 	S

S Contrôlé par le système
U Contrôlé par l'utilisateur
SIM Appliqué dans le simulateur

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW67	Fonction et type du contrôleur	Contient l'ID de code du contrôleur logique. Pour plus d'informations, consultez le tableau des ID de code du M221 Logic Controller (voir page 295).	S, SIM
%SW70	Temps de scrutation Résolution en microsecondes	Indique la durée d'exécution du dernier cycle de scrutation du contrôleur (en µs). NOTE : Cette durée correspond au temps écoulé entre le début (acquisition des entrées) et la fin (mise à jour des sorties) d'un cycle de scrutation de tâche maître. Si le temps de scrutation est de 2 250 ms, la valeur de %SW30 est 2 et celle de %SW70 est 250.	-
%SW71	Durée de scrutation maximale Résolution en microsecondes	Indique la durée d'exécution du plus long cycle de scrutation du contrôleur, depuis le dernier démarrage à froid (en ms). NOTE : Cette durée correspond au temps écoulé entre le début (acquisition des entrées) et la fin (mise à jour des sorties) d'un cycle de scrutation. Si le temps de scrutation est de 2 250 ms, la valeur de %SW31 est 2 et celle de %SW71 est 250.	-
%SW72	Durée de scrutation minimale Résolution en microsecondes	Indique la durée d'exécution du plus court cycle de scrutation du contrôleur depuis le dernier démarrage à froid (en ms). NOTE : Cette durée correspond au temps écoulé entre le début (acquisition des entrées) et la fin (mise à jour des sorties) d'un cycle de scrutation. Si le temps de scrutation est de 2 250 ms, la valeur de %SW32 est 2 et celle de %SW72 est 250.	-
%SW75	Charge du processeur	Indique le pourcentage de charge du processeur. La charge de traitement se définit comme le pourcentage du temps total de traitement disponible, utilisé pour traiter les tâches de votre programme (valeur moyenne calculée toutes les secondes). Si la charge de traitement est supérieure à 80 % sur deux périodes consécutives, le contrôleur passe à l'état HALTED.	S
%SW76 à %SW79	Compteurs décroissants 1-4	Ces quatre mots sont utilisés comme temporiseurs de 1 ms. Ils sont décrémentés de manière individuelle par le système, toutes les millisecondes, si leur valeur est positive. Cela donne 4 compteurs décroissants en ms (plage de fonctionnement de 1 à 32767 ms). Le réglage du bit 15 sur 1 permet d'interrompre la décrementation.	S et U, SIM
%SW80	Etat des entrées analogiques intégrées	<ul style="list-style-type: none"> ● Bit [0] : mis à 1 si les entrées analogues intégrées sont opérationnelles ● Bit [6] : mis à 1 suite à la détection d'une erreur sur l'entrée analogique 0 ● Bit [7] : mis à 1 suite à la détection d'une erreur sur l'entrée analogique 1 ● Tous les autres bits sont réservés et définis sur 1 	S et U, SIM
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW94 %SW95	Signature de l'application %MW60028 – %MW60034	En cas de modification de l'application (au niveau des données de configuration ou de programmation), la signature, représentant la totalité des sommes de contrôle, change également. Si %SW94 = 91F3 en code hexadécimal, la signature de l'application est 91F3 en code hexadécimal.	S, SIM
%SW96	Diagnostic de fonction d'enregistrement et de restauration pour le programme et %MW	<ul style="list-style-type: none"> ● Bit [1] : ce bit est défini par le firmware pour indiquer que l'enregistrement est terminé : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si la sauvegarde est terminée. ○ Réglé sur 0 si une nouvelle sauvegarde est demandée. ● Bit [2] : erreur de sauvegarde détectée. Pour plus d'informations, consultez les bits 8, 9, 10, 12 et 14 : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si une erreur est détectée. ○ Réglé sur 0 si une nouvelle sauvegarde est demandée. ● Bit [6] : réglé sur 1 si le contrôleur contient une application valide dans la mémoire RAM. ● Bit [10] : application différente dans la mémoire RAM et la mémoire non volatile. <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 s'il y a une différence. ● Bit [12] : indique si une erreur de restauration s'est produite : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si une erreur est détectée. ● Bit [14] : signale si une erreur d'écriture s'est produite dans la mémoire non volatile : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 si une erreur est détectée. 	S, SIM
%SW98	Etat de post-configuration (ligne série 1)	Ces bits sont réglés sur 1 lorsque la post-configuration a été appliquée au paramètre : <ul style="list-style-type: none"> ● Bit[0] : option matérielle (RS485 ou RS232) ● Bit[1] : débit en bauds ● Bit[2] : parité ● Bit[3] : taille des données ● Bit[4] : nombre de bits d'arrêt ● Bit[5] : adresse Modbus ● Bit[6] : polarisation (si disponible dans le port) 	S

S Contrôlé par le système**U** Contrôlé par l'utilisateur**SIM** Appliqué dans le simulateur

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW99	Etat de post-configuration (ligne série 2)	Ces bits sont réglés sur 1 lorsque la post-configuration a été appliquée au paramètre : <ul style="list-style-type: none"> ● Bit [0] : option matérielle (RS485) ● Bit[1] : débit en bauds ● Bit[2] : parité ● Bit[3] : taille des données ● Bit[4] : nombre de bits d'arrêt ● Bit[5] : adresse Modbus ● Bit[6] : polarisation (si disponible dans le port) 	S
%SW100	Etat de post-configuration (Ethernet)	Ces bits sont réglés sur 1 lorsque la post-configuration a été appliquée au paramètre : <ul style="list-style-type: none"> ● Bit[0] : mode IP (fixe, DHCP ou BOOTP) ● Bit[1] : adresse IP ● Bit[2] : masque de sous-réseau ● Bit[3] : passerelle par défaut ● Bit [4] : nom de l'équipement <p>NOTE : la post-configuration prime sur la configuration fournie par votre application. La configuration de votre application n'est pas prise en compte si le M221 Logic Controller a une post-configuration.</p>	S
%SW101 %SW102	Valeur du port d'adresse Modbus	Lorsque le bit %S101 est réglé sur 1, vous pouvez modifier l'adresse Modbus du port SL1 ou SL2. L'adresse du port SL1 est %SW101. L'adresse du port SL2 est %SW102. <p>NOTE : la mise à jour est immédiatement appliquée après l'écriture de la nouvelle adresse dans %SW101 ou %SW102.</p>	U

S Contrôlé par le système**U** Contrôlé par l'utilisateur**SIM** Appliqué dans le simulateur

Mots système	Fonction	Description	Régulation																																
%SW103 %SW104	Configuration pour l'utilisation du protocole ASCII	<p>Lorsque le bit %S103 (SL1) ou %S104 (SL2) est réglé sur 1, le protocole ASCII est utilisé. Le mot système %SW103 (SL1) ou %SW104 (SL2) doit être réglé en fonction des éléments ci-dessous :</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr> <td colspan="8" style="text-align: center;">Fin de la chaîne de caractères</td><td style="text-align: center;">Données bit</td><td style="text-align: center;">Bit d'arrêt</td><td style="text-align: center;">Parité</td><td style="text-align: center;">RTS/ CTS</td><td style="text-align: center;">Débit</td></tr> </table> <ul style="list-style-type: none"> ● Débit en bauds : <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 000 : 1200 bauds, <input type="radio"/> 001 : 2400 bauds, <input type="radio"/> 010 : 4800 bauds, <input type="radio"/> 011 : 9600 bauds, <input type="radio"/> 100 : 19 200 bauds, <input type="radio"/> 101 : 38 400 bauds, <input type="radio"/> 110 : 57 600 bauds, <input type="radio"/> 111 : 115 200 bauds. ● RTS/CTS : <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 0 : désactivé. <input type="radio"/> 1 : activé. ● Parité : <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 00 : aucune, <input type="radio"/> 10 : impaire, <input type="radio"/> 11 : paire. ● Bit d'arrêt : <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 0 : 1 bit d'arrêt, <input type="radio"/> 1 : 2 bits d'arrêt. ● Bits de données : <ul style="list-style-type: none"> <input type="radio"/> 0 : 7 bits de données, <input type="radio"/> 1 : 8 bits de données. 	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	Fin de la chaîne de caractères								Données bit	Bit d'arrêt	Parité	RTS/ CTS	Débit	S, U			
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																				
Fin de la chaîne de caractères								Données bit	Bit d'arrêt	Parité	RTS/ CTS	Débit																							
%SW105 %SW106	Configuration pour l'utilisation du protocole ASCII	<p>Lorsque le bit %S103 (SL1) ou %S104 (SL2) est réglé sur 1, le protocole ASCII est utilisé. Le mot système %SW105 (SL1) ou %SW106 (SL2) doit être réglé en fonction des éléments ci-dessous :</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>15</td><td>14</td><td>13</td><td>12</td><td>11</td><td>10</td><td>9</td><td>8</td><td>7</td><td>6</td><td>5</td><td>4</td><td>3</td><td>2</td><td>1</td><td>0</td></tr> <tr> <td colspan="8" style="text-align: center;">Dépassage trame en ms</td><td colspan="8" style="text-align: center;">Réponse dépassement en multiples de 100 ms</td></tr> </table>	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0	Dépassage trame en ms								Réponse dépassement en multiples de 100 ms								S, U
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0																				
Dépassage trame en ms								Réponse dépassement en multiples de 100 ms																											
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur																																			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW107 %SW108 %SW109	Adresse MAC	Indique l'adresse MAC du contrôleur (ne référence que la voie Ethernet). Pour l'adresse MAC AA:BB:CC:DD:EE:FF : <ul style="list-style-type: none"> ● %SW107 = AA:BB ● %SW108 = CC:DD ● %SW109 = EE:FF 	S
%SW114	Activation des blocs horodateurs	<p>Active ou désactive le fonctionnement des blocs horodateurs via le programme :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Bit [0] : activer/désactiver le numéro de bloc horodateur 0 <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 0 : désactivé ○ Réglé sur 1 : activé ● ... ● Bit [15] : activer/désactiver le numéro de bloc horodateur 15 <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 0 : désactivé ○ Réglé sur 1 : activé <p>Au départ, tous les blocs horodateurs sont activés. La valeur par défaut est FFFF hex.</p>	S et U, SIM
%SW115 %SW116 %SW117	Parties 1, 2 et 3 respectivement des numéros de série de contrôleur (en BCD)	Permet d'obtenir le numéro de série du contrôleur. Exemple avec le numéro de série 8A160400008 : <ul style="list-style-type: none"> ● %SW115 : 16#0008 ● %SW116 : 16#6040 ● %SW117 : 16#0001 	S

S Contrôlé par le système**U** Contrôlé par l'utilisateur**SIM** Appliqué dans le simulateur

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW118	Mot d'état du contrôleur logique	<p>Indique les états sur le contrôleur logique.</p> <p>Pour un contrôleur fonctionnant normalement, la valeur de ce mot est FFFF (en hexadécimal).</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Bit [9] : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 0 : erreur externe détectée ou communication interrompue (par exemple : adresse IP en double). ○ Réglé sur 1 : aucune erreur détectée. ● Bit [10] : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 0 : configuration interne non valide. Contactez le service clientèle Schneider Electric. ○ Réglé sur 1 : aucune erreur détectée. ● Bit [13] : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 0 : erreur de configuration détectée (les modules définis comme obligatoires dans la configuration du bus d'extension d'E/S sont absents ou inopérants lorsque le contrôleur logique tente de démarrer le bus d'extension). Dans ce cas, le bus d'E/S ne démarre pas. ○ Réglé sur 1 : aucune erreur détectée. ● Bit [14] : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 0 : un ou plusieurs modules ont cessé de communiquer avec le contrôleur logique après le démarrage du bus d'extension d'E/S. Ces modules (obligatoires ou facultatifs) étaient présents au démarrage. ○ Réglé sur 1 : aucune erreur détectée. ● Bit [15] : <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 0 : erreur de cartouche détectée (opération de configuration ou d'exécution). ○ Réglé sur 1 : aucune erreur détectée. <p>Pour plus d'informations sur le traitement des erreurs de bus, consultez la section Description générale de la configuration des E/S (voir page 132).</p> <p>NOTE : les autres bits de ce mot sont à 1 et sont réservés.</p>	S, SIM
%SW119	Configuration de la fonctionnalité Module facultatif	<p>Un bit par module d'extension inclus à la configuration :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Bit [0] : réservé au contrôleur logique ● Bit n : module n <ul style="list-style-type: none"> ○ Réglé sur 1 : module marqué comme facultatif dans la configuration. ○ Réglé sur 0 : module non marqué comme facultatif dans la configuration. 	S, SIM
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW120	Etat du module d'extension d'E/S	<p>Un bit par module d'extension configuré.</p> <p>Bit 0 : Réservé au contrôleur logique</p> <p>Au démarrage du bus d'E/S par le contrôleur logique, le bit n est à :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 0 = aucune erreur détectée ● 1 = erreur détectée ou module absent. Le bus d'extension d'E/S ne démarre qu'à condition que le bit correspondant dans %SW119 soit sur TRUE (signifiant ainsi que le module est marqué comme facultatif). <p>Après que le bus démarre et exécute des échanges de données avec le contrôleur, bit n :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 0 = aucune erreur détectée ● 1 = erreur détectée sur le module d'extension d'E/S (qu'il soit marqué ou non comme facultatif). <p>Pour plus d'informations sur le traitement des erreurs de bus, consultez la section Description générale de la configuration des E/S (voir page 132).</p>	S, SIM
%SW121 %SW122	Configuration pour l'utilisation du protocole ASCII	Lorsque le bit %S103 (SL1) ou %S104 (SL2) est réglé sur 1, le protocole ASCII est utilisé. Vous pouvez modifier la taille de la trame ASCII de SL1 ou SL2. La taille de la trame ASCII de SL1 est %SW121, et celle de SL2 est %SW122.	U
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW128	Etat de la cartouche	Indique le code d'état de la cartouche : <ul style="list-style-type: none">● LSB : affiche l'état de la voie d'E/S 1.● MSB : affiche l'état de la voie d'E/S 2.	S, SIM
%SW129	Etat de la cartouche 2	<p>Etat général :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 0x80 : la cartouche est absente et n'est pas configurée dans SoMachine Basic. ● 0x81 : module présent, mais non configuré. ● 0x82 : erreur de communication interne avec la cartouche. ● 0x83 : erreur de communication interne avec la cartouche. ● 0x84 : cartouche détectée différente de la configuration. ● 0x85 : cartouche configurée non détectée. <p>Etat de fonctionnement de la voie d'entrée :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 0x00 : normal. ● 0x01 : conversion en cours. ● 0x02 : initialisation. ● 0x03 : erreur détectée de configuration du fonctionnement de l'entrée ou module sans entrée. ● 0x04 : réservé. ● 0x05 : erreur de câblage détectée (hors de la plage de limite haute). ● 0x06 : erreur de câblage détectée (hors de la plage de limite basse). ● 0x07 : erreur de mémoire non volatile détectée. ● Autres : réservé. <p>Etat de fonctionnement de la voie de sortie :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 0x00 : normal. ● 0x01 : réservé. ● 0x02 : initialisation. ● 0x03 : erreur détectée de configuration du fonctionnement de la sortie ou module sans sortie. ● 0x04 : réservé. ● 0x05 : réservé. ● 0x06 : réservé. ● 0x07 : erreur de mémoire non volatile détectée. ● Autres : réservé. 	
%SW130	Temps d'exécution d'événement	Indique, en μ s, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.2.	S
%SW131	Temps d'exécution d'événement	Indique, en μ s, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.3.	S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW132	Temps d'exécution d'événement	Indique, en µs, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.4.	S
%SW133	Temps d'exécution d'événement	Indique, en µs, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.5.	S
%SW134	Temps d'exécution d'événement	Indique, en µs, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC0 ou HSC2.	S
%SW135	Temps d'exécution d'événement	Indique, en µs, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC0 ou HSC2.	S
%SW136	Temps d'exécution d'événement	Indique, en µs, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC1 ou HSC3.	S
%SW137	Temps d'exécution d'événement	Indique, en µs, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC1 ou HSC3.	S
%SW138	Temps d'exécution de la tâche périodique	Indique, en µs, la durée de la dernière exécution de la tâche périodique.	S
%SW139	Protection des sorties numériques intégrées	Indique l'état d'erreur de protection des blocs de sortie : Bit 0 = 1 - Erreur de protection Q0 - Q3 - Bloc 0 Bit 1 = 1 - Erreur de protection Q4 - Q7 - Bloc 1 Bit 2 = 1 - Erreur de protection Q8 - Q11 - Bloc 2 Bit 3 = 1 - Erreur de protection Q12 - Q15 - Bloc 3 NOTE : %SW139 n'est pas utilisé pour les sorties à logique négative.	S
%SW140	Dernier code d'erreur 1 du contrôleur	Code d'erreur le plus récent écrit dans PlcLog.csv : AABBCCCCDD : %SW142 = AABB hex %SW141 = CCCC hex	S
%SW141	Dernier code d'erreur 2 du contrôleur	%SW140 = 00DD hex Où : <ul style="list-style-type: none">● AA = niveau de l'erreur● BB = contexte de l'erreur● CCCC = code d'erreur● DD = priorité de l'erreur (utilisation interne uniquement)	
%SW142	Dernier code d'erreur 3 du contrôleur		
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW143	Nombre d'entrées dans PlcLog.csv	Nombre de codes d'erreur contenus dans PlcLog.csv.	S
%SW147	Résultat de l'opération avec la carte SD	<p>Si %SW90 est mis à 1, indique que l'opération avec la carte SD a lieu après l'enregistrement des mots mémoire. Les codes d'erreur sont les suivants :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 0 : aucune erreur. ● 1 : opération en cours. ● 10 : éjection de la carte SD. ● 11 : aucune carte SD sélectionnée. ● 12 : carte SD protégée en écriture. ● 13 : carte SD saturée. ● 21 : nombre de mots mémoire non valide. ● 22 : aucun mot mémoire à enregistrer. ● 30 : une ligne du fichier CSV n'est pas valide. ● 31 : une ligne du fichier CSV est trop longue. ● 32 : format du fichier CSV non valide. ● 40 : erreur lors de la création du fichier CSV. ● 50 : erreur système interne. ● 51 : erreur lors de l'ouverture du fichier CSV. 	S
%SW148	Nombre de variables persistantes	<ul style="list-style-type: none"> ● Si %S90 est mis à 0, vous pouvez enregistrer jusqu'à 2 000 mots mémoire (%MW50 jusqu'à %MW2049). ● Si %S90 est mis à 1, vous pouvez enregistrer tous les mots mémoire de %MW0. <p>Pour plus d'informations, reportez-vous à la section Variables persistantes enregistrées à la demande de l'utilisateur (voir page 66).</p>	U
%SW149	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.2.	S
%SW150	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.3.	S
%SW151	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.4.	S
%SW152	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.5.	S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW153	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC0 ou HSC2.	S
%SW154	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC0 ou HSC2.	S
%SW155	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC1 ou HSC3.	S
%SW156	Temps d'exécution d'événement	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC1 ou HSC3.	S
%SW157	Temps d'exécution de la tâche périodique	Indique, en ms, la durée de la dernière exécution de la tâche périodique.	S
%SW158	Durée moyenne de la tâche périodique	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche périodique (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW159	Durée moyenne de l'événement 0	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.2 (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW160	Durée moyenne de l'événement 1	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.3 (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW161	Durée moyenne de l'événement 2	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.4 (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW162	Durée moyenne de l'événement 3	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée à l'entrée %I0.5 (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW163	Durée moyenne de l'événement 4	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC0 ou de HSC2 (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW164	Durée moyenne de l'événement 5	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC0 ou de HSC2 (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW165	Durée moyenne de l'événement 6	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée au seuil 0 de HSC1 ou de HSC3 (sur les 5 dernières exécutions).	S
%SW166	Durée moyenne de l'événement 7	Indique, en ms, la durée d'exécution moyenne de la tâche d'événement associée au seuil 1 de HSC1 ou de HSC3 (sur les 5 dernières exécutions).	S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW167	Etat de la commande d'initialisation de modem	<p>%SW167 indique l'état de la commande d'initialisation envoyée au modem :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Si le modem ne répond pas à la commande d'initialisation au bout de 10 tentatives, sa valeur est FFFF. Le modem ne répond pas. • Si le modem répond OK avant les 10 tentatives, sa valeur sera 0 (le modem est présent et a accepté la commande d'initialisation). • Si le modem envoie une autre réponse avant les 10 tentatives, sa valeur sera 4 (réponse incorrecte du modem ou le modem a rejeté la commande d'initialisation). <p>NOTE : %S105 permet de renvoyer la commande d'initialisation du modem.</p>	S
%SW168	Modbus TCP – Connexions utilisées	<p>Indique le nombre de connexions utilisées au serveur Ethernet Modbus TCP.</p> <p>NOTE : si vous débranchez le câble, la connexion est immédiatement interrompue. Chaque fois que vous raccordez de nouveau le câble au réseau, une nouvelle requête de connexion est émise, ce qui incrémente le nombre de connexions utilisées indiqué par %SW168.</p>	S
%SW170	Trames émises – Ligne série 1	Indique le nombre de trames émises par la ligne série 1.	S
%SW171	Trames émises – Ligne série 2	Indique le nombre de trames émises par la ligne série 2.	S
%SW172	Trames émises – USB	Indique le nombre de trames émises par la voie USB.	S
%SW173	Trames émises – Modbus TCP	Indique le nombre de trames émises par Modbus TCP sur Ethernet.	S
%SW174	Trames reçues avec succès – Ligne série 1	Indique le nombre de trames reçues correctement par la ligne série 1.	S
%SW175	Trames reçues avec succès – Ligne série 2	Indique le nombre de trames reçues correctement par la ligne série 2.	S
%SW176	Trames reçues avec succès – USB	Indique le nombre de trames reçues correctement par la voie USB.	S
%SW177	Trames reçues avec succès – Modbus TCP	Indique le nombre de trames correctement reçues par Modbus TCP sur Ethernet.	S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW178	Trames reçues avec une erreur – Ligne série 1	Indique le nombre de trames reçues avec une erreur détectée pour la ligne série 1.	S
%SW179	Trames reçues avec une erreur – Ligne série 2	Indique le nombre de trames reçues avec une erreur détectée pour la ligne série 2.	S
%SW180	Trames reçues avec une erreur – USB	Indique le nombre de trames reçues avec une erreur détectée pour la voie USB.	S
%SW181	Trames reçues avec une erreur – Modbus	Indique le nombre de trames reçues avec une erreur détectée pour Modbus TCP sur Ethernet.	S
%SW182	Etat de la connexion du Afficheur graphique déporté	Indique l'état de la connexion du Afficheur graphique déporté : <ul style="list-style-type: none"> ● 0 : équipement non connecté ● 1 : application de l'équipement non prête ● 2 : transfert de l'application de l'équipement ● 3 : application de l'équipement en cours d'exécution ● 4 : mise à jour du firmware de l'afficheur requise ● 5 : transfert du firmware de l'afficheur en cours 	S
%SW183	Dernière erreur détectée de Afficheur graphique déporté	Indique la dernière erreur détectée sur le Afficheur graphique déporté : <ul style="list-style-type: none"> ● 0 : aucune erreur détectée ● 1 : échec du transfert de l'application de l'équipement ● 2 : version incompatible de l'équipement 	S
%SW184	Index de page du module Afficheur graphique déporté	Indique l'index de la page affichée sur le module Afficheur graphique déporté. En mode écriture, indique l'index de la page à afficher sur le module Afficheur graphique déporté, si elle existe. Dans le cas contraire, la valeur est ignorée. SoMachine Basic génère un index de page lorsque l'utilisateur crée une page d'interface opérateur. Les valeurs d'index des pages suivantes sont fixes : <ul style="list-style-type: none"> ● 112 : Menu Configuration ● 113 : Info contrôleur ● 114 : Config. contrôleur ● 117 : Config. Afficheur ● 120 : Etat contrôleur ● 121 : Statut contrôleur ● 128 : Afficheur Alarme 	S, U
<p>S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur</p>			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW185	Firmware pour TMH2GDB version xx.yy	Version du firmware de l'afficheur graphique distant TMH2GDB. Par exemple, %SW185 = 0104 hex signifie que la version du firmware est V1.4.	S
%SW188	Trames émises - Table de mappage Modbus	Nombre total de trames émises via la table de mappage Modbus.	S
%SW189	Trames reçues - Table de mappage Modbus	Nombre total de trames reçues sans erreur via la table de mappage Modbus.	S
%SW190, %SW191	Paquets de classe 1 sortants envoyés	Nombre total de paquets sortants envoyés pour les connexions implicites (classe 1).	S
%SW192, %SW193	Paquets de classe 1 entrants reçus	Nombre total de paquets entrants reçus pour les connexions implicites (classe 1).	S
%SW194, %SW195	Paquets non connectés entrants reçus	Nombre total de paquets non connectés entrants, y compris ceux qui seraient renvoyés en cas d'erreur.	S
%SW196, %SW197	Paquets non connectés entrants non valides	Nombre total de paquets non connectés entrants au format incorrect ou ciblant un service, une classe, une instance, un attribut ou un membre non pris en charge.	S
%SW198, %SW199	Paquets entrants reçus pour les connexions explicites (classe 3)	Nombre total de paquets non connectés entrants pour les connexions explicites (classe 3), y compris ceux qui seraient renvoyés en cas d'erreur.	S
%SW200, %SW201	Paquets de classe 3 entrants non valides	Nombre total de paquets explicites (classe 3) au format incorrect ou ciblant un service, une classe, une instance, un attribut ou un membre non pris en charge.	S
%SW202	Entrée d'instance	Entrée d'instance configurée dans SoMachine Basic. Valeur par défaut : 0	S
%SW203	Taille des entrées	Taille des entrées configurée dans SoMachine Basic. Valeur par défaut : 0	S
%SW204	Sortie d'instance	Sortie d'instance configurée dans SoMachine Basic. Valeur par défaut : 0	S
%SW205	Taille des sorties	Taille des sorties configurée dans SoMachine Basic. Valeur par défaut : 0	S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

Mots système	Fonction	Description	Régulation
%SW206	Timeout	Nombre total de timeouts de connexion survenus dans des connexions. Valeur par défaut : 0	S, U
%SW207	Etat de la connexion Ethernet/IP classe 1	Indique l'état de la connexion EtherNet/IP classe 1 : <ul style="list-style-type: none"> ● 0 : au moins une connexion est inactive. ● 1 : les connexions ouvertes sont en cours. ● 2 : au moins une connexion sans indication ou sans communication. NOTE : L'état 2 remplace l'état 0. NOTE : Pour que ce mot soit pris en charge, l'application doit être configurée avec un niveau fonctionnel (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>) d'au moins Niveau 3.2 .	S
%SW210	Etat du scrutateur d'E/S sur la ligne série 1	Contient l'état du scrutateur d'E/S Modbus série sur la ligne série 1 : <ul style="list-style-type: none"> ● 0 : scrutateur d'E/S arrêté ● 1 : requête d'initialisation d'équipement envoyée par le scrutateur d'E/S ● 2 : scrutateur d'E/S opérationnel ● 3 : scrutateur d'E/S partiellement opérationnel (certains appareils ne sont pas scrutés) ● 4 : scrutateur d'E/S suspendu 	S
%SW211	Etat du scrutateur d'E/S sur la ligne série 2	Contient l'état du scrutateur d'E/S Modbus série sur la ligne série 2 : <ul style="list-style-type: none"> ● 0 : scrutateur d'E/S arrêté ● 1 : requête d'initialisation envoyée par le scrutateur d'E/S ● 2 : scrutateur d'E/S opérationnel ● 3 : scrutateur d'E/S partiellement opérationnel (certains appareils ne sont pas scrutés) ● 4 : scrutateur d'E/S suspendu 	S
%SW212	Etat de Modbus TCP IO Scanner	Contient l'état de Modbus TCP IOScanner sur Ethernet : <ul style="list-style-type: none"> ● 0 : scrutateur d'E/S arrêté ● 1 : requête d'initialisation envoyée par le scrutateur d'E/S à l'appareil ● 2 : scrutateur d'E/S opérationnel ● 3 : scrutateur d'E/S partiellement opérationnel (certains appareils ne sont pas scrutés) ● 4 : scrutateur d'E/S suspendu NOTE : Pour que ce mot système soit pris en charge, l'application doit être configurée avec un niveau fonctionnel (<i>voir SoMachine Basic, Guide d'utilisation</i>) d'au moins Niveau 6.0 .	S
S Contrôlé par le système U Contrôlé par l'utilisateur SIM Appliqué dans le simulateur			

ID de code du M221 Logic Controller

Le tableau suivant indique les ID de code des références de M221 Logic Controller :

Référence	ID de code
TM221M16R•	0x0780
TM221ME16R•	0x0781
TM221M16T•	0x0782
TM221ME16T•	0x0783
TM221M32TK	0x0784
TM221ME32TK	0x0785
TM221C16R	0x0786
TM221CE16R	0x0787
TM221C16U	0x0796
TM221CE16U	0x0797
TM221C16T	0x0788
TM221CE16T	0x0789
TM221C24R	0x078A
TM221CE24R	0x078B
TM221C24T	0x078C
TM221CE24T	0x078D
TM221C24U	0x0798
TM221CE24U	0x0799
TM221C40R	0x078E
TM221CE40R	0x078F
TM221C40T	0x0790
TM221CE40T	0x0791
TM221C40U	0x079A
TM221CE40U	0x079B

Etat des voies d'entrée (%IWS)

Introduction

Cette section décrit les propriétés des mots d'état des voies d'entrée. Un mot d'état de voie d'entrée est dédié à chaque voie d'entrée analogique ajoutée via un module d'extension d'E/S ou via une Cartouche TMC2.

Affichage des propriétés des mots d'état des voies d'entrée

Pour afficher les propriétés des mots d'état des voies d'entrée, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets système → Mots d'état d'entrée . Résultat : les propriétés des mots d'état des voies d'entrée s'affichent.

Propriétés des mots d'état des voies d'entrée

Le tableau suivant décrit chaque propriété du mot d'état de voie d'entrée :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si le mot d'état de voie d'entrée est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%IWSx.y ou %IWS0.x0y	–	<p>Adresse du mot d'état de voie d'entrée. Pour les modules d'extension d'E/S :</p> <ul style="list-style-type: none"> • x correspond au numéro du module. • y correspond au numéro de la voie. <p>Pour les cartouches analogiques :</p> <ul style="list-style-type: none"> • x correspond au numéro de la cartouche. • y correspond au numéro de la voie. <p>Par exemple, l'adresse de la deuxième voie de la cartouche située dans le premier emplacement du contrôleur logique est %IWS0.101.</p>

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Symbole	Oui	–	–	Symbol associé au mot d'état de voie d'entrée. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer au mot d'état de voie d'entrée. Si un symbole existe déjà, cliquez avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisissez Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences du symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé au mot d'état de voie d'entrée. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer au mot d'état de voie d'entrée.

Complément d'informations

Pour afficher les valeurs possibles du mot d'état de voie d'entrée, procédez comme suit :

Pour plus d'informations sur :	reportez-vous à...
Modules d'extension TM3	Diagnostic des modules d'E/S analogiques TM3 (<i>voir Modicon TM3 (SoMachine Basic), Expansion Modules Configuration, Programming Guide</i>)
Modules d'extension TM2	Diagnostic des modules d'E/S analogiques TM2 (<i>voir Modicon TM2 (SoMachine Basic), Configuration des modules d'extension, Guide de programmation</i>)
Cartouches TMC2	Diagnostic des cartouches TMC2 (<i>voir Modicon TMC2, Cartouches, Guide de programmation</i>)

État des voies de sortie (%QWS)

Introduction

Cette section décrit les propriétés des mots d'état des voies de sortie. Un mot d'état de voie de sortie est dédié à chaque voie de sortie analogique ajoutée via un module d'extension d'E/S ou via une Cartouche TMC2.

Affichage des propriétés des mots d'état des voies de sortie

Pour afficher les propriétés des mots d'état des voies de sortie, procédez comme suit :

Etape	Action
1	Cliquez sur l'onglet Outils dans la partie gauche de la fenêtre Programmation .
2	Cliquez sur Objets système → Mots d'état de sortie . Résultat : les propriétés des mots d'état des voies de sortie s'affichent dans la fenêtre des propriétés.

Propriétés des mots d'état des voies de sortie

Le tableau suivant décrit chaque propriété du mot d'état de voie de sortie :

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Utilisé	Non	TRUE/FALSE	FALSE	Indique si le mot d'état de voie de sortie est référencé dans un programme.
Adresse	Non	%QWSx.y ou %QWS0.x0y	–	<p>Adresse du mot d'état de voie de sortie. Pour les modules d'extension d'E/S :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● x correspond au numéro du module. ● y correspond au numéro de la voie. <p>Pour les cartouches :</p> <ul style="list-style-type: none"> ● x correspond au numéro de la cartouche. ● y correspond au numéro de la voie. <p>Par exemple, l'adresse de la première voie de sortie du troisième module d'extension d'E/S connecté au contrôleur logique est %QWS3.0.</p>

Paramètre	Modifiable	Valeur	Valeur par défaut	Description
Symbole	Oui	–	–	Symbol associé au mot d'état de voie de sortie. Double-cliquez dans la colonne Symbole et saisissez le nom du symbole à associer au mot d'état de voie de sortie. Si un symbole existe déjà, cliquez avec le bouton droit de la souris dans la colonne Symbole et choisissez Rechercher et remplacer pour remplacer les occurrences du symbole dans le programme et/ou les commentaires du programme.
Commentaire	Oui	–	–	Commentaire associé au mot d'état de voie de sortie. Double-cliquez dans la colonne Commentaire et saisissez le commentaire (facultatif) que vous souhaitez associer au mot d'état de voie de sortie.

Complément d'informations

Pour afficher les valeurs possibles du mot d'état de voie de sortie, procédez comme suit :

Pour plus d'informations sur :	reportez-vous à...
Modules d'extension TM3	Diagnostic des modules d'E/S analogiques TM3 (<i>voir Modicon TM3 (SoMachine Basic), Expansion Modules Configuration, Programming Guide</i>)
Modules d'extension TM2	Diagnostic des modules d'E/S analogiques TM2 (<i>voir Modicon TM2 (SoMachine Basic), Configuration des modules d'extension, Guide de programmation</i>)
Cartouches TMC2	Diagnostic des cartouches TMC2 (<i>voir Modicon TMC2, Cartouches, Guide de programmation</i>)



A

application

Programme comprenant des données de configuration, des symboles et de la documentation.

B

BOOTP

(*bootstrap protocol*). Protocole réseau UDP qu'un client réseau peut utiliser pour obtenir automatiquement une adresse IP (et éventuellement d'autres données) à partir d'un serveur. Le client s'identifie auprès du serveur à l'aide de son adresse MAC. Le serveur, qui gère un tableau préconfiguré des adresses MAC des équipements client et des adresses IP associées, envoie au client son adresse IP préconfigurée. A l'origine, le protocole BOOTP était utilisé pour amorcer à distance les hôtes sans lecteur de disque à partir d'un réseau. Le processus BOOTP affecte une adresse IP de durée illimitée. Le service BOOTP utilise les ports UDP 67 et 68.

bus d'extension

Bus de communication électronique entre des modules d'E/S d'extension et un contrôleur.

C

configuration

Agencement et interconnexions des composants matériels au sein d'un système, ainsi que les paramètres matériels et logiciels qui déterminent les caractéristiques de fonctionnement du système.

contrôleur

Automatise des processus industriels. On parle également de contrôleur logique programmable (PLC) ou de contrôleur programmable.

D

DHCP

Acronyme de *dynamic host configuration protocol*. Extension avancée du protocole BOOTP. Bien que DHCP soit plus avancé, DHCP et BOOTP sont tous les deux courants. (DHCP peut gérer les requêtes de clients BOOTP.)

E

E/S

Entrée/sortie

E/S numérique

(*Entrée/sortie numérique*) Connexion de circuit individuelle au niveau du module électronique qui correspond directement à un bit de table de données. Ce bit de table de données contient la valeur du signal au niveau du circuit d'E/S. Il permet à la logique de contrôle un accès numérique aux valeurs d'E/S.

EDS

Acronyme de *electronic data sheet*, fiche de données électronique. Fichier de description des équipements de bus de terrain qui contient notamment les propriétés d'un équipement telles que paramètres et réglages.

entrée analogique

Convertit les niveaux de tension ou de courant reçus en valeurs numériques. Vous pouvez stocker et traiter ces valeurs au sein du contrôleur logique.

EtherNet/IP

Acronyme de *Ethernet Industrial Protocol*, protocole industriel Ethernet. Protocole de communication ouvert pour les solutions d'automatisation de la production dans les systèmes industriels. EtherNet/IP est une famille de réseaux mettant en œuvre le protocole CIP au niveau des couches supérieures. L'organisation ODVA spécifie qu'EtherNet/IP permet une adaptabilité générale et une indépendance des supports.

EtherNet/IP Adapter

Equipement EtherNet/IP Adapter, parfois appelé "serveur". Terminal d'un réseau EtherNet/IP. Les blocs d'E/S et variateurs peuvent faire office d'équipements EtherNet/IP Adapter.

exécution périodique

La tâche est exécutée soit de manière cyclique, soit de manière périodique. En mode périodique, vous déterminez une durée précise (période) pendant laquelle la tâche est exécutée. Si l'exécution est réalisée dans les délais, un temps d'attente est respecté avant le cycle suivant. Si le temps d'exécution est plus long, un système de contrôle signale ce dépassement. En cas de dépassement trop important, le contrôleur est arrêté.

F

FreqGen

Acronyme de *frequency generator*, générateur de fréquence. Fonction qui génère un signal d'onde carrée avec une fréquence programmable.

G

GRAFCET

Fonctionnement d'une opération séquentielle dans une forme graphique structurée.

Il s'agit d'une méthode analytique qui divise toute régulation d'automatisation en une série d'étapes auxquelles des actions, des transitions et des conditions sont associées.

H

HMI

Acronyme de *human machine interface*, interface homme-machine (IHM). Interface opérateur (généralement graphique) permettant le contrôle d'équipements industriels par l'homme.

HSC

Abréviation de *high-speed counter*, compteur rapide Fonction qui compte le nombre d'impulsions sur le contrôleur ou les entrées du module d'extension.

I

IEC 61131-3

Partie 3 d'une norme en 3 parties de l'IEC pour les équipements d'automatisation industriels. La norme IEC 61131-3 traite des langages de programmation des contrôleurs. Elle définit 2 normes pour la programmation graphique et 2 normes pour la programmation textuelle. Les langages de programmation graphiques sont le schéma à contacts (LD) et le langage à blocs fonction (FBD). Les langages textuels comprennent le texte structuré (ST) et la liste d'instructions (IL).

IL

Acronyme de *instruction list*, liste d'instructions. Un programme écrit en langage IL est composé d'instructions textuelles qui sont exécutées séquentiellement par le contrôleur. Chaque instruction comprend un numéro de ligne, un code d'instruction et un opérande (voir la norme IEC 61131-3).

Input Assembly

Les assemblages sont des blocs de données échangés entre les équipements du réseau et le contrôleur logique. Un Input Assembly contient généralement des informations d'état lues par le contrôleur sur un équipement du réseau.

L

LAN

Acronyme de *local area network*, réseau local. Réseau de communication à courte distance mis en œuvre dans une maison, un bureau ou un environnement institutionnel.

langage à liste d'instructions

Un programme écrit en langage à liste d'instructions (IL) consiste en une série d'instructions textuelles exécutées de manière séquentielle par le contrôleur. Chaque instruction comprend un numéro de ligne, un code d'instruction et un opérande (voir IEC 61131-3).

langage schéma à contacts

Représentation graphique des instructions d'un programme de contrôleur, avec des symboles pour les contacts, les bobines et les blocs dans une série de réseaux exécutés séquentiellement par un contrôleur (voir IEC 61131-3).

LD

Acronyme de *ladder diagram*, schéma à contacts. Représentation graphique des instructions d'un programme de contrôleur, avec des symboles pour les contacts, les bobines et les blocs dans une série de réseaux exécutés séquentiellement par un contrôleur (voir IEC 61131-3).

LSB

Acronyme de *least significant bit/byte*, bit/octet de poids faible. Partie d'un nombre, d'une adresse ou d'un champ qui est écrite le plus à droite dans une valeur en notation hexadécimale ou binaire classique.

M

Modbus

Protocole qui permet la communication entre de nombreux équipements connectés au même réseau.

MSB

Acronyme de *most significant bit/byte*, bit/octet de poids fort. Partie d'un nombre, d'une adresse ou d'un champ qui est écrite le plus à gauche dans une valeur en notation hexadécimale ou binaire classique.

O

Output Assembly

Les assemblages sont des blocs de données échangés entre les équipements du réseau et le contrôleur logique. Un Output Assembly contient généralement une commande que le contrôleur envoie aux équipements du réseau.

P

paramètres de sécurité

Paramètres de configuration utilisés pour activer ou désactiver des protocoles et des fonctions spécifiques relatives à la cybersécurité d'une application.

PID

Acronyme de *proportional, integral, derivative*, proportionnel-intégral-dérivé. Mécanisme de retour de boucle de contrôle générique (contrôleur) largement utilisé dans les systèmes de contrôle industriels.

post-configuration

La *post-configuration* est une option qui permet de modifier certains paramètres de l'application sans modifier celle-ci. Les paramètres de post-configuration sont définis dans un fichier stocké sur le contrôleur. Ils surchargent les paramètres de configuration de l'application.

programme

Composant d'une application constitué de code source compilé qu'il est possible d'installer dans la mémoire d'un contrôleur logique.

protocole

Convention ou définition standard qui contrôle ou permet la connexion, la communication et le transfert de données entre 2 systèmes informatiques et leurs équipements.

PTO

Acronyme de *pulse train output*, sortie à train d'impulsions. Sortie rapide qui oscille entre OFF et ON au cours d'un cycle de service 50-50 fixe, ce qui produit une forme d'onde carrée. Les sorties PTO conviennent particulièrement pour les applications telles que les moteurs pas à pas, les convertisseurs de fréquence et le contrôle servomoteur.

PWM

Acronyme de *pulse width modulation*, modulation de largeur d'impulsion. Sortie rapide qui oscille entre OFF et ON au cours d'un cycle de service réglable, ce qui produit une forme d'onde rectangulaire (ou carrée selon le réglage).

R

RTC

Acronyme de *real-time clock*, horloge en temps réel. Horloge horaire et calendaire supportée par une batterie qui fonctionne en continu, même lorsque le contrôleur n'est pas alimenté, jusqu'à la fin de l'autonomie de la batterie.

S

SFC

Acronyme de *sequential function chart*, diagramme fonctionnel en séquence. Langage de programmation composé d'étapes et des actions associées, de transitions et des conditions logiques associées et de liaisons orientées entre les étapes et les transitions. (Le langage SFC est défini dans la norme IEC 848. Il est conforme à la norme IEC 61131-3.)

SMS

Acronyme de *short message service*, service de messagerie texte. Service standard de communication pour les téléphones (et d'autres équipements), qui permet d'envoyer des messages alphanumériques de longueur limitée sur le système de communications mobiles.

sortie analogique

Convertit des valeurs numériques stockées dans le contrôleur logique et envoie des niveaux de tension ou de courant proportionnels.

T

tâche maître

Tâche de processeur exécutée par le biais de son logiciel de programmation. La tâche maître comporte deux sections :

- **IN** : les entrées sont copiées dans la section IN avant exécution de la tâche maître.
- **OUT** : les sorties sont copiées dans la section OUT après exécution de la tâche maître.

tâche périodique

Tâche périodique de priorité élevée et de courte durée qui est exécutée sur un contrôleur logique via son logiciel de programmation. La courte durée de la tâche périodique évite toute interférence avec l'exécution de tâches plus lentes et de priorité plus faible. Une tâche périodique est utile lorsqu'il est nécessaire de surveiller des modifications périodiques rapides portant sur des entrées numériques.



Symbols

, table de mappageModbus TCP, 154
%C, 42
%DR, 42
%FC, 42
%FREQGEN, 42
%HSC, 42
%I, 42, 234
%IN, 246
%IW, 42, 236
%IWE, 42, 242
%IWM, 42, 245
%IWM/%QWM, 154
%IWN, 250
%IWNS (codes de diagnostic de réseau du Scrutateur d'E/S), 254
%IWS (état des voies d'entrée), 296
%KD, 42
%KF, 42
%KW, 42
%M, 42
%MD, 42
%MF, 42
%MSG, 42
%MW, 42
%PARAM, 42
%PLS, 42
%PWM, 42
%Q, 42, 235
%QN, 248
%QW, 42, 238
%QWE, 42, 240
%QWM, 42, 243
%QWN, 252
%QWS (état des voies de sortie), 298
%R, 42
%S, 42
%S (bits système), 256
%S93, 66
%S94, 67, 67
%SBR, 42

%SC, 42
%SW, 42
%SW (mots système), 270
%SW118, 90
%SW119, 90
%SW120, 90
%SW148, 66, 67, 67
%SW6, 58, 62
%TM, 42
%VAR, 42

A

adaptateur EtherNet/IP, 167
Affectation d'E/S, 105
Arrêter contrôleur, 64
assemblage de sortie (EtherNet/IP) propriétés, 242
assistant de canaux Modbus TCP IOScanner, 162
Scrutateur d'E/S Modbus série, 203
assistant de requêtes d'initialisation Modbus TCP IOScanner, 160
Scrutateur d'E/S Modbus série, 201

B

bits système %S106, 133
%S107, 134
%S93, 66
%S94, 67, 67
bus d'E/S configuration, 131
bus d'extension d'E/S redémarrage, 134

C

canaux
 Modbus TCP IOSscanner, 164
 Scrutateur d'E/S Modbus série, 205
caractéristiques
 caractéristiques principales, 20, 27
carte SD, 218
carte SD
 clonage, 216
 gestion de l'application, 222
 gestion de la post-configuration, 224
carte SD
 mise à jour du firmware, 218
cartouches
 configuration, 141
 TMC2, 141
chargement d'application, 63
chargement d'applications, 62
codes de diagnostic de réseau (%IWNS), 254
commande Init, 190
communication intégrée
 configuration, 143
comportement des sorties, 68, 70
compteurs HSC, 105
 configuration, 107
 introduction, 105
configuration
 fréquencemètre, 114
 génération d'une configuration, 82
 HSC, 109
 introduction, 82
 Scrutateur d'E/S Modbus série, 198
configuration du comportement de repli, 69
Conserver les valeurs, mode de repli, 240, 243
contrôleur
 configuration, 81, 93
 fonctionnalités de configuration, 33
cybersécurité, 147

D

démarrage à chaud, 65
démarrage à froid, 65
démarrage du contrôleur, 63

E

entrées analogiques, 102
 configuration, 102
 introduction, 102
 propriétés, 236
entrées numériques, 96
 configuration, 96
 du Scrutateur d'E/S, propriétés, 246
 introduction, 96
 propriétés, 234
entrées/sorties intégrées
 configuration, 95
équipement esclave générique, 199
équipements
 ajout au scrutateur d'E/S Modbus série, 199
équipements Altivar
 ajout au scrutateur d'E/S Modbus série, 199
équipements distants
 ajout à Modbus TCP, 156
équipements pris en charge, 141
état de contrôleur, 57
état des voies d'entrée (%IWS), 296
état des voies de sortie (%QWS), 298
état du contrôleur, 58
 BOOTING, 60
 EMPTY, 60
 HALTED, 61
 POWERLESS, 62
 RUNNING, 61
 STOPPED, 60
Ethernet
 bits de diagnostic de l'équipement et de la voie, 254
 configuration, 147
 cybersécurité, 147
 introduction, 145
EtherNet/IP
 adaptateur, 167
 configuration, 167
Exécuter contrôleur, 64
exécution du repli, 69
Executive Loader, 94

F

fichier EDS, Modbus TCP, 169
 firmware, 94
 mettre à jour avec Executive Loader, 94
 mise à jour avec la carte SD, 218
 forçage des sorties, 70
 fréquencemètre
 configuration, 114

G

générateur de fréquence
 configuration, 130
 générateurs d'impulsions, 117
 configuration, 117
 configuration de FREQGEN, 130
 configuration de PLS, 120
 configuration de PTO, 126
 configuration de PWM, 123
 introduction, 117
 gestion du repli, 69

H

HALTED, état, 65
 HSC
 configuration, 109

I

ID d'unité, 154
 informations générales pour la configuration des E/S
 règles générales, 132
 initialiser contrôleur, 63
 Input assembly
 propriétés, 240

L

langages de programmation
 IL, LD, 27
 IL, LD, Grafcel, 20

ligne série, 189, 197
 configuration, 190
 configuration du Scrutateur d'E/S Modbus série, 198
 configuration pour utiliser %SEND_RECV_SMS, 190
 introduction, 189
 logiciel, valeurs d'initialisation, 68

M

Machine.cfg (fichier post-configuration), 75
 matériel, valeurs d'initialisation, 68
 mise à jour du firmware, 94, 218
 mises à jour du firmware, 62
 Modbus TCP
 configuration du mappage Modbus , 153
 configuration du mode client, 155
 équipements distants, 156
 fichier EDS, 169
 table de mappage, 209, 243
 Modbus TCP IOScanner
 assistant de canaux, 162
 assistant de requêtes d'initialisation, 160
 Modbus TCP IOScanner
 bits de diagnostic de l'équipement et de la voie, 254
 Modbus TCP IOScanner
 configuration des canaux, 164
 Modbus TCP IOScanner
 configuration du mappage Modbus , 153
 configuration du mode client, 155
 Modbustable de mappage , 154
 modules d'extension
 configuration, 141
 TM2, 142
 TM3, 141
 modules d'extension TM3
 mise à jour du firmware, 218
 mots système
 %SW118, 90
 %SW119, 90
 %SW120, 90
 %SW148, 66, 67, 67

O

objets

- adressage, 42
- définition, 35
- exemples d'adressage, 42
- introduction, 36
- nombre maximum autorisé, 46
- réseau, 239
- types d'objet, 36

objets d'E/S

- entrées analogiques, 236
- entrées numériques, 234
- sorties analogiques, 238
- sorties numériques, 235

objets de réseau

- Input assembly (EtherNet/IP), 240
- Registres d'entrée (IOScanner), 250
- Registres de sortie (IOScanner), 252
- %IN, 246
- %QN, 248
- registres d'entrée (Modbus TCP), 243
- registres de sortie (Modbus TCP), 245

objets mémoire

- sauvegarde et restauration, 229

objets réseau, 154

- assemblage de sortieEtherNet/IP, 242

P

post-conf

- présentation, 73

post-configuration

- gestion de fichiers, 75

- présentation, 73

R

réarmement des sorties, 71

redémarrage du bus d'extension d'E/S, 134

registres d'entrée

- propriétés, 243

Registres d'entrée (IOScanner)

- propriétés, 250

registres de sortie

- propriétés, 245

Registres de sortie (IOScanner)

- propriétés, 252

repli

- valeurs, configuration, 100

réseau, objets, 239

restauration de la mémoire du contrôleur, 229

Run/Stop, 98

- configuration de l'entrée numérique en tant que, 98

S

sauvegarde de la mémoire du contrôleur, 229

Scrutateur d'E/S Modbus série

- ajout d'équipements, 199

- assistant de canaux, 203

- assistant de requêtes d'initialisation, 201

- configuration, 198

- configuration des canaux, 205

Scrutateur d'E/S série Modbus

- bits de diagnostic de l'équipement et de la voie, 254

Scrutateur d'E/S, Modbus série, 198

services Ethernet, 146

sorties analogiques

- propriétés, 238

sorties numériques, 100

- configuration, 100

- configuration des valeurs de repli, 100

- du Scrutateur d'E/S, propriétés, 248

- introduction, 100

- paramètres de configuration, 100

- propriétés, 235

sorties, réarmement, 71

T

table de mappage Modbus, 153

table de mappage, Modbus TCP, 209, 243, 245

téléchargement d'applications, 62

traitement des erreurs de bus d'E/S, 132

- actif, 132, 133

traitement passif des erreurs de bus d'E/S, 133

V

- valeurs d'initialisation, *68*
- valeurs de repli, *70, 240, 243*
- variables persistantes, *66*

